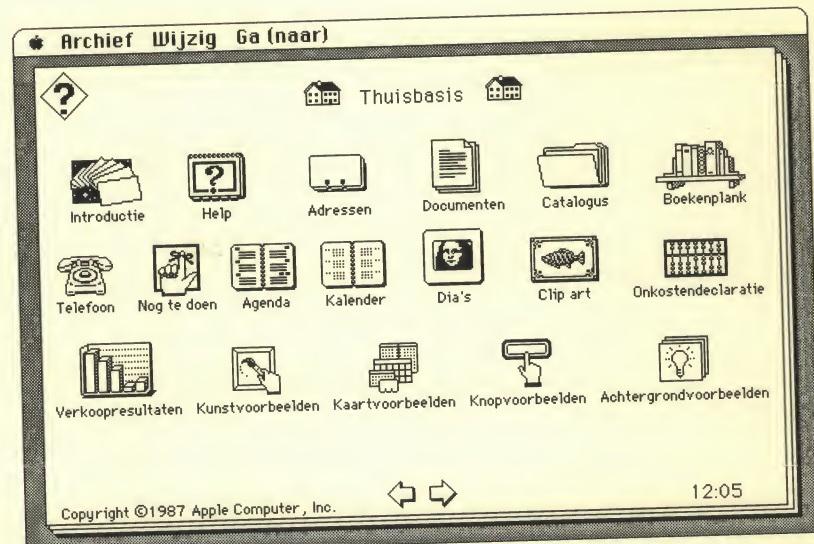




HyperCard™ Gebruikershandleiding



Apple® Macintosh™ HyperCard™

Garantiebepalingen

Apple Computer B.V. te Zeist ("Apple") garandeert haar hardware produkten tegen fabricage en/of materiaalfouten gedurende een periode van één jaar vanaf de datum van levering door een officiële Apple dealer aan de koper.

Een beroep op deze garantie kan uitsluitend door de koper worden gedaan, indien hij binnen de garantieperiode van één jaar het hardware produkt bij zijn officiële Apple dealer of bij een Apple POS Service Center heeft afgeleverd, dan wel de garantie heeft geclaimd bij een goedgekeurde on-site service-organisatie.

Deze garantie is slechts van toepassing op een apparaat voor zover de onderdelen ervan als Apple produkten kunnen worden geïdentificeerd, zo met behulp van het woord of beeldmerk van Apple, zoals dat door Apple daarop is aangebracht. Apple zal naar eigen keuze het defecte apparaat of defecte onderdelen daarvan kosteloos repareren of vervangen. Deze garantie is niet van toepassing, indien naar de mening van Apple het hardware-produkt niet meer in goede staat is tengevolge van onoordeelkundig gebruik, misbruik, verkeerd gebruik, verkeerde toepassing, van buiten komend onheil, of als gevolg van verleende service, reparatie of modificatie door anderen dan een Apple POS Service Center c.q. niet door Apple goedgekeurde on-site organisatie.

Deze garantie geldt evenmin, indien enig Apple serienummer is verwijderd of veranderd. Software-media (schijven e.d.) en documentatie vallen binnen deze garantieperiode van één jaar, met uitsluiting van normale slijtage door gebruik.

Mocht het programma defecten vertonen na aankoop, dan zijn alle kosten voor noodzakelijke service, reparatie en correctie voor rekening en risico van de koper, en niet voor Apple, of haar dealers.

Apple geeft geen enkele garantie m.b.t. de software (Systeem- en applicatie-software, ook indien deze in zgn. firmware is opgeslagen) en de kwaliteit, uitvoering, verkoopbaarheid en geschiktheid voor een bepaald doel van die software. Apple software wordt verkocht zonder enige aansprakelijkheid voor enige schade, directe of indirecte, zoals bijvoorbeeld immateriële schade, bedrijfs- of stagnatieschade, voortvloeiende uit of samenhangende met de Apple software te aanvaarden, en de koper vrijwaart Apple terzake alle aanspraken van derden wegens zodanige schade, op welke grond dan ook ontstaan.

In alle gevallen zal de aansprakelijkheid van Apple tegenover de koper **beperkt zijn tot de hoogte van de door de koper voor het produkt betaalde prijs**.

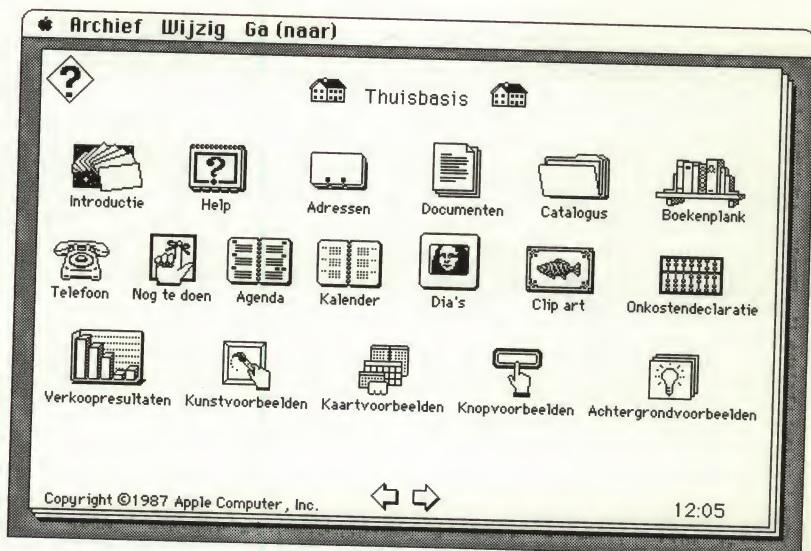
De bovenomschreven garantie is de enige door Apple gegeven garantie tegen fabricage- en materiaalfouten; iedere andere aansprakelijkheid of verdergaande aansprakelijkheid wordt uitgesloten. Meer in het bijzonder sluit Apple nadrukkelijk iedere aansprakelijkheid uit voor gevolgschade en schade aan goederen van de koper of derden alsmede schade aan personen.

Terzake van garantie kan de koper slechts een beroep doen op de hierboven ge-noemde bepalingen; andere garanties dan de hierboven vermelde (zoals mondeling of schriftelijk gegeven aanvullende garanties door agenten, personeelsleden of dealers) zijn van geen waarde.



Macintosh™

HyperCard™ Gebruikershandleiding



 **APPLE COMPUTER, INC.**

Behoudens uitzonderingen door de wet gesteld, mag zonder schriftelijke toestemming van de rechthebbende op het auteursmerk, niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt d.m.v. druk, fotokopie, microfilm of anderszins, hetgeen ook van toepassing is op de gehele of gedeeltelijke bewerking.

Hetzelfde geldt voor de van Apple afkomstige systeem- of applicatiesoftware, in welke computertaal ook vervat, of in welke vorm ook vastgelegd.

© Copyright 1988, Apple Computer, Inc., voor al het niet-textuele materiaal, alle tekeningen, afbeeldingen, foto's en programma-code in welke vorm dan ook, met inbegrip van object- en broncode. Alle rechten voorbehouden.

Macintosh is een handelsmerk van Apple Computer Inc.

Apple, AppleCare, het Apple logo, AppleLink, LaserWriter en Macintosh zijn geregistreerde handelsmerken van Apple Computer, Inc.

HyperCard, HyperTalk, Macintosh, MultiFinder en Stackware zijn handelsmerken van Apple Computer, Inc.

Linotronic, Times en Helvetica zijn handelsmerken van Linotype AG en/of haar dochterondernemingen.

Adobe Illustrator en Postscript zijn handelsmerken van Adobe Systems Incorporated.

ITC Avant Garde Gothic, ITC Garamond en ITC Zapf Dingbats zijn geregistreerde handelsmerken van International Typeface Corporation.

CompuServe is een geregistreerd handelsmerk van CompuServe, Inc.

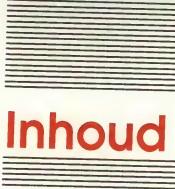
Microsoft is een geregistreerd handelsmerk van Microsoft Corporation.

GENIE is een handelsmerk van General Electric Information Services Company, USA.

Quark en Quark XPress zijn handelsmerken van Quark, Inc.

PostScript is een geregistreerd handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.

Originele uitgave in het Engels. Nederlandse bewerking door Informaat en Rob Buiskool.



Inhoud

Afbeeldingen en tabellen x

Voorwoord Voor u begint xvii

De indeling van deze handleiding	xviii
De conventies die in deze handleiding worden gehanteerd	xix
Wat u voor het gebruik van HyperCard nodig hebt	xx
Hoe u de HyperCard schijven gebruikt	xxi
Online help	xxiii
Verschillen tussen online help en deze handleiding	xxiv
Waar HyperCard stackware verkrijgbaar is	xxiv
Gebruikersgroepen	xxv
Gespecialiseerde documentatie	xxv

Hoofdstuk 1 Bladeren en bewerken 1

Hoe u de instructies optimaal benut	2
Voor u begint	2
Bladeren	3
HyperCard al doende leren	4
Thuisbasis	6
Het gebruik van de Catalogus-stapel	7
Samenvatting bladeren/zoeken	10
Tekst wijzigen	10
Een kaart toevoegen	11
Hoe kaarten in een stapel zijn gerangschikt	12
De Help-stapel verkennen	14
'Overzicht': kijken waar u bent geweest	15
Wat u tot dusver hebt geleerd	17
Hoe u zich in HyperCard verplaatst	18
Hoe u verder gaat	18

Hoofdstuk 2 HyperCard documenten aanpassen 19

Schetsen	21
Het gebruikersniveau instellen om het menu 'Instrumenten' af te beelden	21
Het aanzien van een kaart wijzigen	23
Een afbeelding van een andere kaart kopiëren	24
Het gebruik van de schets-symbolen	28
Een paar tips voor het gebruik van de schets-symbolen	29
Experimenteren	30
Ontwerpen	31
Uit een bestaande stapel een nieuwe stapel maken	32
Knoppen verplaatsen	35
Knoppen verwijderen	36
Knoppen uit een andere stapel kopiëren	36
De afmetingen en positie van een veld wijzigen	38
Een veld kopiëren	39
Kaarten en achtergronden	41
Experimenteert u maar	45
De Thuisbasis aan een stapel koppelen	45
Hoe u verder gaat	47

Hoofdstuk 3 De Thuis-stapel 49

De Thuisbasis	50
Zoekpaden	52
Voorkeuren	54
Terug naar de Thuisbasis	57

Hoofdstuk 4 Tekst in HyperCard 59

Velden	60
Velden aanmaken	62
Velden neerzetten en verplaatsen	63
De afmetingen van een veld veranderen	64
Een veld verwijderen	65
Van het ene veld naar het andere gaan	65
Tab-volgorde en lagen	66
De tab-volgorde van de velden veranderen	67
Een veld dupliveren	68
Veldnamen	68
Veldstijlen	69
Beveilig tekst	71
'Brede marges' en 'Toon regels'	71

Normale tekst aanmaken	72
Tekst invoeren	72
Tekst verplaatsen en kopiëren	74
Tekstkenmerken instellen	74
Lettertype	75
Stijl	76
Uitlijnen	76
Lettergrootte	76
Regelhoogte	77
Samenvatting	78

Hoofdstuk 5 Afbeeldingen in HyperCard 79

Menu-commando's voor het maken van afbeeldingen	81
Sneltoetsen	82
Sneltoets P: een patroon "op pakken"	83
Sneltoets S: precies selecteren	83
Sneltoets T: een afbeelding doorzichtig maken	84
Dubbel klikken op schets-symbolen	85
Slepen met speciale toetsen	86
Speciale effecten	87
Afbeeldingen invoeren	88
Samenvatting	89

Hoofdstuk 6 Menu-commando's 91

Het menu 'Archief'	92
De verschillende Archief-menu's	93
Nieuwe stapel...	94
Open stapel...	95
Bewaar kopie...	95
Importeer Paint	96
Exporteer Paint	97
Comprimeer stapel	97
Beveilig stapel	98
Niet verwijderen	98
Vertrouwelijk	98
Wachtwoord	99
Gebruikersniveau	100
Verwijder stapel	101
Pagina-instelling	102
Print kaart	104

Print stapel...	104
Handmatige papier-invoer	105
Snelle Laserprinter-afdruk/Donkere afdruk	105
Aantal kaarten per pagina	106
Pagina-formaten	106
Kopregel	107
Formaat wordt onthouden	107
Print rapport	107
Afdrukvolgorde velden	110
Labels	110
Kolommen	111
Rijen	112
Handmatige papier-invoer	115
Kopregel	115
Formaat wordt onthouden	115
HyperCard verlaten	115
Het menu 'Wijzig'	115
De verschillende Wijzig-menu's	116
Herstel	116
Knip	117
Een afbeelding knippen	117
Knoppen en velden knippen	117
Een kaart knippen	118
Een achtergrond knippen	118
Kopieer	118
Een afbeelding kopiëren	118
Knoppen en velden kopiëren	119
Een kaart kopiëren	120
Een achtergrond kopiëren	120
Plak	121
Een verkleinde kaart plakken	122
Wis	122
Nieuwe kaart	122
Verwijder kaart	123
Knip kaart	124
Kopieer kaart	124
Stijl	124
Achtergrond	125
Het menu 'Ga (naar)'	127
Terug	127
Thuis	128
Help	128
Overzicht	129
Eerste	130
Vorige	130

Volgende	130
Laatste	130
Zoeken	130
	In een bepaald veld zoeken
Bericht	132
	134
Het menu 'Gerei'	136
	Wijzigingen in de menubalk
	138
Het Blader-symbool	139
Het Knop-symbool	140
Het Veld-symbool	142
Het Selecteer-symbool	145
De Lasso	147
Het Potlood	149
De Kwast	149
Het Gum	150
Het Lijn-symbool	151
Het Spuit-symbool	152
Het Rechthoek-symbool	152
Het Afgeronde-rechthoek-symbool	153
De Verfpot	154
Het Ovaal-symbool	155
Het Boog-symbool	156
Het Tekst-symbool	157
Het Regelmatische veelhoek-symbool	158
Het Veelhoek-symbool	159
Het menu 'Objecten'	161
	Knop-info
	161
	De knopnaam
	162
	Toon naam
	162
	Knopnummers en lagen
	163
	Knop-ID
	163
	Stijl
	163
	Auto-markeren
	164
	Symbool...
	165
	Koppel aan...
	166
	Script
	167
	Veld-info
	167
	Veldnummer
	169
	Veld-ID
	170
	Script
	170
	Kaart-info
	170
	Kan kaart niet verwijderen
	171
	Een kaart op een andere plaats in de stapel zetten
	171
Achtergrond-info	172
	Kan achtergrond niet verwijderen
	173

Stapel-info	173
Stapelaanma	174
Waar	175
Vrij in de stapel	175
Naar voren	175
Naar achteren	176
Nieuwe knop	177
Nieuw veld	177
Nieuwe achtergrond	178
Het menu 'Schets'	178
Selecteer	179
Selecteer alles	180
Vul	180
Negatief	180
Pak op	181
Donkerder	182
Lichter	182
Contouren	183
Roteer links	183
Roteer rechts	184
Draai verticaal om	184
Draai horizontaal om	185
Ondoorschijnend	185
Doorzichtig	186
Behoud	186
Vorige versie	186
Het menu 'Opties'	187
Raster	187
Loep	188
De afbeelding verplaatsen	189
'Loep' versneld kiezen en verlaten	189
Sneltoetsen	189
Lijndikte	191
Kwastvorm	191
Wijzig patroon	192
Een nieuw patroon gebruiken	192
Veelhoeken	193
Tekenen met patroon	194
'Tekenen met patroon' gebruiken met de Veelhoek	195
'Tekenen met patroon' gebruiken met het Boog-symbool	195
Tekenen vanuit centrum	196
Tekenen in meervoud	197
Het menu 'Patroon'	198
Patronen wijzigen	198

Afbeelding 2-10	Het gebruik van de schets-symbolen en het menu 'Patroon' 29
Afbeelding 2-11	Een menu afscheuren 30
Afbeelding 2-12	'Ontwerpen' kiezen 32
Afbeelding 2-13	Een Catalogus-kaart 33
Afbeelding 2-14	Een nieuwe stapel aanmaken 34
Afbeelding 2-15	De eerste kaart in de nieuwe stapel 34
Afbeelding 2-16	De Catalogus-kaart met de verplaatste Thuisbasis-knop 35
Afbeelding 2-17	Gegroepeerde knoppen 37
Afbeelding 2-18	De geplakte Help-knop; de velden zijn zichtbaar 38
Afbeelding 2-19	Velden verkleinen en verplaatsen 39
Afbeelding 2-20	Een veld kopiëren 40
Afbeelding 2-21	De achtergrond van een aantal kaarten 41
Afbeelding 2-22	Een achtergrondveld en een kaartveld 42
Afbeelding 2-23	De eerste kaart en de tweede kaart 43
Afbeelding 2-24	Achtergrond 43
Afbeelding 2-25	Knop-infovenster 46
Afbeelding 2-26	Het Koppel-infovenster 46
Afbeelding 2-27	Verkennen met behulp van de Help-stapel 48

Hoofdstuk 3 De Thuis-stapels 49

Afbeelding 3-1	De Thuisbasis 51
Afbeelding 3-2	Informatievenster voor het zoeken van een bestand 52
Afbeelding 3-3	Voorkeuren opgeven 54
Afbeelding 3-4	Ingekorte en volledige Archief- en Wijzig-menu's 56

Hoofdstuk 4 Tekst in HyperCard 59

Afbeelding 4-1	Verschillende soorten velden 61
Afbeelding 4-2	Het Veld-symbool uit het menu 'Gerei' 62
Afbeelding 4-3	Een veld aanmaken door te slepen 63
Afbeelding 4-4	De afmetingen van een veld veranderen 64
Afbeelding 4-5	De volgorde van de velden 66
Afbeelding 4-6	Het veldnummer, aanvankelijk bepaald door de volgorde waarin de velden zijn aangemaakt 67
Afbeelding 4-7	Een veld benoemen 69
Afbeelding 4-8	Een veldstijl kiezen 70
Afbeelding 4-9	Veldstijlen 70
Afbeelding 4-10	Brede marges 71
Afbeelding 4-11	Toon regels 72

Afbeelding 4-12	Het Blader-symbool selecteren 72
Afbeelding 4-13	Verborgen tekst zichtbaar maken 73
Afbeelding 4-14	Het Stijl-infovenster 75

Hoofdstuk 5 Afbeeldingen in HyperCard 79

Afbeelding 5-1	Het oppakken van een patroon 83
Afbeelding 5-2	Selecteren met precisie 84
Afbeelding 5-3	Ondoordringende en doorzichtige afbeeldingen 84
Afbeelding 5-4	Speciale effecten 87
Afbeelding 5-5	Ingevoerde gedigitaliseerde afbeelding 88
Tabel 5-1	Sneltoetsen 82
Tabel 5-2	Het effect van dubbel klikken op schets-symboolen 85
Tabel 5-3	De effecten van slepen met speciale toetsen 86

Hoofdstuk 6 Menu-commando's 91

Afbeelding 6-1	Algemene symbolen en schets-symboolen 92
Afbeelding 6-2	De Archief-menu's 93
Afbeelding 6-3	Een stapel benoemen 94
Afbeelding 6-4	Een stapel onder een andere naam opslaan 96
Afbeelding 6-5	Beveiligingsinfo-venster 98
Afbeelding 6-6	Wachtwoordinfo-venster 99
Afbeelding 6-7	Tekens die wel en niet met de tekens in het wachtwoord overeenkomen 99
Afbeelding 6-8	Het ingekorte en het volledige Archief- en Wijzig-menu 101
Afbeelding 6-9	Informatievenster voor het verwijderen van een stapel 102
Afbeelding 6-10	Het venster 'Pagina-instelling' 103
Afbeelding 6-11	Print stapel-venster 105
Afbeelding 6-12	Standaardformaat en Vouwpagina-formaat 106
Afbeelding 6-13	Print rapport-venster 108
Afbeelding 6-14	'Print rapport' voor labels 111
Afbeelding 6-15	'Print rapport' voor kolommen 112
Afbeelding 6-16	'Print rapport' voor rijen 113
Afbeelding 6-17	'Print rapport' voor rijen van boven naar beneden 114
Afbeelding 6-18	'Print rapport' voor rijen van links naar rechts 114
Afbeelding 6-19	Het korte en het volledige Wijzig-menu 116
Afbeelding 6-20	Stijl-venster 125
Afbeelding 6-21	Achtergrondafbeelding en kaartafbeelding 125

Afbeelding 6-22	Gestreepte menubalk terwijl u op de achtergrond werkt 126
Afbeelding 6-23	Het menu 'Ga (naar)' 127
Afbeelding 6-24	Thuisbasis 128
Afbeelding 6-25	Het Overzicht 129
Afbeelding 6-26	Berichtvenster 131
Afbeelding 6-27	Een naam zoeken 131
Afbeelding 6-28	De zoekprocedure beperken 132
Afbeelding 6-29	Een veldnummer achterhalen 133
Afbeelding 6-30	Een instructie versturen 134
Afbeelding 6-31	Symbolen in actie 136
Afbeelding 6-32	Symbolnamen 137
Afbeelding 6-33	Het gebruik van het symbolenpalet 138
Afbeelding 6-34	Knoppen terwijl het Knop-symbool is geselecteerd 140
Afbeelding 6-35	Knop-infovenster 142
Afbeelding 6-36	Nieuw veld-venster 145
Afbeelding 6-37	Selecteren zonder extra witte ruimte 145
Afbeelding 6-38	Het geselecteerde gebied uitrekken en verkleinen 146
Afbeelding 6-39	Alleen de met de Lasso gevangen vissen zijn geselecteerd 147
Afbeelding 6-40	Meerdere kopieën maken 148
Afbeelding 6-41	Uitgerekt en vergroot 148
Afbeelding 6-42	De kleur van het Potlood 149
Afbeelding 6-43	Elke kwastvorm levert bij het schetsen een ander effect 150
Afbeelding 6-44	Lijn- en randdikte 151
Afbeelding 6-45	Rechthoeken waarvan de randen in patroon zijn getekend 152
Afbeelding 6-46	Het aanmaken en combineren van afgeronde rechthoeken 153
Afbeelding 6-47	Het gebruik van de Verfpot 154
Afbeelding 6-48	Verf gemorst in omliggende en niet-omlijnde gebieden 155
Afbeelding 6-49	Vormen met en zonder patroon tekenen 156
Afbeelding 6-50	Stijl-venster 157
Afbeelding 6-51	Met het Regelmatige veelhoek-symbool tekenen u alsof 'Teken vanuit centrum' is gekozen 158
Afbeelding 6-52	Een vorm selecteren 159
Afbeelding 6-53	Het gebruik van het Veelhoek-symbool 160
Afbeelding 6-54	Een gesloten veelhoek 160
Afbeelding 6-55	Het menu 'Objecten' 161
Afbeelding 6-56	Het Knop-infovenster 162
Afbeelding 6-57	Knoppen in verschillende stijlen 164

Afbeelding 6-58	Verschillende soorten knoppen gemarkerd
Afbeelding 6-59	Het symbool-infovenster
Afbeelding 6-60	Informatievenster voor het maken van verbindingen
Afbeelding 6-61	164
Afbeelding 6-62	165
Afbeelding 6-63	166
Afbeelding 6-64	168
Afbeelding 6-65	169
Afbeelding 6-66	171
Afbeelding 6-67	173
Afbeelding 6-68	174
Afbeelding 6-69	Een knop naar voren halen
Afbeelding 6-70	176
Afbeelding 6-71	Nieuwe knoppen maken
Afbeelding 6-72	177
Afbeelding 6-73	Het menu 'Schets'
Afbeelding 6-74	178
Afbeelding 6-75	Het gebruik van 'Selecteer'
Afbeelding 6-76	179
Afbeelding 6-77	Het gebruik van 'Vul'
Afbeelding 6-78	180
Afbeelding 6-79	Het effect van het commando 'Negatief'
Afbeelding 6-80	181
Afbeelding 6-81	Zo werkt 'Pak op'
Afbeelding 6-82	182
Afbeelding 6-83	Het gebruik van 'Donkerder'
Afbeelding 6-84	182
Afbeelding 6-85	Het gebruik van 'Lichter'
Afbeelding 6-86	182
Afbeelding 6-87	Niet-omlijnde, enkelvoudig omlijnde en meervoudig omlijnde gedeelten
Afbeelding 6-88	183
Afbeelding 6-89	Een afbeelding linksom roteren
Afbeelding 6-90	183
Afbeelding 6-91	Een afbeelding rechtsom roteren
Afbeelding 6-92	184
Afbeelding 6-93	Een afbeelding verticaal omdraaien
Afbeelding 6-94	184
Afbeelding 6-95	Een afbeelding horizontaal omdraaien
Afbeelding 6-96	185
	Het commando 'Ondoorschichtig'
	185
	Het commando 'Doorzichtig'
	186
	Het menu 'Opties'
	187
	Loep
	188
	Lijndikten
	191
	Het venster 'Kwastvorm'
	191
	Het patroonschema
	192
	Patronen veranderen
	193
	Een vorm kiezen
	193
	Het gebruik van 'Teken met patroon'
	194
	Het menu 'Gerei' met 'Teken met patroon' in- en uitgeschakeld
	194
	Een gesloten veelhoek met een patroon maken
	195
	Een gebogen vorm met een patroon maken
	195
	Tekeningen die zijn gemaakt met 'Teken vanuit centrum' ingeschakeld
	196
	Vormen tekenen met 'Teken in meervoud' in- en uitgeschakeld
	197
	Een afgescheurd patronenpalet
	198
	Patroonschema
	199

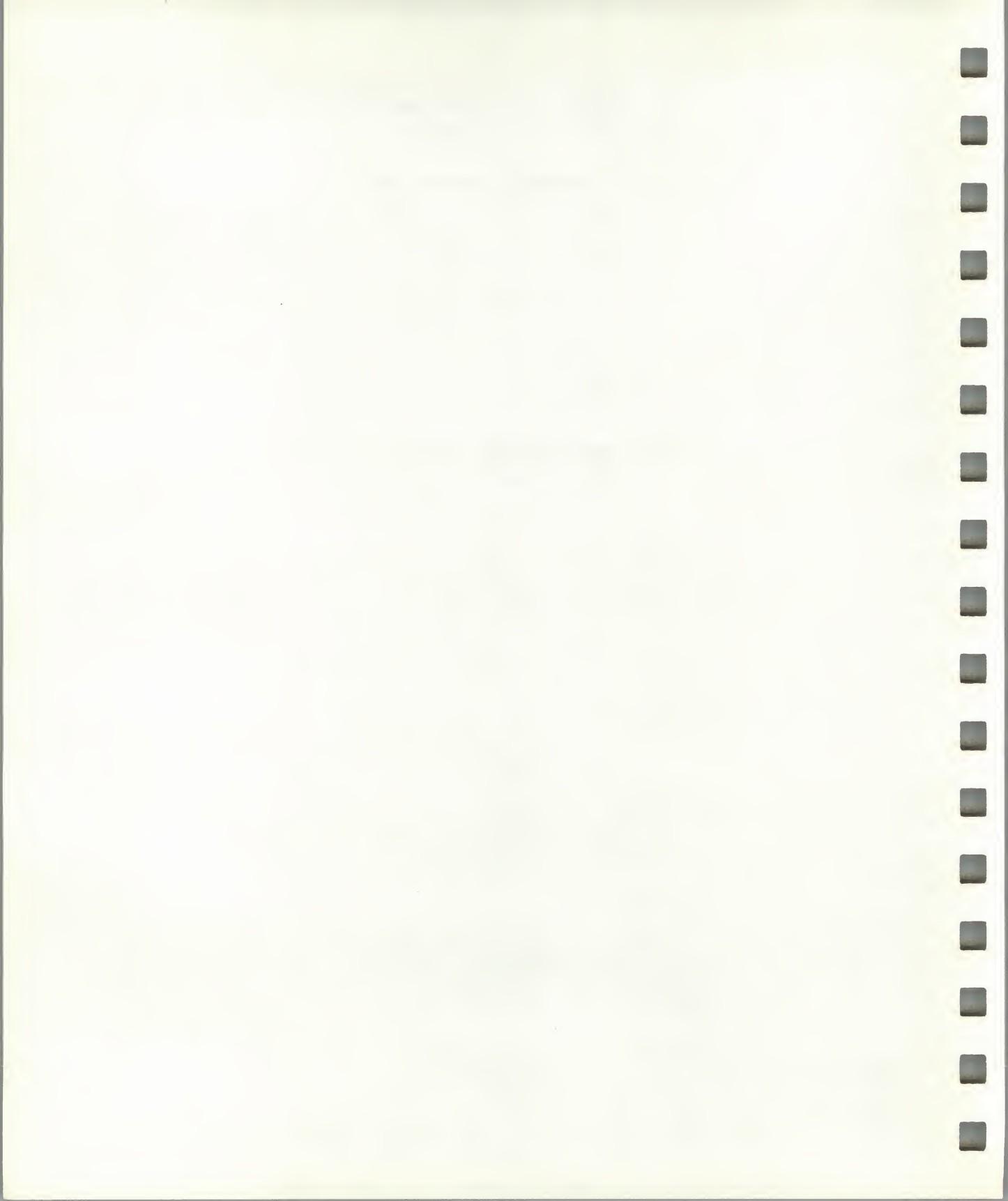
Tabel 6-1	Wat u op elk gebruikersniveau kunt doen	100
Tabel 6-2	Een rapport afdrukken	109
Tabel 6-3	Sneltoetsen	190

Hoofdstuk 7 Toetsenbord-commando's 201

Tabel 7-1	Equivalenten toetscombinaties per menu	203
Tabel 7-2	Equivalent toetscombinaties per commando	204
Tabel 7-3	Bladeren via het toetsenbord	205
Tabel 7-4	Toetsen voor het wijzigen van tekst	206
Tabel 7-5	Sneltoetsen die met schets-symbolen kunnen worden gebruikt	207
Tabel 7-6	Slepen met speciale toetsen	208
Tabel 7-7	Diversen	209
Tabel 7-8	Snelle alternatieven	210

Bijlage Algemene HyperCard instructies 211

Afbeelding B-1	De volgorde waarin gemaakte kaarten worden afgebeeld	215
----------------	--	-----





Voorwoord



Voor u begint

HyperCard™ is een nieuw type programmatuur—een unieke informatie-omgeving voor uw Apple® Macintosh™ computer. Met dit programma kunt u gegevens—geluid, grafieken, afbeeldingen, gedigitaliseerde foto's—over elk gewenst onderwerp opzoeken en opslaan. Alle gegevens in HyperCard kunnen aan elkaar worden gekoppeld, zodat u over elk onderwerp zo veel of zo weinig informatie kunt oproepen als u zelf wilt.

De indeling van deze handleiding

In deze handleiding wordt er van uitgegaan dat u de gebruikershandleiding bij uw computer hebt gelezen en dat u op de hoogte bent van de daarin geleverde informatie. Vóór u met HyperCard aan de slag gaat, moet u dus weten:

- hoe u de muis gebruikt,
- hoe u programma's en documenten opent,
- hoe u eenvoudige bewerkingsprocedures uitvoert,
- hoe u met de Finder omgaat.

Dit gedeelte geeft een beknopte beschrijving van de hoofdstukken en de bijlage in deze handleiding.

- In hoofdstuk 1, "Bladeren en bewerken", wordt u aan de hand van een reeks instructies wegwijs gemaakt in HyperCard. U leert werken met een aantal van de belangrijkste functies van HyperCard.
- In hoofdstuk 2, "HyperCard documenten aanpassen", worden nog twee reeksen instructies gegeven. Met behulp van deze instructies leert u hoe u HyperCard documenten voor uw eigen gebruik kunt aanpassen.
- Hoofdstuk 3, "De Thuis-stapel", bevat informatie over dit uiterst belangrijke HyperCard document.
- In hoofdstuk 4, "Tekst in HyperCard", vindt u informatie over HyperCard velden (de plaatsen die u aanmaakt voor het opslaan van tekst), hoe u tekst in deze velden invoert en hoe u tekst opmaakt.
- Hoofdstuk 5, "Afbeeldingen in HyperCard", bevat een overzicht van de grafische elementen van HyperCard en geeft aan op welke manieren u de verschillende HyperCard symbolen en commando's kunt gebruiken om afbeeldingen te maken.

- In hoofdstuk 6, "Menu-commando's", vindt u uitgebreide beschrijvingen van alle menu-commando's in HyperCard. Dit hoofdstuk bevat bovendien instructies aan de hand waarvan u stap voor stap leert hoe u de meest voorkomende HyperCard bewerkingen uitvoert.
- Hoofdstuk 7, "Toetsenbord-commando's", geeft een samenvatting van alle HyperCard commando's en functies die u rechtstreeks via het toetsenbord kunt uitvoeren.
- De bijlage, "Algemene HyperCard instructies", geeft een overzicht van de meest voorkomende instructies die u HyperCard via het zogenaamde 'Berichtvenster' geeft. (Deze bijlage is voor gevorderde HyperCard gebruikers bestemd.)

De conventies die in deze handleiding worden gehanteerd

De tekst in deze handleiding bevat een aantal speciale elementen die zijn ontworpen om het leren te vergemakkelijken.

- ❖ *Opmerking.* Mededelingen die op deze manier worden aangekondigd, verschaffen extra informatie of interessante details.

Belangrijk

Lees elke mededeling die op deze manier, met een aanduiding in de kantlijn, wordt aangegeven.

Attentie

Waarschuwingen als deze maken u attent op situaties waarin u het risico loopt programmatuur te beschadigen of gegevens te verliezen.

Definities van termen en verwijzingen naar andere delen in het boek verschijnen zo nu en dan in de kantlijn

Termen die **vet** zijn afgebeeld, worden in de woordenlijst gedefinieerd. Soms worden dergelijke termen ook in de kantlijn gedefinieerd of nader toegelicht.

Voor tekens die u zelf moet typen, wordt een speciaal lettertype gebruikt:

Dat ziet er zo uit.

- Gedeelten met instructies worden met een rood blokje aangeduid.

Wat u voor het gebruik van HyperCard nodig hebt

Apparatuur

U kunt HyperCard op elke Apple Macintosh computer met een geheugenruimte van minimaal 1 megabyte en twee 800K schijfseenheden gebruiken. U kunt HyperCard het beste gebruiken op systemen met een vaste schijf. U kunt HyperCard documenten op de LaserWriter en de ImageWriter afdrukken.

Systeemprogrammatuur

U moet zorgen dat u over de juiste versie van de systeembestanden voor uw Macintosh beschikt. HyperCard functioneert goed onder systeembestanden met de versienummers in de volgende tabel (of met hogere nummers).

Tabel V-1

Versies van het System-bestand en de Finder

Computer	System	Finder
Macintosh Plus	System 3.2	Finder 5.3
Macintosh SE	System 4.0	Finder 5.4
Macintosh II	System 4.1	Finder 5.5

Om er achter te komen welke versie van een systeembestand op uw opstartschijf staat, selecteert u het systeembestand op deze schijf en kiest u vervolgens 'Extra info' uit het menu 'Archief'. Zo nodig kunt u bij een officiële Apple dealer een meer recente versie van de systeembestanden halen.

- ❖ *HyperCard en de MultiFinder.* Om uw systeem tijdens het gebruik van HyperCard of een ander programma onder de MultiFinder™ optimaal te kunnen benutten, moet u over een systeem met tenminste 2 Megabyte aan geheugenruimte beschikken. De officiële Apple dealer kan uw systeem snel met de extra benodigde geheugenruimte uitbreiden. Wanneer u slechts 1 megabyte geheugen hebt, kan het nodig zijn dat u op uw opstartschijf de optie 'Finder' instelt in plaats van 'MultiFinder'. Kies hiervoor 'Wijzig opstart' uit het menu 'Speciaal' van de Finder. Bovendien moet u zorgen dat er tenminste 750K voor HyperCard is gereserveerd. Als u minder geheugenruimte reserveert, zullen de Schets-symbolen niet goed werken en kunt u geen afbeeldingen plakken. Daarnaast kan het voorkomen dat ook andere bewerkingen niet kunnen worden uitgevoerd. U kunt desgewenst wel méér dan 750K voor HyperCard reserveren.
- ❖ *Afdrukken.* Om met HyperCard te kunnen afdrukken vanaf een Macintosh (Plus, SE of II), moet u een van de volgende printerbestanden gebruiken:

LaserWriter bestand versie 4.0 (of een latere versie)

ImageWriter bestand versie 2.6 (of een latere versie)

Hoe u de HyperCard schijven gebruikt

Maak een kopie van uw schijven!

Voordat u aan het werk gaat, moet u eerst een kopie van alle HyperCard schijven maken. Deze kopieën gebruikt u vervolgens als werkschijven. Bewaar de originelen op een veilige plaats.

HyperCard is een programma dat uitnodigt tot experimenteren. U kunt de HyperCard documenten heel gemakkelijk wijzigen. Wanneer u met een document hebt geëxperimenteerd, wilt u dit later misschien weer door het originele HyperCard document vervangen. Het is dan ook van belang dat u de ongewijzigde originele exemplaren achter de hand houdt.

Kopieer uw HyperCard schijven nu, voordat u verder gaat. Als u niet zeker weet hoe u schijven kopieert, raadpleegt u de gebruikershandleiding bij uw computer.

HyperCard met twee schijfeenheden van 800K gebruiken

U kunt de HyperCard schijven niet als opstartschaif gebruiken. Ze bevatten geen van alle een Systeemmap met daarin het System-bestand en de Finder. Daarom kunt u uw Macintosh niet starten met een van deze schijven. Om het programma op de schijf 'HyperCard 1' te gebruiken, zijn er twee mogelijkheden:

- Of u start uw Macintosh met een opstartschaif (bijvoorbeeld de *Macintosh Systeemschaif*) in een van de schijfeenheden en plaatst vervolgens de schijf met het opschrift "HyperCard 1" in de andere schijfeenheid, waarna u het programma kunt starten.
- Of u maakt een opstartschaif met een Systeemmap (met het System-bestand en de Finder), het HyperCard programma en de Thuis-stapel. Deze schijf, die u "HyperCard Opstart" zou kunnen noemen, kunt u in een schijfeenheid plaatsen om uw Macintosh te starten en met HyperCard te werken. In de andere schijfeenheid kunt u één van de andere schijven met HyperCard stapels plaatsen.

HyperCard met een vaste schijf gebruiken

Het gebruik van HyperCard op een systeem met vaste schijf is eenvoudig. U kopieert gewoon alle bestanden van alle HyperCard schijven naar uw vaste schijf.

❖ *Vaste schijf geïnstalleerd?* In dit gedeelte wordt aangenomen dat uw vaste schijf al is geïnstalleerd. Is dat niet het geval, raadpleeg dan de *Macintosh Handleiding Hulpprogrammatuur* die bij uw computer is geleverd.

■ Om HyperCard op een vaste schijf te installeren:

1. Start uw computer op de gebruikelijke manier.
2. Plaats de schijf met het opschrift "HyperCard 1" in de schijfeenheid van uw computer.

3. Open de schijf 'HyperCard 1'.

Om de schijf te openen, klikt u op het schijfsymbool en kiest u 'Open' uit het menu 'Archief'. U kunt de schijf ook openen door dubbel op het schijfsymbool te klikken. Maak een nieuwe map (die u bijvoorbeeld 'HyperCard' noemt) op uw vaste schijf voor de HyperCard bestanden. Sleep het programma 'HyperCard' en de map 'Hoofdstapels' van de schijf 'HyperCard 1' naar de nieuwe map.

Wanneer u nog niet over de laatste versies van het ImageWriter bestand (2.6) of het LaserWriter bestand (4.0) beschikt, kunt u deze van de schijf 'HyperCard 1' naar de Systeemmap op uw vaste schijf slepen.

4. Sleep de schijf 'HyperCard 1' naar de Prullenmand en plaats de schijf 'HyperCard 2' in de schijfeenheid.

Wanneer u een schijf naar de Prullenmand sleept, wordt deze uit de schijfeenheid verwijderd en verdwijnt het schijfsymbool van het bureaublad. (De schijf wordt hierdoor niet gewist.)

5. Open de schijf en kies 'Selecteer alles' uit het menu 'Wijzig'. Sleep alle bestanden naar de map 'HyperCard' op uw vaste schijf.

6. Herhaal stap vier en vijf voor de andere HyperCard schijven.

HyperCard is nu op uw vaste schijf geïnstalleerd en gebruiksklaar.

Online help

Het Help-systeem van HyperCard verschafft u zonder vertraging online help wanneer u vast komt te zitten. Van deze voorziening maakt u gebruik wanneer u een bewerking waarover u in dit boek hebt gelezen, bent vergeten, of wanneer u snel iets aan de weet wilt komen over een functie die u niet kent.

Online help is hulp die u van een programma kunt krijgen terwijl het programma draait.

Verschillen tussen online help en deze handleiding

De **online help** in HyperCard verschilt in de volgende opzichten van de informatie die u in deze gebruikershandleiding vindt:

- Online help is beknopt; deze handleiding is uitgebreid. Als u behoefte hebt aan een gedetailleerde besprekking van een onderwerp, is deze handleiding de aangewezen bron.
- Online help bevat wellicht gegevens over een functie die is toegevoegd nadat deze handleiding was geschreven.
- Online help kunt u oproepen door op knoppen te klikken en door elektronische zoekprocedures uit te voeren. Op deze manier wordt HyperCard aan de hand van de beste HyperCard functies uitgelegd en wordt tegelijkertijd een demonstratie van de mogelijkheden van het programma gegeven. Om in deze handleiding informatie te achterhalen, zoekt u het gewenste onderwerp in de inhoudsopgave op, waarna u de pagina opslaat waarnaar wordt verwezen.

Waar HyperCard stackware verkrijgbaar is

StackwareTM is de naam voor gegevensverzamelingen die in HyperCard stapels (het Engelse woord voor stapels is 'stacks') zijn ontwikkeld en opgeslagen. Stackware kunt u zelf aanmaken of op verschillende manieren aanschaffen.

- Stackware is te koop in winkels voor computerprogrammatuur.
- Ga bij de plaatselijke Macintosh gebruikersgroep na wanneer de speciale belangengroep voor HyperCard gebruikers bijeenkomt. De leden van deze groep wisselen onderling vaak zelfontwikkelde stackware uit.
- De meeste online elektronische informatiediensten hebben speciale belangengroepen voor Macintosh gebruikers. Deze groepen stellen (zo niet nu, dan in ieder geval binnenkort) gratis stackware ter beschikking; uw enige kosten zijn de tijdskosten voor de elektronische informatiedienst.

Gebruikersgroepen

Vraag uw dealer om de naam van een Macintosh gebruikersgroep bij u in de buurt. Of neem contact op met een van de volgende organisaties:

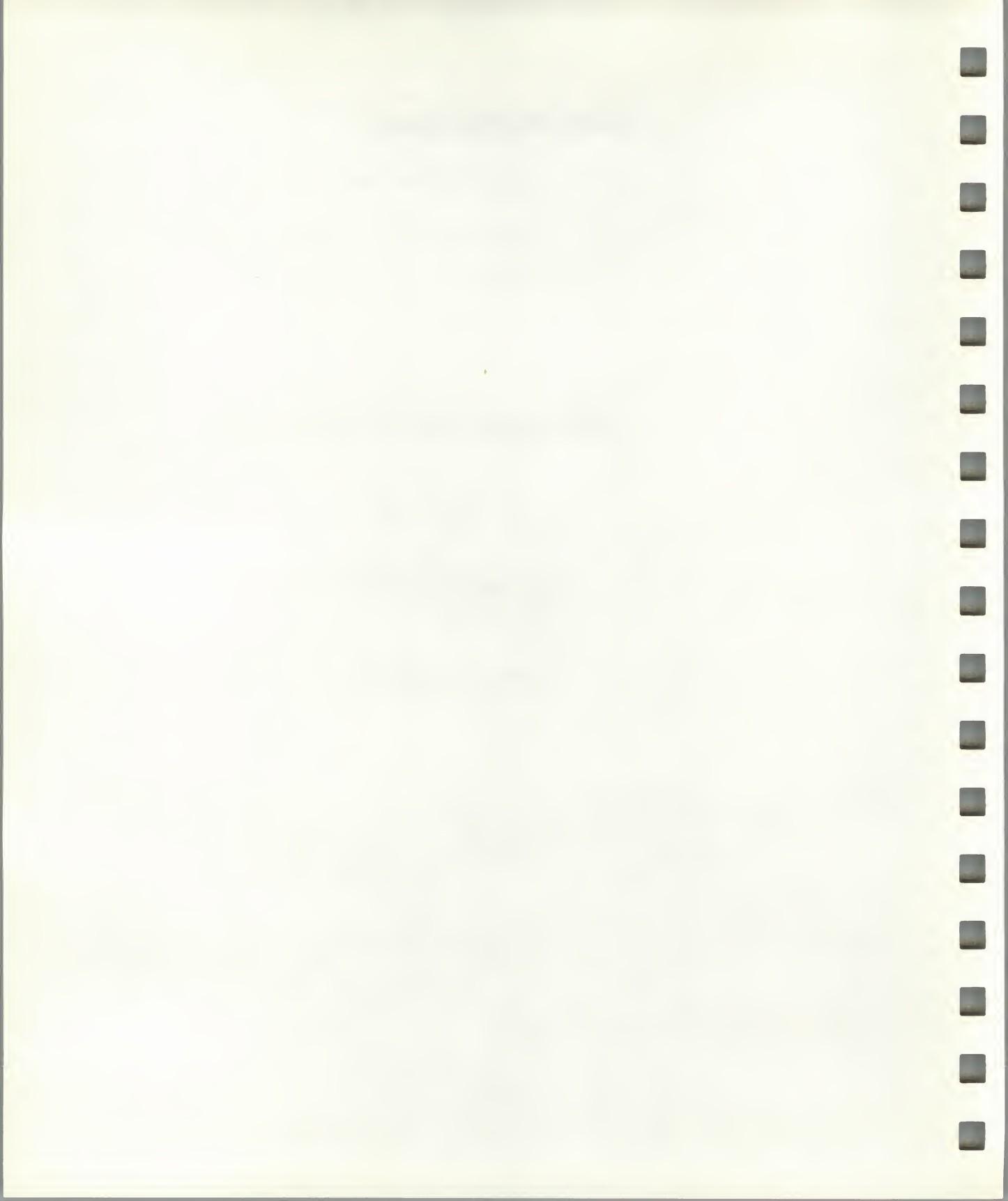
Macintosh Gebruikersgroep
Nieuwe Engalaan 12
1404 EC Bussum
Nederland
(+31) 02159-19922

MacClub Benelux
Wirzfeld 140
B-4761 Büllingen
België
(+32) 80-647713

Gespecialiseerde documentatie

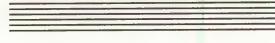
In deze handleiding vindt u alle informatie die u nodig hebt om HyperCard tot aan het script-niveau doeltreffend te kunnen gebruiken. Voor informatie over scripts en andere gespecialiseerde HyperCard functies raadpleegt u de handleiding *HyperCard Script Language Guide*, verkrijgbaar bij:

Apple Programmer's and Developer's Association
290 SW 43rd Street
Renton, WA 98055
USA
Telephone: (+1) 206 251-654





Hoofdstuk 1



Bladeren en bewerken

In dit hoofdstuk leert u de grondbeginselen van HyperCard. Hierin wordt behandeld wat u moet weten voor u HyperCard gaat gebruiken. U leert:

- hoe u een aantal belangrijke HyperCard documenten (stapels) gebruikt
- hoe u HyperCard stapels doorloopt
- hoe u naar informatie zoekt
- hoe u tekst op **kaarten** (de basiseenheden van informatie in HyperCard) bewerkt
- hoe u op nieuwe plaatsen informatie opslaat

Hoe u de instructies optimaal benut

In dit hoofdstuk en in hoofdstuk 2 zult u vetgedrukte zinnen tegenkomen waar het symbool ■ voor staat. Dit symbool geeft aan dat u een bepaalde handeling moet verrichten, zodat u enige ervaring opdoet met het gebruik van HyperCard. Houd de aangegeven volgorde aan.

Voor u begint

Voor u met de instructies kunt beginnen, moet u HyperCard laden. U laadt HyperCard op dezelfde manier als elk ander Macintosh programma.

■ **HyperCard laden:**

1. **Klik in de Finder op het symbool voor HyperCard om het te selecteren.**
2. **Kies 'Open' uit het menu 'Archief'.**

Of klik tweemaal op het symbool om het te openen.

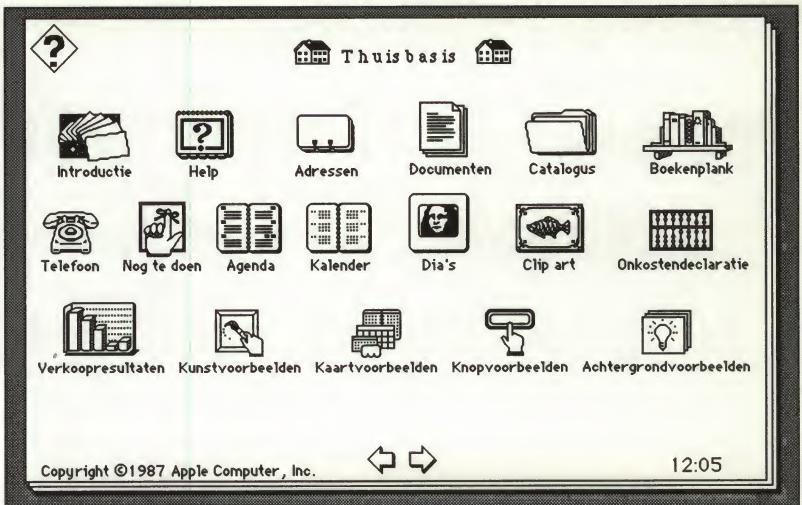
Enkele ogenblikken later ziet u afbeelding 1-1 op het scherm.



HyperCard

Belangrijk

HyperCard kan niet werken met schijven, volumes of bestanden die 'op slot' zijn. Let er op dat de schijven die u gaat gebruiken niet 'op slot' zijn.



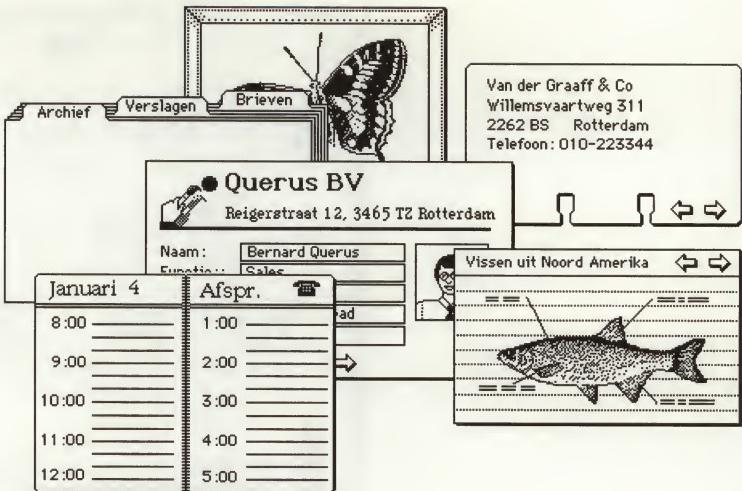
Afbeelding 1-1
HyperCard laden

Bladeren

Voordat u HyperCard gaat verkennen, moet u enkele begrippen kennen: **bladeren**, **kaart**, **stapel**, **knop** en **symbool**.

Onder **bladeren** wordt in HyperCard het doorlopen van kaarten en stapels verstaan.

Een **kaart** is in HyperCard de basiseenheid van informatie. Een kaart vult het gehele scherm (op een Macintosh met een groter scherm, zoals de Macintosh II, verschijnt een kaart in een venster). Wat u nu op het scherm ziet is een **kaart**. Afbeelding 1-2 bevat enkele andere kaarten.



Afbeelding 1-2

Kaarten, de basiseenheden van informatie in HyperCard



Het Stapel-symbool

Een verzameling kaarten waaraan een naam is toegekend, wordt een **stapel** genoemd. U kunt een stapel zien als een document in HyperCard. De kaarten in een stapel gaan gewoonlijk over hetzelfde onderwerp, maar dit hoeft niet. In de Finder wordt voor elke stapel een symbool afgebeeld.

In HyperCard zult u bij het bladeren vaak op **knoppen** klikken. U kunt knoppen activeren met behulp van het Blader-symbool.



Het Blader-symbool

De hand die u ziet bewegen wanneer u de muis verplaatst, is het Blader-symbool. HyperCard heeft een groot aantal symbolen waarmee u informatie kunt zoeken en aanmaken. Het Blader-symbool is het symbool dat u het meest zult gebruiken.

HyperCard al doende leren

U kunt veel over HyperCard aan de weet komen door het simpelweg te gebruiken. Dit geldt vooral voor de online-introductie. (*Online* wil zeggen dat de informatie u via het beeldscherm bereikt, in plaats van via een geschreven handleiding.)



Introductie

■ Neem de online-introductie door:

1. Plaats het Blader-symbool met behulp van de muis op het symbool voor de stapel 'Introductie' en klik.

(Het symbool staat links op het scherm.) Binnen enkele seconden verschijnt de kaart die in afbeelding 1-3 is weergegeven.



Afbeelding 1-3

Eerste kaart van de online-introductie



Pijl naar de vorige kaart



2. Klik op de knop 'Wat is HyperCard?'

Als u tijdens de introductie een kaart die u al hebt gezien nog een keer wilt bekijken, klikt u op de knop met de pijl naar links om kaart voor kaart terug te gaan in de Introductie-stapel.

- ❖ *U kunt altijd teruggaan.* Er is nog een andere manier om naar de vorige kaart te gaan, namelijk door op de tilde-toets te drukken. Stapels in HyperCard zijn vaak met elkaar verbonden (dit wordt later behandeld). Met behulp van de pijl naar links gaat u naar de vorige kaart in de stapel. Met behulp van de tilde-toets gaat u naar de laatste kaart die u hebt gezien, in welke stapel dan ook.

- **Verschijnt er tijdens de online-introductie een kaart met de titel 'Hoe verder?', dan klikt u op 'Naar de Thuisbasis om zelf te verkennen'. Vervolgens leest u verder in deze handleiding.**

Thuisbasis

Als het goed is, wordt nu de Thuisbasis weer afgebeeld, de kaart die verschijnt nadat u HyperCard hebt geladen. De Thuisbasis is de kaart die u het meest zult zien. De Thuisbasis is het beginpunt voor al uw bewerkingen en verkenningen in HyperCard.



Afbeelding 1-4
De Thuisbasis

De Thuisbasis, de eerste kaart in de Thuis-stapel, is een index van uw belangrijkste kaarten en stapels. Als u op een van de afbeeldingen klikt, verschijnt de kaart die door de afbeelding wordt gesymboliseerd. (Elke afbeelding is in feite een knop.) In hoofdstuk 2 leert u hoe u de Thuisbasis kunt uitbreiden met afbeeldingen die uw eigen kaarten en stapels symboliseren.

U kunt op elk moment naar de Thuisbasis terugkeren door 'Thuis' te kiezen uit het menu 'Ga (naar)'.

- ❖ *Het menu 'Ga (naar)'.* Met behulp van de commando's in het menu 'Ga (naar)' kunt u HyperCard doorlopen. U kunt binnen een stapel van de ene kaart naar de andere gaan, u kunt de kaarten en stapels die u al eerder hebt bekeken opnieuw een voor een de revue laten passeren en u kunt op elk moment hulp vragen. In het begin zult u het menu 'Ga (naar)' waarschijnlijk het meest gebruiken.



Het menu 'Ga (naar)'



Catalogus

U gaat nu met behulp van de Thuisbasis de Catalogus-stapel openen. De Catalogus-stapel bevat een bestand met een aantal Apple produkten.

Terwijl u de Catalogus-stapel gebruikt, leert u meteen hoe u gegevens opspoort door naar een stuk tekst te laten zoeken. U hoeft dan niet van kaart naar kaart te bladeren.

Het gebruik van de Catalogus-stapel

De Catalogus-stapel bevat informatie over Macintosh produkten. U kunt kiezen tussen Macintosh systemen, schijfseenheden, programmatuur of monitoren.

■ Open de Catalogus-stapel en zoek naar een produkt:

U ziet een aantal voorbeeldkaarten. In deze oefening gaat u zoeken naar een kaart die de naam "Macintosh II" bevat.

1. Klik op de knop die op een hangmap lijkt.

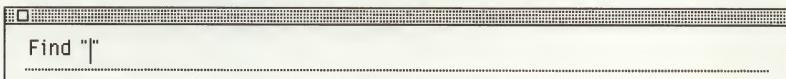
De kaart in afbeelding 1-5 verschijnt.



Afbeelding 1-5
Eerste kaart in de Catalogus-stapel

2. Kies 'Zoeken' uit het menu 'Ga (naar)'.

Het Berichtvenster verschijnt onderaan het scherm. (Zie afbeelding 1-6.)



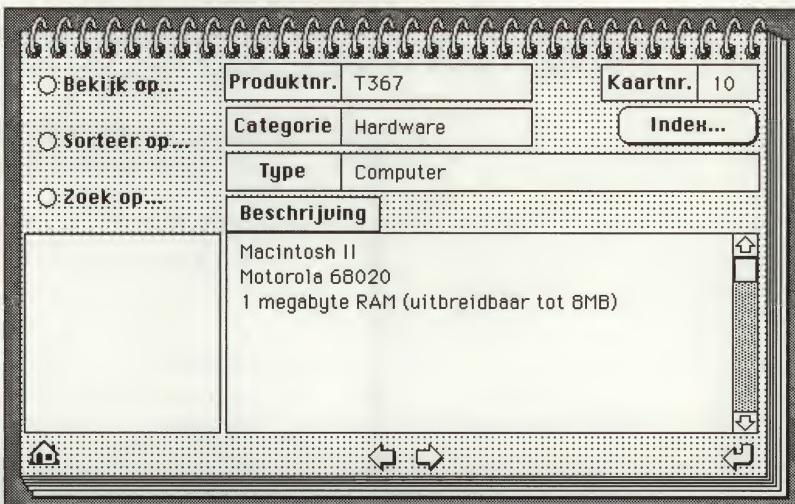
Afbeelding 1-6
Het Berichtvenster

3. Typ Macintosh II en druk op Return.

Het invoegpunt staat al tussen aanhalingstekens. (Wat u wilt zoeken, moet tussen aanhalingstekens staan.) De aanwijzer verandert in een strandbal, die een draaiende beweging maakt terwijl HyperCard naar een kaart zoekt waarop de naam "Macintosh II" voorkomt. De kaart in afbeelding 1-7 verschijnt op het scherm.



Draaiende strandbal



Afbeelding 1-7
Een kaart zoeken

- ❖ *"Hij piepte naar me!"* Als de Macintosh een piepsignaal geeft, roept u opnieuw het Berichtvenster op door 'Zoeken' uit het menu 'Ga (naar)' te kiezen. Vervolgens typt u nogmaals de tekst waarnaar moet worden gezocht. HyperCard geeft een piepsignaal om u te laten weten dat wat u zoekt niet kan worden gevonden. Soms betekent dit dat u een typefout hebt gemaakt, en soms betekent het dat wat u zoekt niet in de stapel voorkomt.

HyperCard zoekt naar de eerste kaart waarop voorkomt wat u hebt getypt en plaatst er een rechthoek omheen. Als u opnieuw op Return drukt, zoekt HyperCard naar de volgende kaart waarop de naam "Macintosh II" voorkomt.

■ **Een gedeelte van een woord of naam zoeken:**

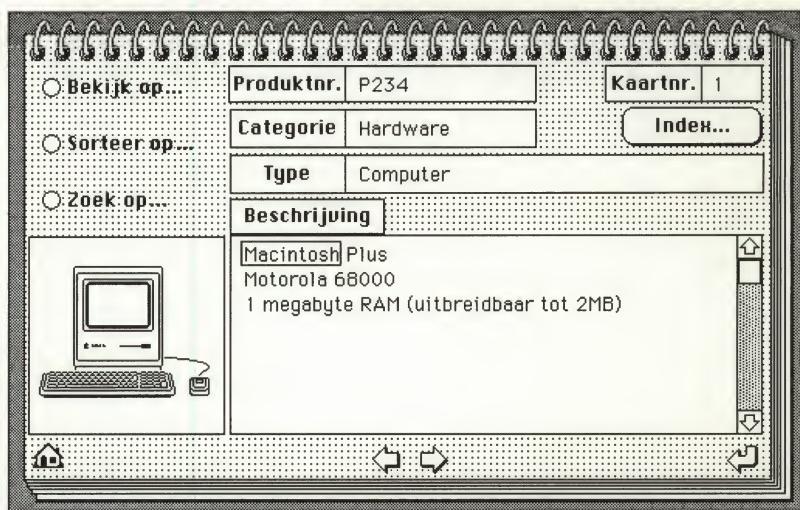
HyperCard zoekt alles wat u maar wilt, zelfs als wat u hebt getypt deel uitmaakt van een ander woord. Kijkt u maar wat er gebeurt als u in het Berichtvenster Mac typt.

1. Roep opnieuw het Berichtvenster op door 'Zoeken' uit het menu 'Ga (naar)' te kiezen.

Elke keer als u 'Zoeken' kiest, wordt de vorige tekst die u tussen aanhalingstekens hebt getypt, gemarkeerd. Deze tekst wordt vervangen als u nieuwe tekst typt.

2. Typ Mac in het Berichtvenster en druk op Return.

Druk nog een aantal malen op Return en kijk wat er gebeurt.



Afbeelding 1-8

Andere woorden vinden die met "Mac" beginnen

In het gedeelte "Zoeken" in hoofdstuk 6 wordt het opzoeken van tekst uitgebreider behandeld.

Samenvatting bladeren/zoeken

Het zoeken van tekst is een van de manieren waarop u zich in HyperCard kunt verplaatsen. Deze methode is specieker dan de andere: u kunt pas ergens naartoe gaan als u weet waarnaar u wilt zoeken.

U kent nu verschillende methoden om u in HyperCard te verplaatsen:

- op knoppen klikken met behulp van het Blader-symbool
- opties kiezen uit het menu 'Ga (naar)'
- naar een bepaald woord zoeken met behulp van het Berichtvenster

Tekst wijzigen

In dit gedeelte gaat u de gegevens op een van de kaarten wijzigen. (In het volgende gedeelte gaat u informatie over een ander produkt in de Catalogus-stapel opnemen.)

■ **Gebruik het Berichtvenster om naar een kaart te gaan. Wijzig deze kaart vervolgens:**

1. Kies 'Zoeken' uit het menu 'Ga (naar)'.

Als het Berichtvenster al op het scherm stond terwijl u 'Zoeken' koos, verschijnt er een nieuw Berichtvenster. Alles wat u tussen aanhalingsstekens hebt getypt, is gemarkeerd.

2. Typ Kleur en druk op Return.

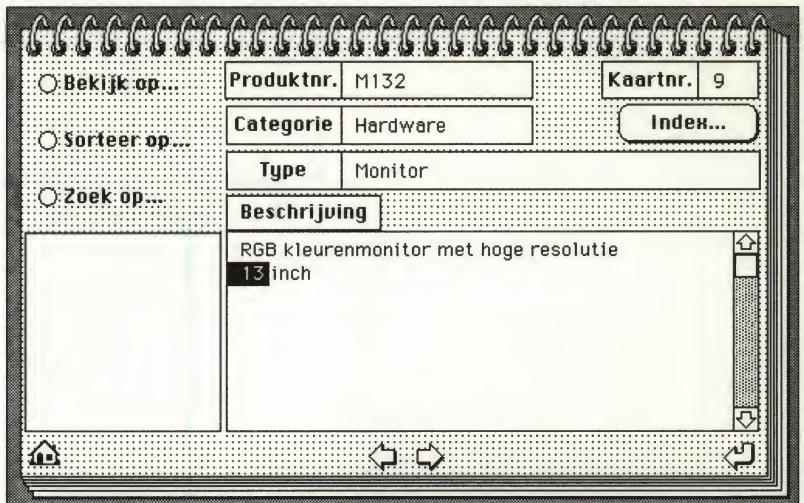
De strandbal maakt een draaiende beweging terwijl HyperCard een kaart met het woord "Kleur" zoekt. (Deze kaart ziet u in afbeelding 1-9.)

3. Selecteer het getal "12.5" door erover te slepen.

Slepen is een techniek die u waarschijnlijk al kent. Plaats de aanwijzer (die nu de vorm van een I-balk heeft) aan het begin van het woord. Houd de muisknop ingedrukt, terwijl u de aanwijzer over het woord sleept. Laat de muisknop aan het einde van het woord los. Als het goed is, is "12.5" nu gemarkeerd.

4. Typ het getal 13.

Het oude getal wordt vervangen door het nieuwe.



Afbeelding 1-9
Een Catalogus-kaart wijzigen

U kunt elke tekst (behalve zogenaamde schetstekst, waarover u in hoofdstuk 6 kunt lezen) selecteren door erover te slepen.

Wilt u meer informatie over het wijzigen van tekst, raadpleeg dan het gedeelte over het menu 'Wijzig' in hoofdstuk 6.

Een kaart toevoegen

U kunt alle kaarten in de Catalogus-stapel aanpassen voor persoonlijk gebruik door de oude gegevens te vervangen door nieuwe. Maar het is waarschijnlijk gemakkelijker om nieuwe kaarten aan te maken. U kunt aan elke willekeurige stapel een kaart toevoegen door 'Nieuwe kaart' uit het menu 'Wijzig' te kiezen.

■ **Voeg een nieuwe kaart aan de Catalogus-stapel toe:**

1. Kies 'Nieuwe kaart' uit het menu 'Wijzig'.

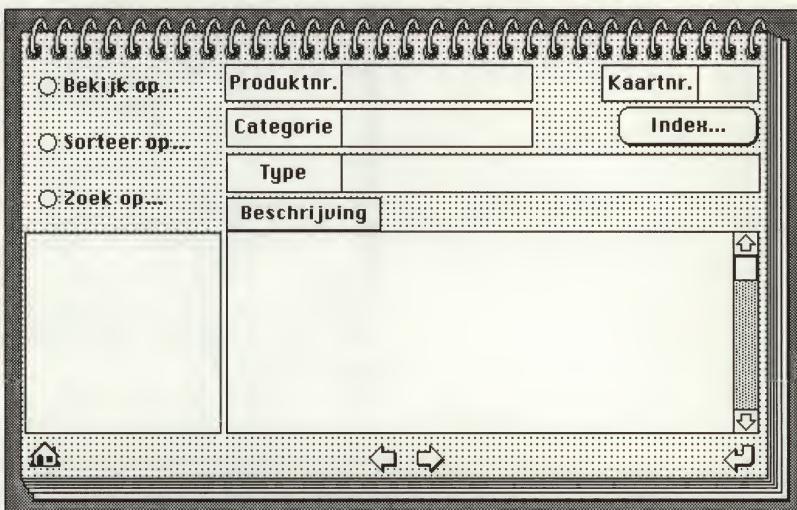
Er verschijnt een nieuwekaart, waarop u gegevens kunt invoeren. (Zie afbeelding 1-10.)

2. Druk op de Tab-toets om het invoegpunt op de regel voor het veld 'Produktnr.' te plaatsen en typ M0211.

Met behulp van de Tab-toets kunt u op een kaart in de Catalogus-stapel van veld naar veld gaan. (Een veld is de plaats waar u tekst typt.) Deze kaart heeft vijf velden: Produktnr., Categorie, Omschrijving, Type en Kaartnr.

- 3. Druk op de Tab-toets om het invoegpunt op de regel voor het Categorie-veld te plaatsen en typ Hardware.**

Druk op de Tab-toets en typ Connectiviteit in het Type-veld. Typ in het Beschrijving-veld DOS-kaart.



Afbeelding 1-10
Een nieuwe Catalogus-kaart

Voeg desgewenst andere kaarten toe. Wanneer u klaar bent, gaat u leren hoe de kaarten in een stapel zijn gerangschikt.

- ❖ *U hoeft zich geen zorgen te maken over de volgorde.* U kunt op elke plaats in de stapel een nieuwe kaart aanmaken. Straks ordent u de stapel door simpelweg op een knop te klikken.

Hoe kaarten in een stapel zijn gerangschikt

Als u 'Nieuwe kaart' kiest, voegt HyperCard onmiddellijk achter de kaart die op het scherm staat een nieuwe kaart toe.

Maakt u achter elkaar nieuwe kaarten aan, dan komen ze in volgorde van ontstaan in de stapel terecht. Kiest u 'Nieuwe kaart' terwijl er een kaart uit het midden van de stapel is afgebeeld, dan komt de nieuwe kaart ook midden in de stapel terecht.

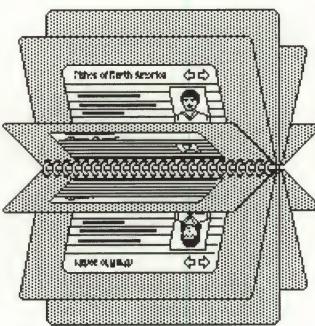
Pijl naar de volgende kaart



- Blader kaart voor kaart door de stapel om de fysieke volgorde van de stapel te zien:

1. Ga naar de eerste kaart in de stapel door 'Eerste' uit het menu 'Ga (naar)' te kiezen.
2. Klik op de pijl naar rechts (naast de pijl naar links) om de stapel kaart voor kaart te doorlopen.
3. Blijf op de pijl naar rechts drukken tot u weer bij de eerste kaart in de stapel bent.

U moet zich voorstellen dat de kaarten in een stapel een gesloten keten vormen. Als u het einde hebt bereikt, begint u weer bij het begin. (Zie afbeelding 1-11.)

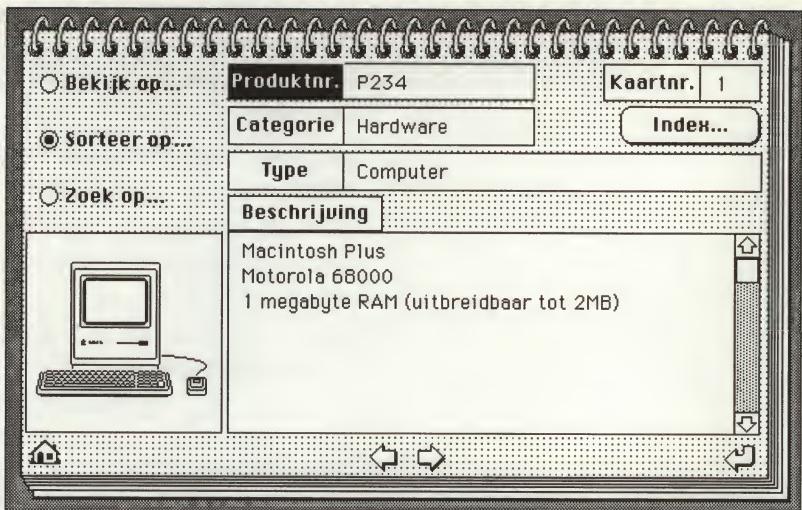


Afbeelding 1-11

Kaarten die in een stapel zijn aaneengeschakeld

4. Sorteer de stapel door op de knop 'Sorteer op' te klikken.

(Zie afbeelding 1-12.)



Afbeelding 1-12
Kaarten sorteren

5. Kies 'Produktnr.' om op produktnummer te sorteren.

De strandbal draait terwijl HyperCard aan het sorteren is.

6. U kunt ook op Categorie, Type of Kaartnr. te sorteren. U ziet de nieuwe kaarten die u hebt toegevoegd op de goede plaats staan. Om het effect van het sorteren te controleren, bladert u door de stapel met de pijl naar links (vorige kaart) en de pijl naar rechts (volgende kaart).

- ❖ *Ongewenste kaarten verwijderen.* In de Catalogus-stapel staan een aantal voorbeeldkaarten. U kunt deze kaarten verwijderen door naar één van de kaarten te gaan en 'Verwijder kaart' uit het menu 'Wijzig' te kiezen.

Belangrijk

U hoeft uw wijzigingen niet zelf op te slaan, HyperCard doet dit automatisch voor u. Er komt dan ook geen commando 'Bewaar' in HyperCard voor. Meer informatie hierover vindt u in hoofdstuk 6.

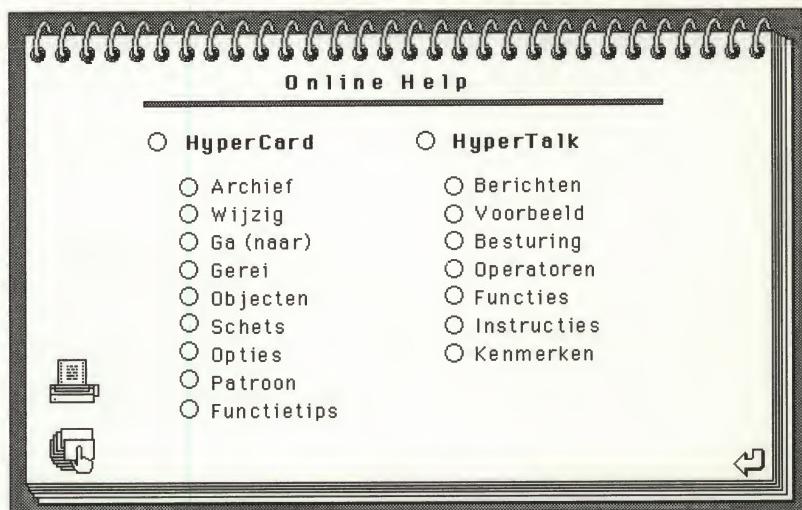
De Help-stapel verkennen

Voor u verder leest in dit boek, gaat u de Help-stapel verkennen: de stapel van het online Help-systeem van HyperCard.

- **Kies 'Help' uit het menu 'Ga (naar)' om de Help-stapel op te roepen. (Zie afbeelding 1-13.)**

De Help-stapel geeft een beknopt overzicht van de belangrijkste mogelijkheden van HyperCard. De Help-stapel is niet alleen een buitengewoon handige informatiebron die altijd beschikbaar is, maar ook een uitstekend voorbeeld van wat u met HyperCard allemaal kunt doen.

Om de Help-stapel te gebruiken, klikt u op een van de woorden in de lijst. (Elk woord is in feite een knop.)



Afbeelding 1-13
De eerste kaart van de Help-stapel

Klik op de Return-pijl onderaan het scherm als u met de Help-stapel klaar bent. U keert terug naar de kaart in de Catalogus-stapel die op het scherm was afgebeeld toen u 'Help' koos.

'Overzicht': kijken waar u bent geweest

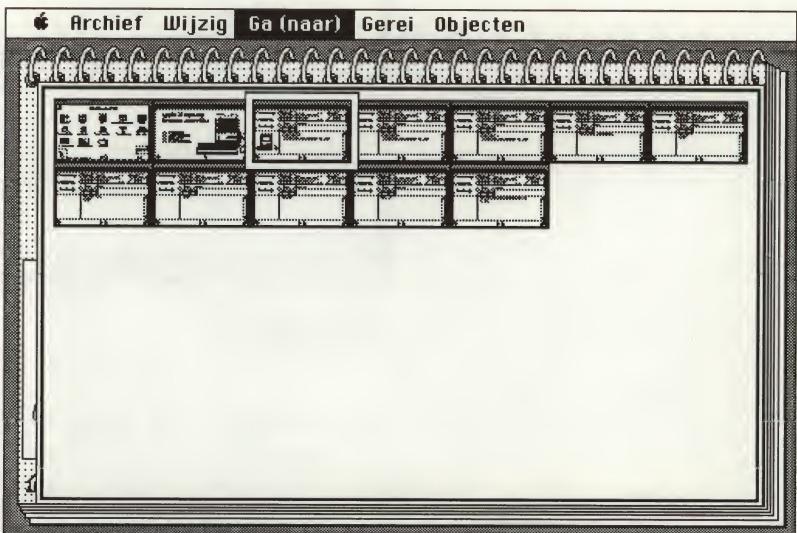
Tijdens het gebruik van de Catalogus-stapel hebt u gezien hoe kaarten in een stapel zijn gerangschikt: in een cirkel, alsof ze door een ring bijeen worden gehouden. U hebt de pijl naar links en de pijl naar rechts gebruikt om van kaart naar kaart te gaan.

Toen u 'Help' koos uit het menu 'Ga (naar)' om naar de Help-stapel te gaan en toen u later Return-pijl klikt om weer naar de Catalogus-stapel terug te gaan, hebt u gemerkt dat het net zo makkelijk is om van stapel naar stapel te gaan als van kaart naar kaart.

Terwijl u van kaart naar kaart en van stapel naar stapel gaat, houdt HyperCard automatisch bij waar u bent geweest. Met behulp van **Overzicht** kunt u in verkleinde vorm de laatste 42 kaarten afbeelden die u hebt bekeken. Aan de hand van dit overzicht kunt u precies nagaan waar u bent geweest. (Als u meer dan 42 kaarten hebt bekeken, vallen de bovenste kaarten van het overzicht weg om plaats te maken voor nieuwe kaarten onderaan.)

■ **Kies 'Overzicht' uit het menu 'Ga (naar)'.**

(Zie afbeelding 1-14.)



Afbeelding 1-14
Overzicht

- ❖ Met 'Overzicht' beeldt u de kaarten af die u hebt bekeken. Een stapel kan wel honderden kaarten bevatten, maar als u maar drie kaarten uit die stapel hebt bekeken, haalt u met 'Overzicht' alleen die drie kaarten op het scherm.

U kunt rechtstreeks teruggaan naar een kaart die in verkleinde vorm in het overzicht is afgebeeld. Hieronder ziet u hoe u dat doet.

■ Ga rechtstreeks naar een kaart die in het overzicht is afgebeeld:

- 1. Klik op de afbeelding van een willekeurige kaart.**

(Elke afbeelding is in feite een knop.) U gaat onmiddellijk naar de desbetreffende kaart.

- 2. Kies opnieuw 'Overzicht' uit het menu 'Ga (naar)'.**

De afbeelding van de kaart die u zojuist hebt gekozen, staat nu in een rechthoek.

- 3. Klik op de afbeelding van de kaart die was geselecteerd toen u voor de eerste keer 'Overzicht' koos.**

Wat u tot dusver hebt geleerd

In de korte tijd dat u HyperCard gebruikt, hebt u al heel wat geleerd. U weet nu:

- ❑ hoe u de Catalogus-stapel gebruikt
- ❑ hoe u met behulp van het Blader-symbool van kaart naar kaart gaat
- ❑ hoe kaarten in een stapel zijn gerangschikt
- ❑ hoe u kunt zien waar u bent geweest en hoe u hiernaar teruggaat
- ❑ hoe u tekst opzoekt
- ❑ hoe u de Thuisbasis gebruikt als startpunt voor uw werkzaamheden
- ❑ hoe u verscheidene menu-commando's gebruikt

U weet al genoeg om de meeste stapels die in HyperCard voorkomen en die op de markt zijn, te kunnen gebruiken. (Zie "Waar HyperCard stackware verkrijgbaar is" in het voorwoord.) De meeste stapels waarbij uitleg nodig is, bevatten een of twee kaarten die u vertellen wat u moet weten.

Hoe u zich in HyperCard verplaatsst

Hier volgt een korte samenvatting van de manieren waarop u zich in HyperCard kunt verplaatsen. Deze manieren komen allemaal wel eens van pas.



Het Blader-symbool

Ga (naar)	
Terug	⌘~
Thuis	⌘H
Help	⌘?
Overzicht	⌘R
Eerste	⌘1
Vorige	⌘2
Volgende	⌘3
Laatste	⌘4
Zoeken...	⌘F
Bericht	⌘M

Het menu 'Ga (naar)'



Blader-symbool Klik op knoppen om naar andere kaarten te gaan.

Thuisbasis Kies 'Thuis' uit het menu 'Ga (naar)' om een visuele index van de kaarten op te roepen. Klik op de knop van de gewenste kaart.

Overzicht Kies 'Overzicht' uit het menu 'Ga (naar)' voor een grafisch overzicht van de kaarten die u hebt bekeken. Klik op de afbeelding van de gewenste kaart.

Eerste Kies 'Eerste' uit het menu 'Ga (naar)' om naar de eerste kaart in een stapel te gaan.

Laatste Kies 'Laatste' uit het menu 'Ga (naar)' om naar de laatste kaart in een stapel te gaan.

Zoeken Kies 'Zoeken' uit het menu 'Ga (naar)', typ de tekst waarnaar u wilt zoeken en druk op Return.

- ❖ *Waar zijn de knoppen?* Als u de Command-toets en de Option-toets tegelijkertijd ingedrukt houdt, laat HyperCard u de knoppen op een kaart zien.

Hoe u verder gaat

U kunt verder werken met de Catalogus-stapel, andere stapels gaan verkennen (het Addendum bevat een lijst van alle stapels die in HyperCard voorkomen), of verder gaan naar hoofdstuk 2, waar u leert hoe u stapels volgens uw eigen wensen kunt aanpassen.

Om meer stapels te verkennen of om verder te gaan naar hoofdstuk 2, gaat u eerst weer naar de Thuisbasis.

■ Ga terug naar de Thuisbasis.

U kunt teruggaan naar de Thuisbasis door 'Thuis' uit het menu 'Ga (naar)' te kiezen. (U krijgt meer informatie over de Thuisbasis in hoofdstuk 3.)

- ❖ *Een andere manier om naar de Thuisbasis te gaan.* Wanneer u een afbeelding van een huis op een kaart ziet, kunt u op het huis klikken om naar de Thuisbasis terug te gaan.



Hoofdstuk 2



HyperCard documenten aanpassen

Het kan voorkomen dat u wijzigingen in een stapel wilt aanbrengen. Een afbeelding op een bepaalde kaart voldoet niet aan uw wensen, er staat een veld op een onhandige plaats of de tekst staat in een lettertype dat u niet aanstaat. In dit hoofdstuk leert u hoe u HyperCard kaarten en stapels kunt aanpassen.

❖ *Aanpassen is niet verplicht.* U hoeft stapels niet aan te passen om ze te kunnen gebruiken. Deze instructies zijn bedoeld voor mensen die er plezier in hebben bepaalde zaken volgens hun eigen wensen aan te passen. U kunt de stapels ook ongemoeid laten.

Dit hoofdstuk bevat instructies over twee onderwerpen. Het eerste onderwerp is "Schetsen". Behandeld wordt hoe u met HyperCard afbeeldingen wijzigt. U leert:

- hoe u afbeeldingen van de ene naar de andere kaart kopiëert
- hoe u de gekopieerde afbeeldingen wijzigt
- hoe u met behulp van de schets-symbolen nieuwe afbeeldingen maakt

Het tweede onderwerp is "Ontwerpen". Behandeld wordt hoe u te werk gaat bij het aanmaken van nieuwe stapels. U leert:

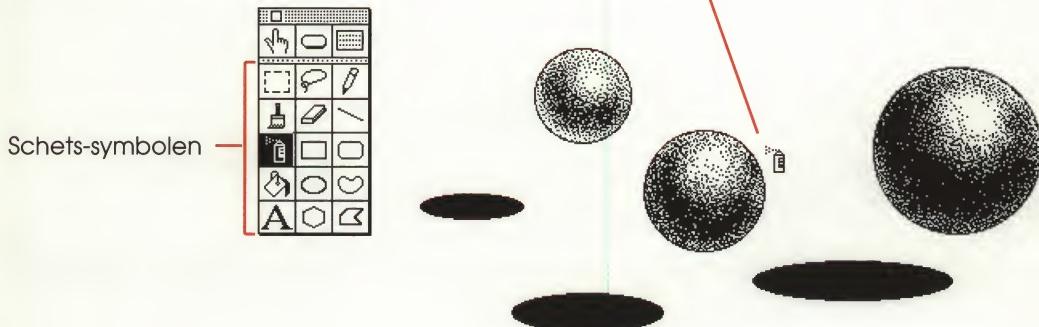
- hoe u nieuwe stapels aanmaakt
- hoe u afbeeldingen, knoppen en velden van bestaande stapels naar een nieuwe stapel kopiëert
- hoe u knoppen op een kaart verplaatst

Deze twee onderwerpen staan los van elkaar. Als u nog geen belangstelling voor ontwerpen hebt, gaat u aan de hand van de schets-instructies verder met uw verkenning van HyperCard.

Schetsen

HyperCard bevat verschillende symbolen waarmee u het aanzien van een kaart kunt wijzigen. De belangrijkste zijn de schets-symbolen, waarmee u afbeeldingen kunt maken en wijzigen.

Een schets-symbool in actie



Afbeelding 2-1
Een schets-symbool in actie

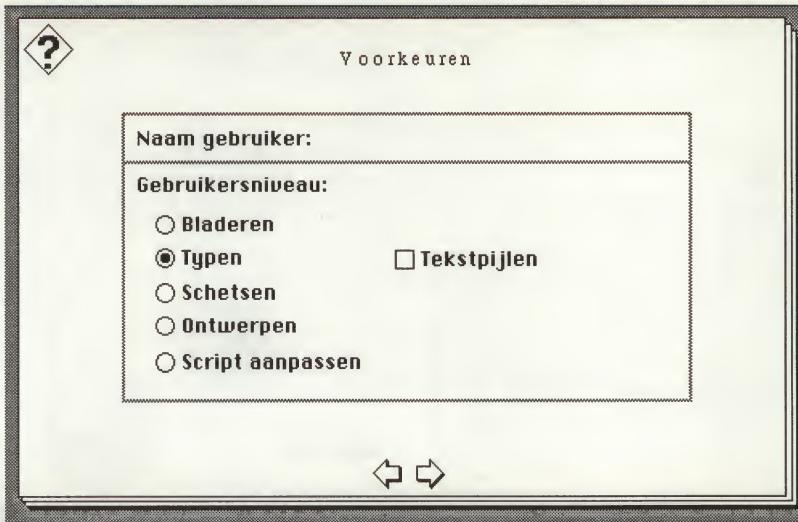
Het gebruikersniveau instellen om het menu 'Gerei' af te beelden

U kunt het symbool dat u nodig hebt, oproepen uit het menu 'Gerei'. Om dit menu op het scherm te halen, moet u vertellen dat u het wilt gebruiken. (Menu's blijven buiten beeld tot u ze nodig hebt.)

U vertelt HyperCard dat u met nieuwe symbolen wilt gaan werken door op de Voorkeuren-kaart uw **gebruikersniveau** te wijzigen. De Voorkeuren-kaart is de laatste kaart in de Thuis-stapel.

- **Ga naar de Voorkeuren-kaart in de Thuis-stapel:**
 1. Begin bij de Thuisbasis.
 2. Kies 'Laatste' uit het menu 'Ga (naar)'.

Het commando 'Laatste' brengt u naar de laatste kaart van de actieve stapel. De Voorkeuren-kaart wordt afgebeeld. (Zie afbeelding 2-2.)



Afbeelding 2-2
De Voorkeuren-kaart

HyperCard kent vijf gebruikersniveaus. Elk niveau bevat alle functies van de vorige niveaus plus een paar nieuwe. Wanneer u met HyperCard begint te werken, bevindt u zich op het niveau 'Typen'. Op dit niveau kunt u HyperCard stapels doorlopen, tekst opzoeken en tekst wijzigen.

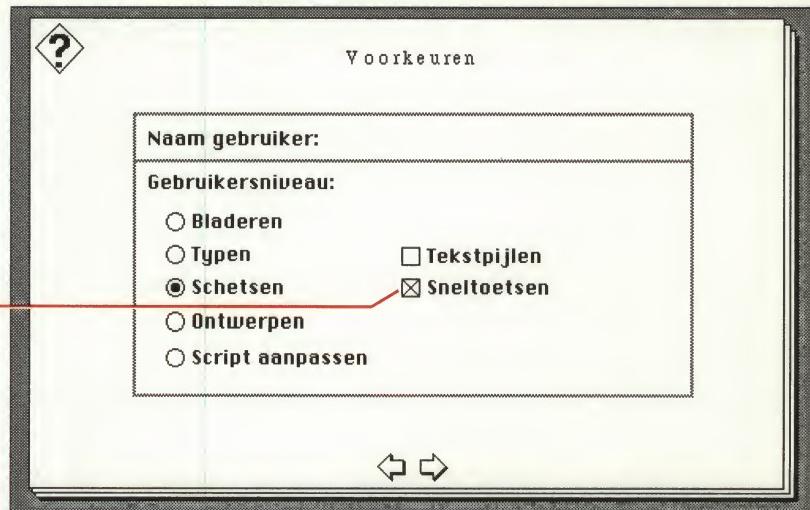
U wilt de schets-symbolen gebruiken. Deze bevinden zich op het volgende niveau.

■ **Klik op de knop 'Schetsen'.**

(HyperCard blijft op het nieuwe niveau tot u het niveau weer wijzigt, zelfs als u HyperCard verlaat en opnieuw begint.) Er verschijnt een nieuw menu in de menubalk.

Raadpleeg voor informatie over de optie 'Tekstpijlen' het gedeelte "Voorkeuren" in hoofdstuk 3.

Negeer dit voorlopig.



Afbeelding 2-3
Gebruikersniveaus wijzigen

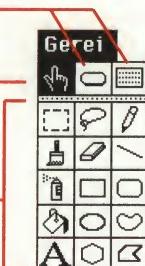
Meer over deze symbolen leest u in het volgende gedeelte.

Het Blader-symbool is geselecteerd (u gebruikt het nu).

Schets-symbolen

Het aanzien van een kaart wijzigen

Met behulp van de schets-symbolen uit het menu 'Gerei' wijzigt u een afbeelding op een kaart.



Afbeelding 2-4
Schets-symbolen

HyperCard bevat een stapel waarmee u het schetsen kunt oefenen, de Catalogus-stapel.

■ **Ga naar de Catalogus-stapel:**

1. Kies 'Open stapel' uit het menu 'Archief'.

Het indexvenster wordt afgebeeld. U kunt nu de stapel selecteren waarmee u wilt gaan werken.

2. Selecteer 'Catalogus' en klik op 'Open'.

Een afbeelding van een andere kaart kopiëren

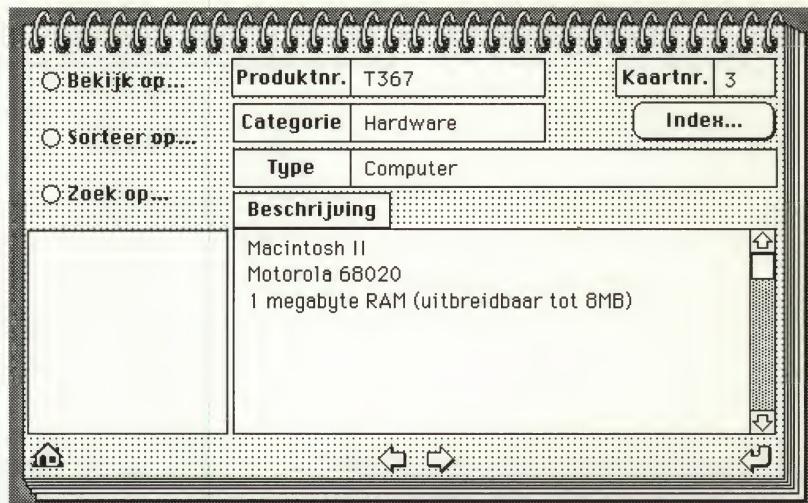
Kaarten die afbeeldingen bevatten, zijn uit visueel oogpunt interessanter dan kaarten die alleen tekst bevatten. U kunt een afbeelding aan een kaart toevoegen door een afbeelding van een andere kaart te kopiëren of door zelf een afbeelding te tekenen.

Een plaatje kopiëren is heel eenvoudig. Om dit zelf eens te doen, gaat u de plaatjes van een Macintosh II uit de Kunstvoorbeelden-stapel kopiëren. Vervolgens plakt u ze op een kaart uit de Catalogus-stapel.

■ **Kopieer een plaatje van de ene naar de andere kaart:**

1. Ga in de Catalogus-stapel naar de kaart met het productnummer 'T367'.

Om de kaart te vinden, kiest u 'Zoeken' uit het menu 'Ga (naar)', typt u T367 en drukt u op de Return-toets. Vervolgens gaat u naar de Kunstvoorbeelden-stapel om de plaatjes te kopiëren.



Afbeelding 2-5

Catalogus-kaart met produktnummer T367

2. Kies 'Open stapel' uit het menu 'Archief'.

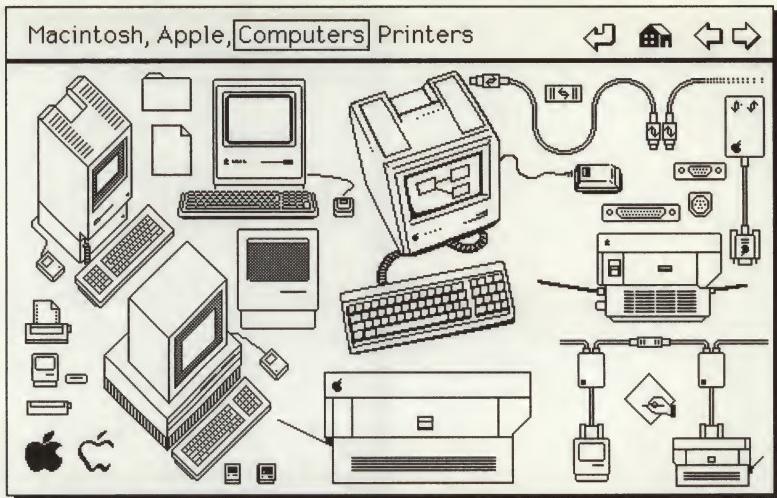
Het indexvenster wordt afgebeeld, zodat u de stapel die u wilt openen, kunt kiezen. De Kunstvoorbeelden-stapel staat in de map 'Voorbeeldstapels' op de schijf 'HyperCard voorbeelden'. Als u HyperCard met 3.5-inch schijfseenheden gebruikt, moet u de schijf 'HyperCard 2' vervangen door de schijf 'HyperCard 3'. Om dit te doen, klikt u op de knop 'Schijf eruit' in het indexvenster en verwisselt u de schijven.

3. Selecteer 'Kunstvoorbeelden' en klik op 'Open'.

U ziet nu de eerste kaart van de Kunstvoorbeelden-stapel.

4. Ga naar de kaart met het opschrift "Macintosh, Apple, Computers, Printers".

Om naar deze kaart te gaan, kiest u 'Zoeken' uit het menu 'Ga (naar)' en typt u Computer. Vervolgens drukt u op de Return-toets.



Afbeelding 2-6

De kaart 'Macintosh, Apple, Computers, Printers'.



Selectierechthoek

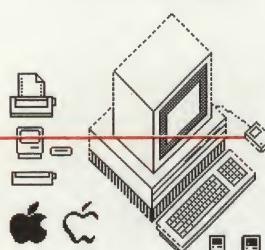
5. **Wanneer u de gewenste afbeelding hebt gevonden, kiest u het Lasso-symbool uit het menu 'Gerei'.**

Met behulp van het Lasso-symbool kunt u een gedeelte van een afbeelding selecteren, waarna u hiermee aan de slag kunt gaan. (Als u dit symbool kiest, verschijnt er een aantal nieuwe menunamen op de titelbalk. Deze zijn nu niet van belang.)

6. **Druk de muisknop in en omcirkel de afbeelding van de Macintosh II rechtsboven om deze te selecteren. Laat de muisknop los.**

Als u de muisknop loslaat, beweegt de stippellijn, ten teken dat de selectie actief is. Het geeft niet als u teveel selecteert: u kunt later altijd wijzigingen aanbrengen. Als u een fout hebt gemaakt, kiest u 'Herstel' uit het menu 'Wijzig' en begint u opnieuw met het omcirkelen.

Laat de muisknop los nadat u de gewenste afbeelding hebt geselecteerd.



Afbeelding 2-7

Een afbeelding selecteren

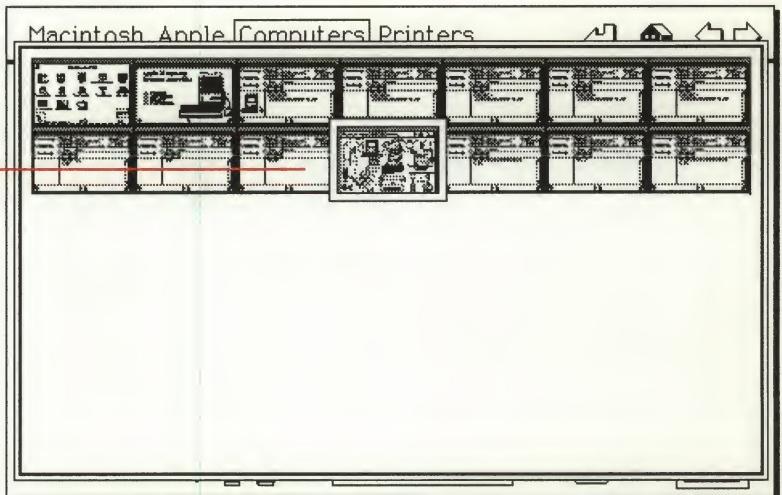
7. Kies 'Kopieer afbeelding' uit het menu 'Wijzig'.

Wat u kopieert, gaat naar het Klembord. Het Klembord bevat tekst en afbeeldingen die u hebt geknipt of gekopieerd.

8. Kies uit het menu 'Gerei' het Blader-symbool.

9. Kies 'Overzicht' uit het menu 'Ga (naar)'.

10. Klik op het plaatje van de Catalogus-kaart om naar deze kaart terug te gaan.



Afbeelding 2-8

Teruggaan naar de Catalogus-kaart met behulp van 'Overzicht'

11. Kies 'Plak afbeelding' uit het menu 'Wijzig'.

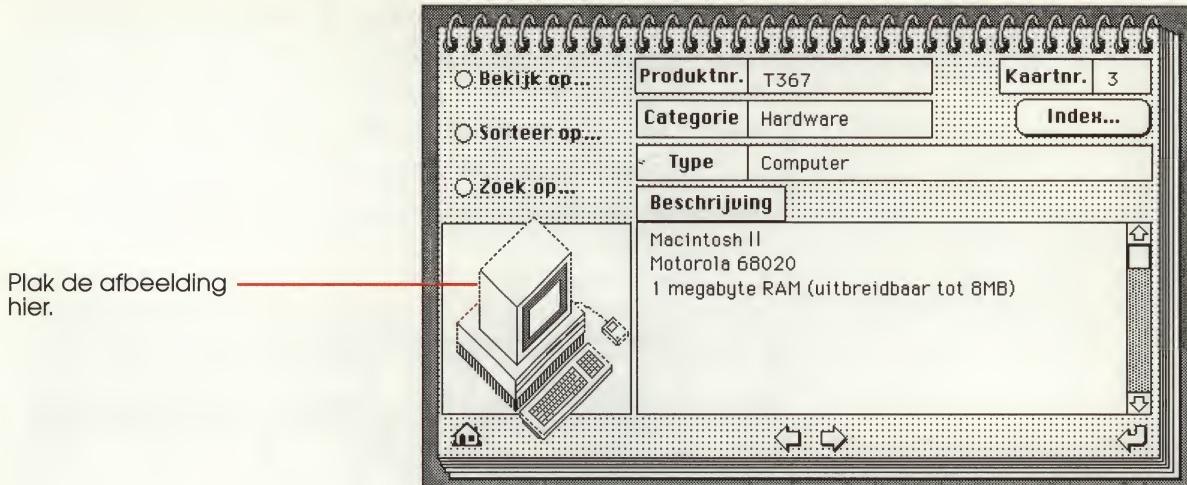
Wat u naar het Klembord hebt gekopieerd, wordt nu op de Catalogus-kaart geplakt. (Zie afbeelding 2-9.)

**12. Sleep de gekopieerde afbeelding naar de gewenste plaats.
Klik vervolgens op een willekeurige plaats buiten de afbeelding om de afbeelding neer te zetten.**

Om de afbeelding te slepen, plaatst u de aanwijzer ergens binnen het geselecteerde gebied, houdt u de muisknop ingedrukt en verplaats u de muis. Als u een fout maakt, kiest u 'Herstel' uit het menu 'Wijzig'.

13. Gebruik de schets-symbolen om de afbeelding wat te verfraaien.

(Zie "Een paar tips voor het gebruik van de schets-symbolen" in het volgende gedeelte.) U mag gerust knoeien, dat is de bedoeling van deze stapel. De andere stapels blijven intact als u met deze stapel werkt.



Afbeelding 2-9

Het plakken van een gekopieerde afbeelding

U kunt zoveel afbeeldingen als u wilt op een kaart plakken. Gebruik de schets-symbolen om de afbeelding te wijzigen of maak een geheel nieuwe afbeelding.

Het gebruik van de schets-symbolen

U gaat nu met de schets-symbolen experimenteren.

■ **Voeg een nieuwe kaart toe aan de Catalogus-stapel:**

1. Selecteer het Blader-symbool.
2. Kies 'Nieuwe kaart' uit het menu 'Wijzig'.

Er verschijnt een nieuwe kaart.

3. Typ in de aangegeven ruimte het serienummer van een apparaat dat u bezit.
4. Druk op Tab om van het ene veld naar het andere te springen. Herhaal stap 3 voor Categorie, Type, Kaartnr. en Beschrijving.
5. Teken op de daartoe bestemde plaats een afbeelding met behulp van de schets-symbolen.

(Zie hieronder "Een paar tips voor het gebruik van de schets-symbolen".) U kunt desgewenst een afbeelding uit een andere stapel gebruiken. Maakt u zich niet ongerust als u geen Rembrandt bent, dit is allemaal slechts oefening.

Een paar tips voor het gebruik van de schets-symbolen



Hiermee tekent u uit de losse hand dunne lijnen.



Hiermee tekent u lijnen.



Hiermee gumt u fouten.



Klik hier dubbel op om een nieuwe kwastvorm te kiezen.



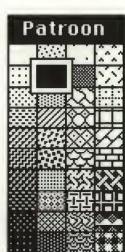
Gebruik dit om een gesloten vorm die u al hebt getekend, op te vullen.



Hoe meer u sputt, hoe duidelijker het patroon wordt.

Om een schets-symbool te selecteren, sleept u in het menu 'Gerei' gewoon naar het gewenste symbool. U kunt de meeste symbolen gebruiken door de muisknop in te drukken en te slepen. Als u wilt stoppen, laat u de muisknop los. Hier volgen enkele tips voor het gebruik van de schets-symbolen:

- Selecteer uit het menu 'Patroon' een patroon dat u met het Kwast-, Verfpot- of Spuit-symbool gaat bewerken.
- Kies 'Kwastvorm' uit het menu 'Opties' en klik op de gewenste vorm. Elke vorm heeft een ander effect; experimenteer dus met alle vormen.
- Kies 'Kwast' of 'Potlood' om uit de vrije hand te kunnen werken.
- Kies 'Gum' om te wissen.



Klik om een patroon voor het schetsen te kiezen of om vormen op te vullen.



Gebruik deze symbolen om cirkels, vierkanten, rechthoeken en andere vormen te tekenen.



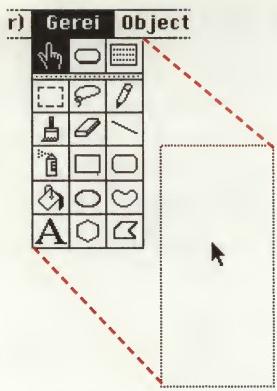
Kies een patroon wanneer u met deze symbolen gaat werken.

Afbeelding 2-10

Het gebruik van de schets-symbolen en het menu 'Patroon'

Experimenteer met de andere symbolen om te zien hoe ze werken.

- ❖ *Menu's in paletten veranderen.* U kunt zowel het menu 'Gerei' als het menu 'Patroon' "afschuiven", zodat u ze op elk moment tijdens uw werk kunt gebruiken. Sleep gewoon door de menu's heen en zet ze op de gewenste plaats neer. Als ze in de weg staan, kunt u ze verplaatsen door ze aan de balk bovenaan te verslepen. Klik op het sluitvak om ze te laten verdwijnen.



Afbeelding 2-11
Een menu afscheuren

Experimenteren

Experimenteer zolang u maar wilt met de schets-symbolen. Maak er maar een knoeiboel van. Maak nieuwe Catalogus-kaarten aan en wijzig de oude. Oefen het kopiëren van afbeeldingen uit andere stapels.

- ❖ *Een snelle opruimtruc.* Als uw scherm echt niet meer aan te zien is en u wilt het opruimen, klikt u dubbel op het Gum op het Gerei-palet. Alles wat u hebt geschetst, is nu verdwenen. Als u per ongeluk dubbel klikt, kiest u 'Herstel' uit het menu 'Wijzig'.

Meer informatie over de schets-symbolen en wat u ermee kunt doen, kunt u vinden in het gedeelte "Het menu 'Gerei'" in hoofdstuk 6, in hoofdstuk 5 en in het Help-systeem van HyperCard.

■ **Ga terug naar de Thuisbasis als u klaar bent met experimenteren.**

Als u klaar bent, gaat u naar het volgende gedeelte, waarin 'Ontwerpen' wordt behandeld. U leert hier hoe u uw eigen stapels kunt maken.

Ontwerpen

U hebt nu geleerd hoe u zich in HyperCard verplaatst en u hebt enige ervaring opgedaan met het wijzigen van tekst en afbeeldingen op een kaart. In dit gedeelte leert u de werkelijke kracht van HyperCard: zelf stapels ontwerpen.

- ❖ *U hoeft geen ontwerper te zijn.* Om HyperCard goed te kunnen gebruiken, hoeft u niet te weten hoe u een stapel radicaal wijzigt. U kunt nu al haast het onderste uit de kan halen. Wilt u echter speciale stapels gebruiken die niet in HyperCard aanwezig zijn of wilt u liever alles op uw eigen manier doen, lees dan verder in dit hoofdstuk.

U zult uw gebruikersniveau moeten wijzigen om "stapelontwerper" te worden.

■ **Wijzig uw gebruikersniveau op de Voorkeuren-kaart in 'Ontwerpen':**

1. Kies 'Thuis' uit het menu 'Ga (naar)'.

Als u zojuist de schets-instructies hebt uitgevoerd, staat de Thuisbasis waarschijnlijk nog op het scherm.

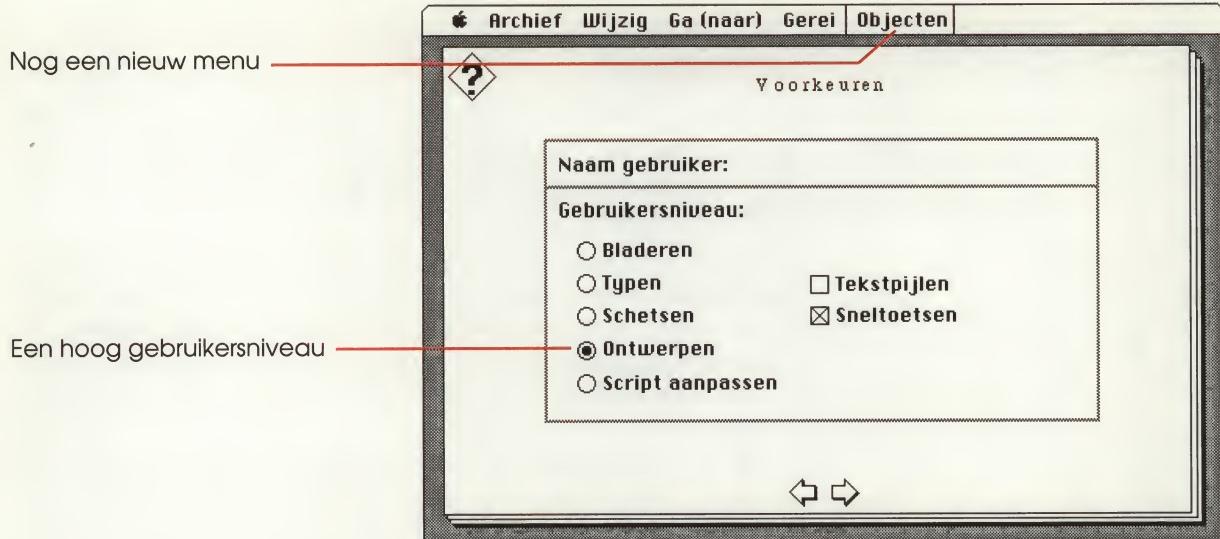
2. Kies 'Laatste' uit het menu 'Ga (naar)'.

U gaat naar de Voorkeuren-kaart, de laatste kaart in de Thuis-stapel.

3. Klik op de knop 'Ontwerpen'.

Een nieuwe titel, 'Objecten', verschijnt in de menubalk. (Zie afbeelding 2-12.) U bevindt zich nu op het hoogste niveau dat in deze handleiding wordt beschreven.

Raadpleeg voor informatie over de optie 'Tekstpijlen' het gedeelte "Voorkeuren" in hoofdstuk 3.



Afbeelding 2-12
'Ontwerpen' kiezen

Voordat u verder gaat, keert u terug naar de Thuisbasis.

■ **Kies 'Thuis' uit het menu 'Ga (naar)'.**

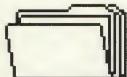
- ❖ *Een schnellere manier.* U kunt van de Voorkeuren-kaart naar de Thuisbasis gaan door op de pijl naar rechts te klikken (onderaan de kaart, naast de pijl naar links). De Thuisbasis is namelijk de eerste kaart in de Thuis-stapel en de Voorkeuren-kaart de laatste. Als u zich voorstelt dat de kaarten in een stapel in een cirkel liggen, alsof ze door een ring worden bijeengehouden, ligt de eerste kaart in de stapel dus achter de laatste kaart.

Uit een bestaande stapel een nieuwe stapel maken

U kunt als basis voor een nieuwe stapel een oude stapel gebruiken.

Als u dit doet, neemt de nieuwe stapel de basiskenmerken van de achtergrond van de bestaande kaart aan.

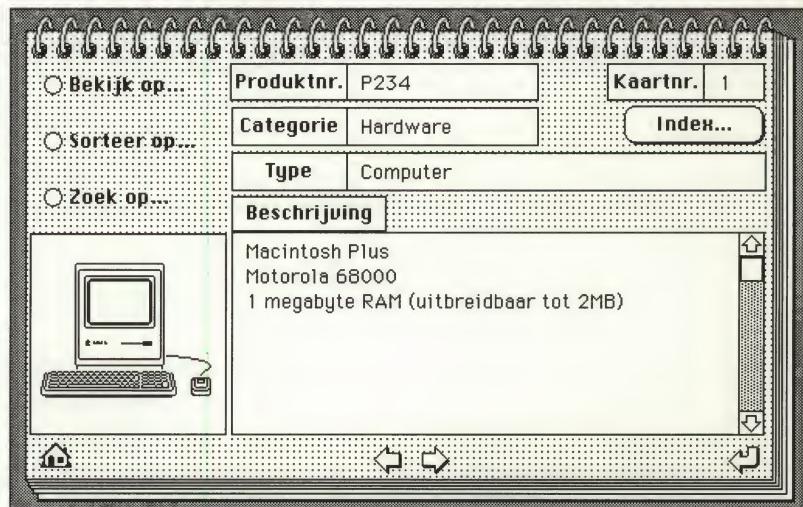
In deze oefening gaat u een nieuwe stapel maken die gebaseerd is op de Catalogus-stapel.



Catalogus

- Klik op het symbool voor de Catalogus-stapel en ga naar één van de kaarten door op de pijl naar rechts te klikken (onderaan het scherm).

De kaart in afbeelding 2-13 verschijnt op het scherm.



Afbeelding 2-13
Een Catalogus-kaart

Het basisontwerp van deze kaart gebruikt u voor de nieuwe stapel.

■ **Maak een nieuwe stapel gebaseerd op de Catalogus-stapel:**

1. **Kies 'Nieuwe stapel' uit het menu 'Archief'.**

Het indexvenster verschijnt op het scherm. U typt de naam van de nieuwe stapel. (Zie afbeelding 2-14.)



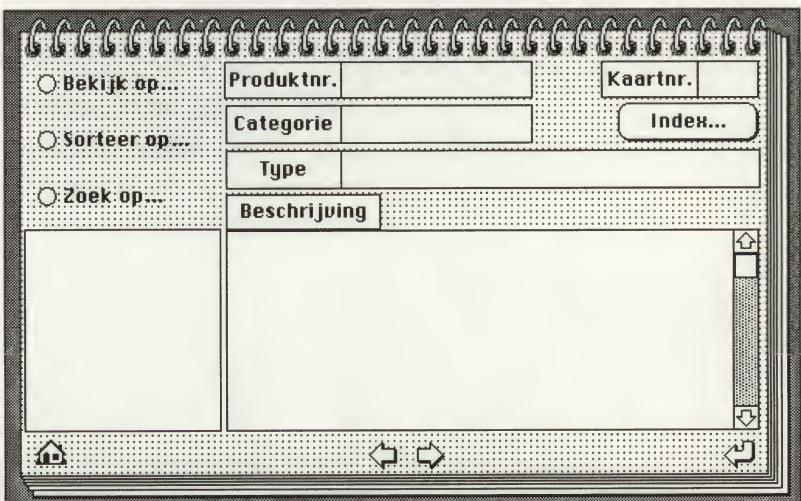
Als dit vak is aangekruist,
wordt het ontwerp van de
huidige stapel voor de nieuwe
stapel gebruikt.

Afbeelding 2-14
Een nieuwe stapel aanmaken

2. Typ Mijn Catalogus-stapel en klik op 'Nieuw'.

Als u 'Nieuwe kaart' uit het menu 'Archief' kiest, kunt u het basisontwerp van de afgebeelde kaart voor de nieuwe kaart gebruiken. (U kopieert geen gegevens uit de stapel, alleen het basisontwerp van de stapel.)

U beschikt nu over een nieuwe stapel, die u kunt wijzigen en waarin u gegevens kunt plaatsen. (Zie afbeelding 2-15.)



Afbeelding 2-15
De eerste kaart in de nieuwe stapel

Knoppen verplaatsen

Het aanpassen van een stapel komt erop neer dat u vaststelt wat u aan een bepaald ontwerp wel en niet bevalt, waarna u het ontwerp wijzigt. In deze oefening wijzigt u het ontwerp door een knop te verplaatsen.



Het Knop-symbool (in het menu 'Gerei')

■ Plaats de Thuisbasis-knop rechtsonder op de pagina:

1. Selecteer het Knop-symbool uit het menu 'Gerei'.

(Dit is het symbool in het midden van de bovenste rij.) Er verschijnt een rechthoek rond alle knoppen op de kaart.

2. Verplaats de aanwijzer naar het midden van de Thuisbasis-knop en druk op de muisknop. Houd de muisknop ingedrukt.

3. Sleep de Thuisbasis-knop naar rechts totdat deze op één lijn staat met de Return-knop.

4. Laat de muisknop los.

Door de bewegende stippellijn rond de knop weet u dat de knop nog steeds is geselecteerd. (Als u op een ander knop klikt of als u een ander symbool kiest, verdwijnt de stippellijn.)

Het onderste deel van de kaart ziet er nu uit zoals in afbeelding 2-16.



Afbeelding 2-16

De Catalogus-kaart met de verplaatste Thuisbasis-knop

Als u een knop verplaatst, verandert alleen de positie op het scherm. De functie blijft ongewijzigd.

Knoppen verwijderen

Soms kunt u met de knoppen waarover u in een ontwerp beschikt, niet doen wat u wilt. Stel dat u van de knoppen bovenaan het scherm alleen de knop 'Thuisbasis' wilt houden.

- **Verwijder bovenaan de kaart alle knoppen behalve de knop 'Thuisbasis':**

1. **Selecteer uit het menu 'Gerei' het Knop-symbool.**

Als u de instructies hebt gevolgd, hebt u het al geselecteerd.

2. **Klik op de Return-knop.**

De rechthoek rond de knop verandert in een kolonne mieren.

3. **Kies 'Wis knop' uit het menu 'Wijzig'.**

De knop verdwijnt.

4. **Herhaal stap 1 en 3 voor de overige knoppen die u wilt verwijderen.**

Knoppen uit een andere stapel kopiëren

Tijdens de schetsinstructies hebt u geleerd hoe u afbeeldingen van andere kaarten op uw eigen kaarten kunt gebruiken. Hetzelfde kunt u doen met knoppen.

- **Voeg een Help-knop aan een kaart toe door deze knop uit de Knopvoorbeelden-stapel te kopiëren:**

1. **Ga naar de Thuisbasis.**

Selecteer het Blader-symbool, klik vervolgens op de Thuisbasis-knop bovenaan de kaart waarop u zich bevindt.

2. **Klik op het symbool voor de Knopvoorbeelden-stapel.**

(U zult misschien schijven moeten verwisselen om deze stapel te kunnen openen.) De kaart die wordt afgebeeld is in feite een index.

3. **Klik op de knop 'Tekst'.**

De kaart in afbeelding 2-17 verschijnt op het scherm.

4. **Selecteer het Knop-symbool.**

U kunt nu een knop selecteren en deze kopiëren.



Knopvoorbeelden

5. Klik op de knop 'Help'.

Als u het Knop-symbool gebruikt, klikt u niet op een knop om een bepaalde bewerking uit te voeren, maar om de knop te selecteren.

6. Kies 'Kopieer knop' uit het menu 'Wijzig'.

7. Ga terug naar de Catalogus-kaart met behulp van 'Overzicht' uit het menu 'Ga (naar)'.

De Catalogus-kaart verschijnt weer op het scherm. U kunt nu de zojuist gekopieerde knop op deze kaart gaan plakken.

8. Kies 'Plak knop' uit het menu 'Wijzig'.

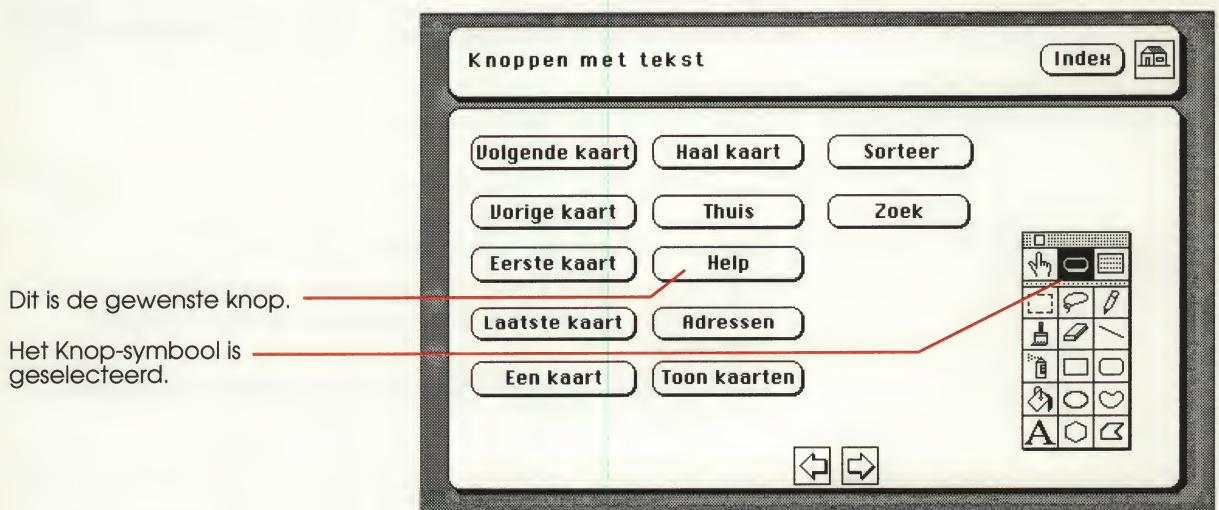
De zojuist gekopieerde knop verschijnt op het scherm.

9. Sleep de knop naar de gewenste plaats.

Een goede plaats is bijvoorbeeld naast de Thuisbasis-knop. (Zie afbeelding 2-18.)

10. Klik op het Blader-symbool om de knop te plaatsen.

Voor Help-informatie kunt u op elk moment op de Help-knop klikken. (Probeer het maar. Om terug te keren klikt u op de Return-knop, die onderaan elke Help-kaart staat.)



Afbeelding 2-17
Gegroepeerde knoppen



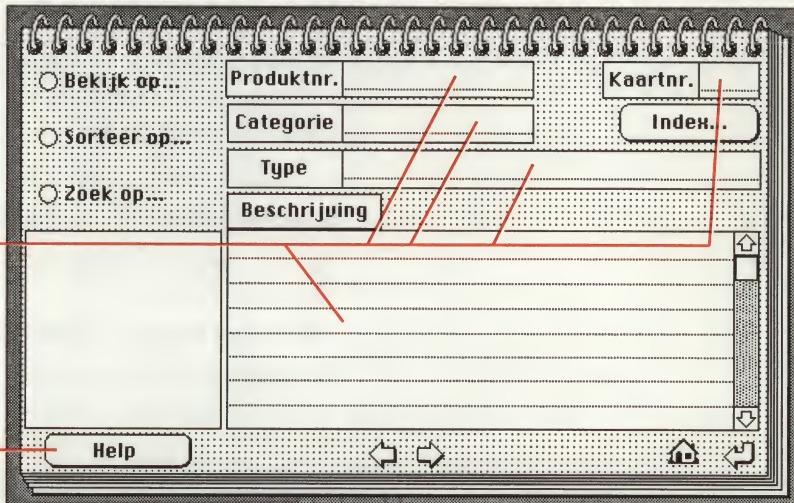
Het Veld-symbool

Vijf velden

Hier staat de zojuist geplakte Help-knop.

De afmetingen en positie van een veld wijzigen

Als u het Blader-symbool hebt geselecteerd, kunt u tekst in een veld typen. De nieuwe Catalogus-stapel bevat vijf velden. Om ze te zien, klikt u op het Veld-symbool in het menu 'Gerei'.



Afbeelding 2-18

De geplakte Help-knop; de velden zijn zichtbaar

U kunt de afmetingen en positie van een veld gemakkelijk wijzigen.

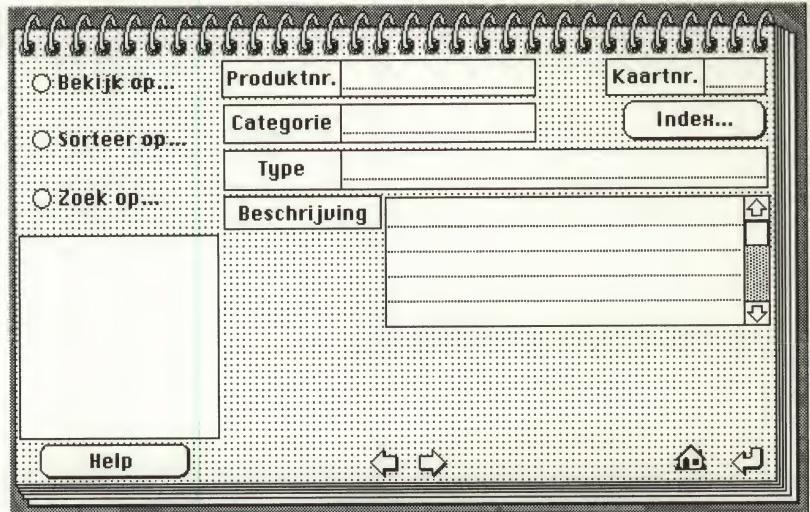
■ **Wijzig de afmetingen van het veld 'Beschrijving':**

1. Het Veld-symbool is nog steeds geselecteerd. Klik op een willekeurige plaats in het Beschrijving-veld om het veld te selecteren.
2. Sleep de rechterbenedenhoek van het veld naar links om het veld kleiner te maken.

Verklein het veld tot ongeveer 1/3 van de huidige breedte.

■ **Verplaats het zojuist gewijzigde veld door de aanwijzer in het midden van het veld te plaatsen en naar boven te slepen.**

Plaats het veld naast de Beschrijving-knop. (Zie afbeelding 2-19.)



Afbeelding 2-19
Velden verkleinen en verplaatsen

Een veld kopiëren

Een veld kopiëren is net zo makkelijk als een veld verplaatsen. En zolang u ruimte hebt...

■ Kopieer het Beschrijving-veld op het scherm:

1. Selecteer het Beschrijving-veld.

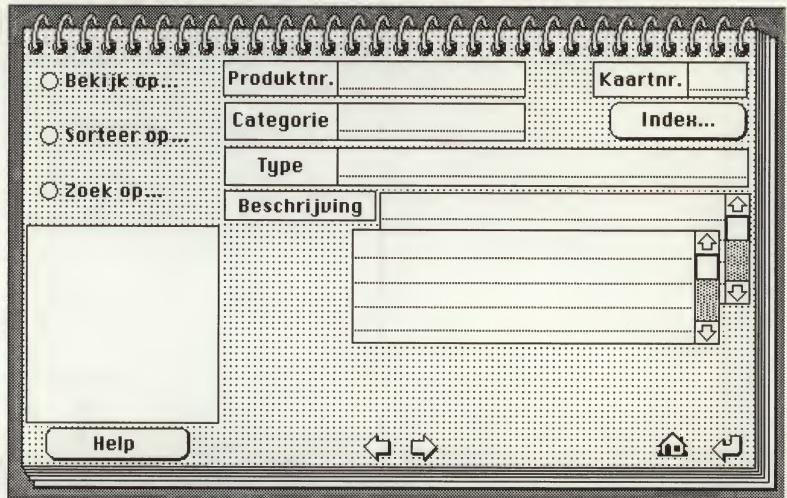
U ziet dat het veld is geselecteerd, omdat er een bewegende stippelijn omheen staat.

2. Kies 'Kopieer veld' uit het menu 'Wijzig'.

3. Kies 'Plak veld' uit het menu 'Wijzig'.

Het geplakte veld ligt nu over het oorspronkelijke veld.

4. Sleep het gekopieerde veld omlaag.



Afbeelding 2-20
Een veld kopiëren

U kunt ook velden uit andere kaarten kopiëren, net zoals u knoppen en afbeeldingen kunt kopiëren.

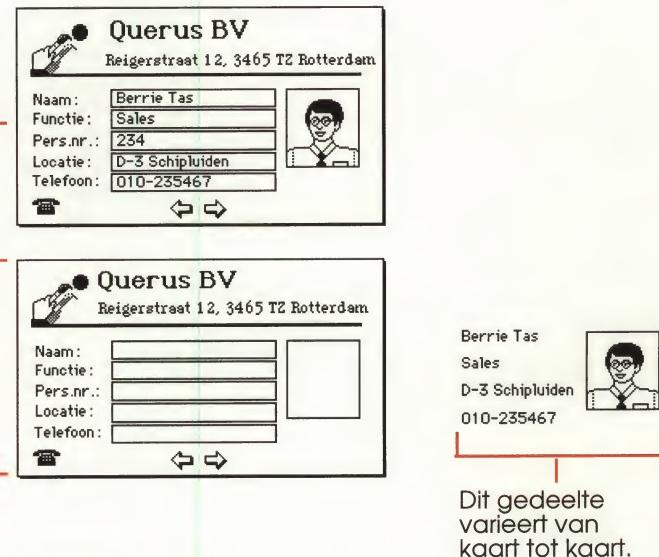
Kaarten en achtergronden

De **achtergrond** is de naam voor elementen die op een aantal kaarten voorkomen.

Verschillende kaarten kunnen dezelfde **achtergrond** hebben. Toen u 'Nieuwe stapel' koos om de stapel waarmee u hebt gewerkt aan te maken, kopteerde u de achtergrond van de kaart die toen op het scherm stond. In afbeelding 2-21 ziet u een kaart met een duidelijk waarneembare achtergrond.

Dit is wat u op het scherm ziet: een combinatie van de achtergrond en het gedeelte dat uniek is voor een bepaalde kaart.

Dit staat allemaal op de achtergrond.

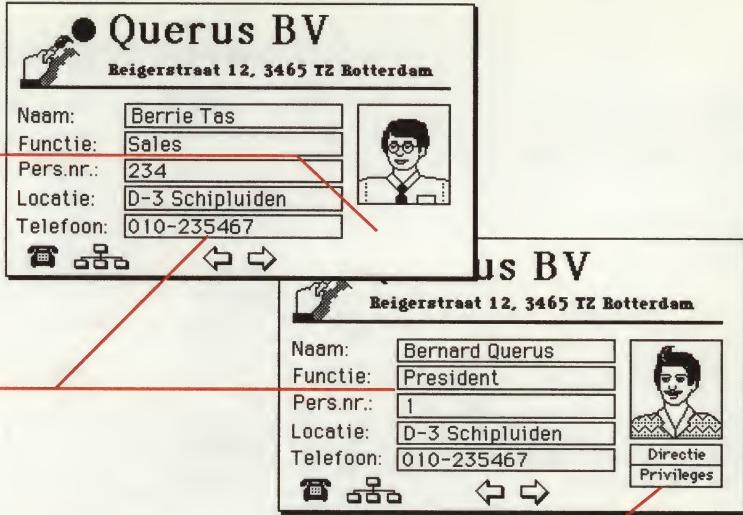


Afbeelding 2-21

De achtergrond van een aantal kaarten

Knoppen, velden en afbeeldingen kunnen zowel op de achtergrond van een kaart als op de kaart zelf voorkomen. Als ze op de achtergrond staan, bevatten alle kaarten met dezelfde achtergrond dezelfde objecten (knoppen, velden en afbeeldingen). Als ze op een kaart zelf staan, zijn ze kenmerkend voor die ene kaart.

Geen kaartveld op deze kaart

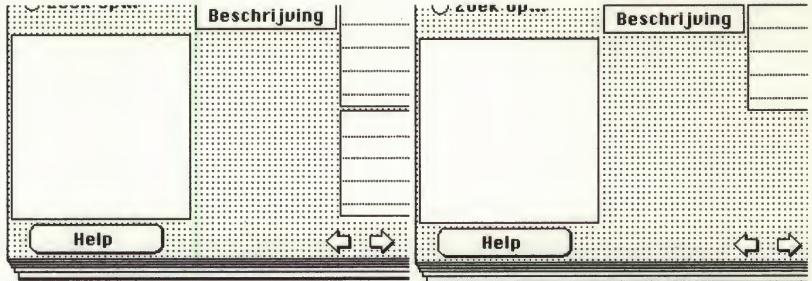


Afbeelding 2-22
Een achtergrondveld en een kaartveld

Om te zien wat dit allemaal inhoudt, gaat u eerst voor de stapel waarmee u hebt gewerkt een nieuwe kaart aanmaken.

■ **Maak een nieuwe kaart aan door 'Nieuwe kaart' uit het menu 'Wijzig' te kiezen.**

U ziet dat de geplakte Help-knop alleen op de eerste kaart verschijnt. Het werd niet gekopieerd toen u 'Nieuwe Kaart' koos. Ook het gekopieerde veld werd alleen op de oorspronkelijke kaart gekopieerd. U hebt namelijk een **kaartveld** en een **kaartknop** aangemaakt, objecten die voor slechts één kaart gelden. Hier tegenover staan **achtergrondvelden** en **achtergrondknoppen**, objecten die op alle kaarten met een bepaalde achtergrond voorkomen. (Als het Blader-symbool is geselecteerd, klikt u onderaan de kaart op de knoppen met de pijl naar links en de pijl naar rechts om de kaarten te doorlopen.)



Afbeelding 2-23

De eerste kaart en de tweede kaart

De kaart die in afbeelding 2-23 aan de rechterkant staat, is de kaart die u zojuist met 'Nieuwe kaart' hebt gemaakt. Alle kenmerken komen uit de achtergrond.

■ **Bekijk de achtergrond van deze kaarten:**

1. Zorg dat de eerste kaart in de stapel wordt afgebeeld door 'Eerste' uit het menu 'Ga (naar)' te kiezen.
2. Kies 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig'.

De achtergrond verschijnt op het scherm. (Zie afbeelding 2-24.)

Aan de diagonale lijnen ziet u dat u op de achtergrond aan het werken bent.



Afbeelding 2-24

Achtergrond

Als u tussen de achtergrond en de kaart schakelt door herhaaldelijk het commando 'Achtergrond' te kiezen, ziet u dat de knop en het extra veld verdwijnen en weer verschijnen. (Als u het commando kiest terwijl de kaart is afgebeeld, verschijnt de achtergrond, en als u het commando kiest terwijl de achtergrond is afgebeeld, verschijnt de kaart.) Als de menubalk uit diagonale lijnen bestaat, betekent dit dat u zich in de achtergrond bevindt.

- ❖ U kunt achtergrondvelden en -knoppen op de kaart wijzigen. U kunt bestaande achtergrondvelden en -knoppen kleiner en groter maken en verwijderen. U kunt echter geen nieuwe achtergrondvelden of -knoppen aanmaken als u zich niet in de achtergrond bevindt. Dit is ook de reden waarom het veld dat u kleiner hebt gemaakt, kleiner blijft wanneer u in de achtergrond kijkt, en waarom de knoppen die u hebt verwijderd ook echt weg zijn.

Als u een veld, knop of plaatje aanmaakt (of plakt of kopieert) dat u in een aantal velden wilt opnemen, zorg dan dat dit veld, knop of plaatje in de achtergrond komt te staan.

U kunt het gekopieerde veld en de Help-knop van de eerste kaart naar de achtergrond kopiëren. Als u dat doet, worden het extra veld en de knop op beide kaarten en ook op eventuele nieuwe kaarten afgebeeld.

■ **Verplaats het gekopieerde veld en de Help-knop naar de achtergrond:**

1. **Als het Veld-symbool nog steeds is geselecteerd, klikt u binnen het gekopieerde veld.**

Controleer of u zich op de kaart bevindt en niet in de achtergrond. Als het goed is, staan er geen diagonale lijnen in de menubalk.

2. **Kies 'Knip veld' uit het menu 'Wijzig'.**

Het veld verdwijnt.

3. **Kies 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig'.**

De achtergrond verschijnt. (U ziet de diagonale lijnen weer.)

4. **Kies 'Plak veld' uit het menu 'Wijzig'.**

Het veld verschijnt weer en maakt nu deel uit van de achtergrond.

5. **Kies opnieuw 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig'.**

U bent weer terug op de kaart. (De diagonale lijnen in de menubalk zijn verdwenen.)

6. **Selecteer het Blader-symbool en klik op 'Help'.**

U weet dat het symbool is geselecteerd omdat er een bewegende stippellijn omheen staat.

7. **Kies 'Knip knop' uit het menu 'Wijzig'.**

De knop verdwijnt.

8. Kies 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig'.

De achtergrond verschijnt. (U ziet de diagonale lijnen weer.)

9. Kies 'Plak knop' uit het menu 'Wijzig'.

De knop verschijnt opnieuw en maakt nu deel uit van de achtergrond.

10. Kies voor de laatste maal 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig'.

Het eindresultaat is dat alle knoppen en velden in de achtergrond staan. Om dit te bewijzen maakt u een nieuwe kaart aan.

■ Kies 'Nieuwe kaart' uit het menu 'Wijzig'.

De nieuwe kaart bevat rechts twee velden en bovenaan een Help-knop.

- ❖ *Een laatste opmerking over velden.* Wat u typt in een veld dat in de achtergrond is aangemaakt, varieert van kaart tot kaart. De afmetingen en positie van het veld blijven echter op alle kaarten met dezelfde achtergrond gelijk. Als u een veld op een kaart aanmaakt, wordt dat veld alleen op die kaart gebruikt, en wat u in het veld typt natuurlijk ook. Experimenteer door een paar kaartvelden in de zojuist aangemaakte stapel aan te maken en te zien wat er gebeurt.

Experimenteert u maar

U kunt gerust nog een poosje met deze stapel werken. U kunt wijzigen wat u maar wilt. Het geeft niet als het onoverzichtelijk wordt; deze stapel is er alleen om mee te oefenen.

■ Als u klaar bent met experimenteren, gaat u terug naar de Thuisbasis.

De Thuisbasis aan een stapel koppelen

U hebt hier en in het eerste hoofdstuk gelezen dat de Thuisbasis het startpunt voor uw werkzaamheden is. Het is daarom niet meer dan logisch dat u een knop op de Thuisbasis plaatst waarmee u naar de zojuist aangemaakte stapel kunt gaan. In deze laatste oefening maakt u een nieuwe knop voor de Thuis-stapel aan, geeft u deze knop een naam en koppelt u deze aan uw nieuwe stapel.

Nieuwe knop
De knop 'Nieuwe knop'

■ **Koppel de Thuisbasis en uw nieuwe stapel:**

1. Kies op de Thuisbasis 'Nieuwe knop' uit het menu 'Objecten'.

HyperCard selecteert het knop-symbool. Een geselecteerde knop met de naam 'Nieuwe knop' verschijnt in het midden van de Thuisbasis.

2. Kies 'Knop-info' uit het menu 'Objecten'.

Het informatievenster in afbeelding 2-25 verschijnt op het scherm.



Afbeelding 2-25
Knop-Infovenster

3. Typ Mijn Catalogus-stapel in het vak 'Naam knop':

De nieuwe naam vervangt de oude naam. (Dit informatievenster wordt uitgebreid behandeld in het gedeelte "Knop-info" in hoofdstuk 6.)

4. Klik op 'Koppel aan'.

Het informatievenster in afbeelding 2-26 verschijnt op het scherm.



Afbeelding 2-26
Het Koppel-Infovenster

5. Kies 'Open stapel' uit het menu 'Archief'.

Het indexvenster verschijnt op het scherm.

6. Selecteer de stapel 'Mijn Catalogus-stapel' en klik op 'Open'.

De eerste kaart in de zojuist aangemaakte stapel wordt afgebeeld.

7. Klik op 'Deze stapel' in het Koppel-infovenster.

De Thuisbasis wordt nu aan de Catalogus-stapel gekoppeld. U keert terug naar de Thuisbasis.

8. Sleep de nieuwe knop naar een geschikte plaats op de Thuisbasis.

9. Probeer de nieuwe knop.

Om dat te doen, kiest u eerst het Blader-symbool en klikt u vervolgens op de nieuwe knop. U gaat onmiddellijk naar uw nieuwe stapel.

Hoe u verder gaat

Hiermee zijn de grondbeginselen van HyperCard behandeld. U weet nu genoeg om succesvol met HyperCard te kunnen werken. U kunt verder lezen in deze handleiding om meer over HyperCard te weten te komen of uw eigen weg kiezen, en naar believen bladeren en wijzigen.

- Als u de Help-stapel wilt gebruiken om meer over symbolen te leren, voert u de volgende handelingen uit:

1. Kies 'Help' uit het menu 'Ga (naar)'.

Hiermee gaat u vanuit elk punt in HyperCard naar de Help-stapel.

2. Klik op 'Gerei' en ga op verkenning uit.

Om iets over een bepaald symbool te weten te komen, hoeft u alleen op het symbool te klikken. (Zie afbeelding 2-27.)



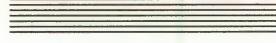
Afbeelding 2-27

Verkennen met behulp van de Help-stapel

Een goede reis!



Hoofdstuk 3



De Thuis-stapel

De Thuis-stapel is de centrale stapel van HyperCard. Elk van de kaarten van de Thuis-stapel bevat gegevens die essentieel zijn voor het functioneren van HyperCard.

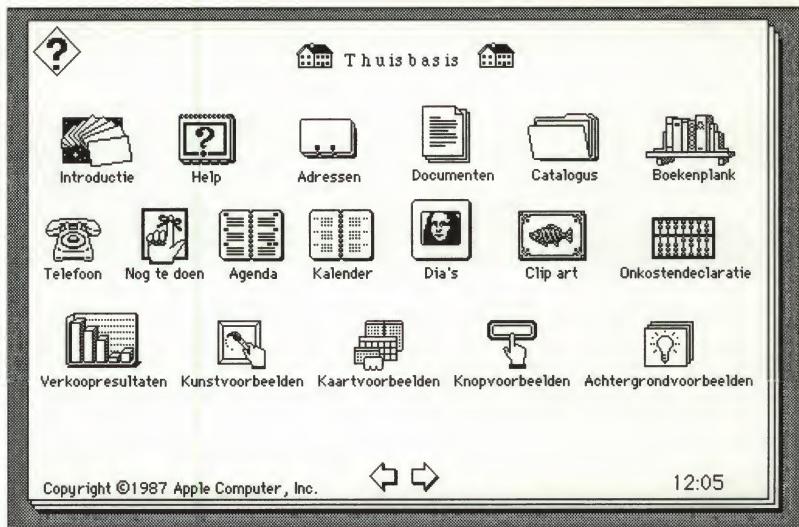
- De eerste kaart, de Thuisbasis, bevat een aantal knoppen waarmee u naar de belangrijkste kaarten in uw verzameling kunt gaan.
- Drie kaarten met zoekpaden geven aan waar HyperCard veelgebruikte toepassingen, documenten en stapels kan vinden.
- De Voorkeuren-kaart stelt u in staat te bepalen op welke manier u gegevens met HyperCard wilt uitwisselen.

Attentie

HyperCard kan niet zonder Thuis-stapel werken. Deze stapel mag dan ook niet van de schijf worden verwijderd.

De Thuisbasis

U hebt de Thuis-stapel nodig, ongeacht welke andere kaarten en stapels u gebruikt. De meeste mensen gebruiken de Thuisbasis als uitgangspunt bij het werken met HyperCard. U hebt het meeste profijt van de Thuisbasis als u voor elke nieuwe stapel die u aanmaakt en voor alle kaarten die u het meest gebruikt, een knop op deze kaart aanmaakt.



Afbeelding 3-1
De Thuisbasis

❖ *Een grafische knop op de Thuisbasis aanmaken.* Als u een grafische knop wilt aanmaken, schetst of plakt u eerst een plaatje voor de nieuwe stapel op de Thuisbasis. Vervolgens legt u over dat plaatje een transparante knop die met de nieuwe stapel is verbonden. U kunt ook een symbool gebruiken als knop op de Thuisbasis. U selecteert dan eerst een knop en klikt daarna in het Knop-infovenster van die knop op 'Symbool'. Vervolgens maakt u een keuze uit de symbolen die op het scherm verschijnen. Het is ook mogelijk om kant-en-klare knoppen te kopiëren uit de Knopvoorbeelden-stapel. Hoe u hiervoor te werk gaat, wordt stap voor stap beschreven in "Knoppen kopiëren uit een andere stapel" en "Knoppen met de Thuisbasis verbinden" in hoofdstuk 2, en "Symbool" in hoofdstuk 6.

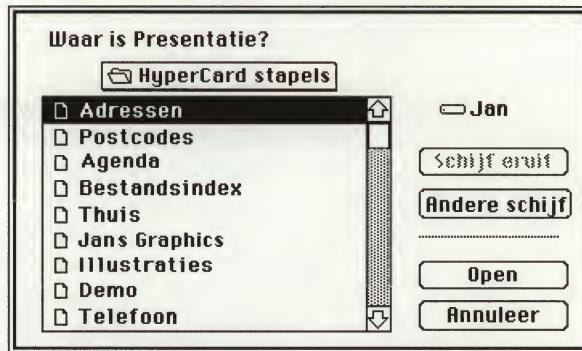
Meer over het verbinden van knoppen leest u in "Knop-info" in hoofdstuk 6.

Zoekpaden

Een **zoekpad** is de route die HyperCard volgt om een stapel, programma of document terug te vinden. Wanneer u HyperCard opdracht geeft om een bestand te openen—door bijvoorbeeld op een knop op de Thuisbasis te klikken—zoekt het programma via zijn eigen standaard-zoekpaden naar dat bestand.

- ❖ *Standaard-zoekpaden.* HyperCard begint met zoeken in de map die op dat moment actief is, gaat dan naar de map met de Helpstapels en vervolgens naar het hoogste niveau van de index—ofwel de bestanden op de huidige schijf die niet in een map zijn opgeslagen. Ten slotte kijkt HyperCard naar de kaarten met zoekpaden, om te zien welke route moet worden gevuld.

Als HyperCard het gevraagde bestand niet kan vinden, verschijnt er een informatievenster. (Zie afbeelding 3-2.)



Afbeelding 3-2

Informatievenster voor het zoeken van een bestand

Als u zelf een bestand zoekt door in het indexvenster op mappen en bestanden te klikken, houdt HyperCard bij welke route u volgt. Wanneer u het bestand hebt gevonden, kijkt HyperCard op welk volume en in welke map (en eventueel submap) het bestand zich bevindt. Deze gegevens worden opgeslagen op een van de kaarten met zoekpaden in de Thuis-stapel. De volgende keer dat u het bestand zoekt, weet HyperCard waar het bestand kan worden gevonden, en hoeft u zelf niets te doen.

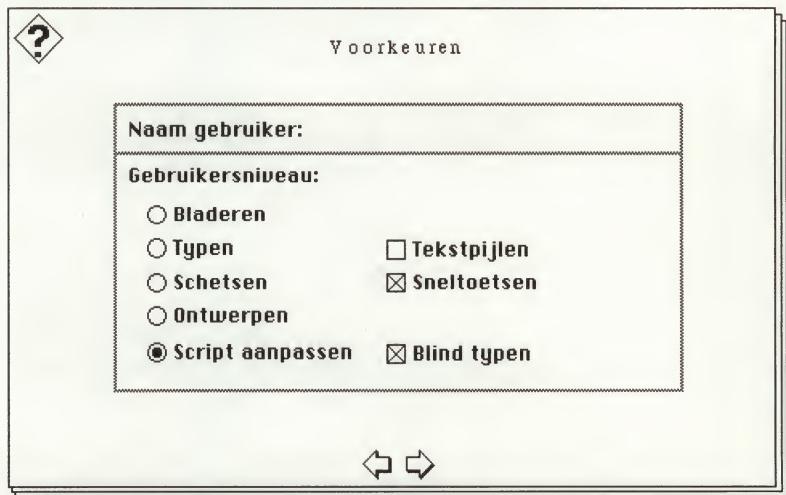
Attentie

HyperCard kan niet werken met schijven, volumes of bestanden die 'op slot' zijn. Zorg ervoor dat alle schijven die u wilt gebruiken niet 'op slot' zijn.

- ❖ *Van tijd tot tijd opruimen.* HyperCard blijft zoekpaden bewaren tot u ze zelf opruimt. Paden die u niet regelmatig gebruikt, kunt u het beste verwijderen, zodat er meer ruimte vrijkomt op de kaart met zoekpaden. U verwijdert een zoekpad door het te selecteren en vervolgens 'Wis' uit het menu 'Wijzig' te kiezen.
- ❖ *Toegang.* U kunt de drie zoekpaden-kaarten alleen benaderen wanneer het gebruikersniveau is ingesteld op 'Script aanpassen'. (Zie het gedeelte "Voorkeuren".)

Voorkeuren

Met behulp van de Voorkeuren-kaart kunt u zelf bepalen op welke manier u gegevens met HyperCard wilt uitwisselen.



Afbeelding 3-3
Voorkeuren opgeven

Klik op het gebruikersniveau dat nodig is voor wat u met HyperCard wilt doen. Hoe hoger het niveau dat u kiest, hoe meer mogelijkheden u hebt:

Bladeren

Ingekort Archief- en Wijzig-menu (zie afbeelding 3-4), plus het menu 'Ga (naar)'. Gebruik van het Blader-symbool.

Typen

Dezelfde mogelijkheden als bij 'Bladeren', plus de mogelijkheid om tekst in bestaande velden te wijzigen. Gebruik van de optie 'Tekstpijlen'.

Schetsen

Dezelfde mogelijkheden als bij 'Typen', plus het volledige Archief- en Wijzig-menu (zie afbeelding 3-4), het menu 'Gerei' (plus als een schets-symbool is geselecteerd, de menu's 'Schets', 'Opties' en 'Patroon'), gebruik van alle schets-symbolen (maar niet het Knop- en het Veld-symbool), de optie 'Sneltoetsen'.

Ontwerpen

Dezelfde mogelijkheden als bij 'Schetsen', plus het menu 'Objecten', gebruik van het Knop- en het Veld-symbool.

Script aanpassen

Dezelfde mogelijkheden als bij 'Ontwerpen', plus de mogelijkheid om in een verborgen Berichtvenster te typen (dat wil zeggen, als u de optie 'Blind typen' hebt gekozen), plus de mogelijkheid om scripts te schrijven en te wijzigen.



Met 'Schetsen', 'Ontwerpen' en 'Script aanpassen' beschikt u over de volledige menu's.

Met 'Bladeren' of 'Typen' beschikt u over de ingekorte menu's.

Afbeelding 3-4

Ingekorte en volledige Archief- en Wijzig-menu's

U kunt nu alvast een bepaald niveau instellen. Later, als u wat meer ervaring met HyperCard hebt of als u met de wat meer geavanceerde mogelijkheden wilt experimenteren, kunt u het niveau verhogen.

- ❖ *Voorkeuren en het beveiligen van stappen.* De voorkeuren die u instelt, zijn in het algemeen van kracht voor alle HyperCard functies. Welke symbolen en commando's beschikbaar zijn als u met een bepaalde stapel werkt, hangt echter zowel af van het Voorkeuren-niveau dat u hebt ingesteld als van het beveiligingsniveau van de gebruikte stapel. Wanneer voor de beveiliging van de stapel een ander niveau is ingesteld dan voor de Voorkeuren-kaart, geldt altijd het laagste niveau. (Laagst betekent hier "het dichtst bij 'Bladeren'".) Zie voor meer informatie hierover "Beveilig stapel" in hoofdstuk 6.

- ❖ **Tekstpijlen.** Wanneer de optie 'Tekstpijlen' op de Voorkeurenkaart is aangekruist, kunt u met behulp van de pijltoets naar links en de pijltoets naar rechts het invoegpunt binnen een veld of binnen het Berichtvenster verplaatsen. Met de pijl omhoog en de pijl omlaag gaat u binnen een veld van de ene regel naar de andere. Om naar een andere kaart te gaan wanneer 'Tekstpijlen' is aangekruist, houdt u de Option-toets ingedrukt terwijl u op een van de pijltoetsen drukt. Wanneer 'Tekstpijlen' niet is aangekruist, hoeft u alleen op de betreffende pijltoets te drukken om naar een andere kaart te gaan.

Meer informatie over de sneltoetsen vindt u in "Sneltoetsen" in hoofdstuk 5 en hoofdstuk 6.

Voor meer informatie over het Berichtvenster raadpleegt u "Bericht" in hoofdstuk 6.

Als u meer over scripts wilt weten, leest u de *HyperCard Script Language Guide*.

Terug naar de Thuisbasis

U kunt op verschillende manieren naar de Thuisbasis teruggaan:

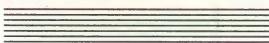
- kies 'Thuis' uit het menu 'Ga (naar)'.
- druk op Command-H. (Houd de Command-toets ingedrukt en druk op de H.)
- klik op het huis-symbool dat op de meeste stapels te zien is.
- kies 'Bericht' uit het menu 'Ga (naar)', typ Go Thuis, en druk op de Return-toets.

Al deze methoden hebben dezelfde uitwerking.

De **Command-toets** is te herkennen aan het propeller-symbool. Op sommige Macintosh toetsenborden staat op deze toets ook het Apple-symbool. In een aantal handleidingen wordt deze toets dan ook de **Apple-toets** genoemd. Beide namen verwijzen naar dezelfde toets.



Hoofdstuk 4



Tekst in HyperCard

HyperCard kent twee soorten tekst: **schetstekst** en **normale tekst**. Voor het aanmaken van schetstekst gebruikt u het Schetstekstsymbool. Meer informatie hierover vindt u in hoofdstuk 6. Hier wordt beschreven hoe u normale tekst aanmaakt.

Het aanmaken van gewone tekst gebeurt in twee stappen:



Het Veld-symbool



Het Blader-symbool

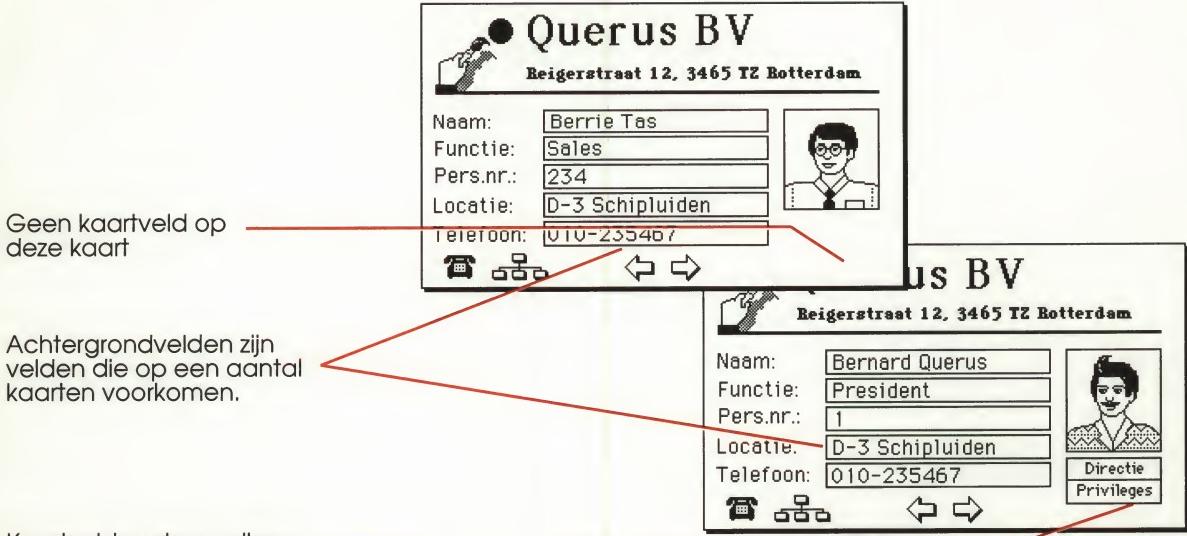
1. U gebruikt het Veld-symbool om de velden te maken waarin u de tekst wilt zetten.
2. U gebruikt het Blader-symbool om tekst in een veld te typen.

❖ *Let op het Voorkeuren-niveau.* Als u de tekst in een veld wilt wijzigen, moet de Voorkeuren-kaart in de Thuis-stapel zijn ingesteld op 'Typen' of een hoger niveau. Als u een veld wilt maken of wijzigen, moet de kaart minstens zijn ingesteld op 'Ontwerpen'.

In het gedeelte "Velden" leest u op welke plaatsen u gewone tekst kunt typen. Het gedeelte "Tekst aanmaken" geeft informatie over het invoeren en wijzigen van tekst en over het verplaatsen van tekst binnen HyperCard.

Velden

Velden zijn vakken waarin u tekst typt. U kunt kiezen uit achtergrondvelden en kaartvelden. Een **achtergrondveld** verschijnt op iedere kaart waarvoor een bepaalde achtergrond geldt. De afmetingen, vorm en positie van het achtergrondveld zijn voor iedere kaart gelijk; alleen de tekst verschilt per kaart. Op sommige kaarten kan ook een leeg veld staan. Een **kaartveld** verschijnt alleen op de kaart waarop het is aangemaakt. (U kunt een kaartveld echter wel naar een andere kaart kopiëren.)



Afbeelding 4-1
Verschillende soorten velden

Op iedere kaart of achtergrond kunt u zo veel velden zetten als u wilt. Velden mogen elkaar onbeperkt overlappen.

- ❖ *Overlappende tekst.* Als een aantal velden, waarvan sommige transparant zijn, elkaar overlappen, lopen de tekstgedeelten in die velden soms ook door elkaar. Hoewel dit soms interessante effecten oplevert, kan het ook een behoorlijke warboel worden. Wanneer achtergrondvelden en kaartvelden elkaar overlappen, moet u na het invoeren van tekst iedere kaart met een bepaalde achtergrond controleren, om na te gaan of alles klopt.

Velden aanmaken

Voor het aanmaken van velden gebruikt u het Veld-symbool uit het menu 'Gerei'.

Plaats de aanwijzer hier
en klik



Afbeelding 4-2

Het Veld-symbool uit het menu 'Gerei'

- Voor het aanmaken van een veld gaat u als volgt te werk:
 1. **Ga naar de kaart waar u het veld wilt neerzetten.**
 2. **Maak een achtergrondveld aan door 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig' te kiezen.**
 3. **Kies 'Nieuw veld' uit het menu 'Objecten'.**

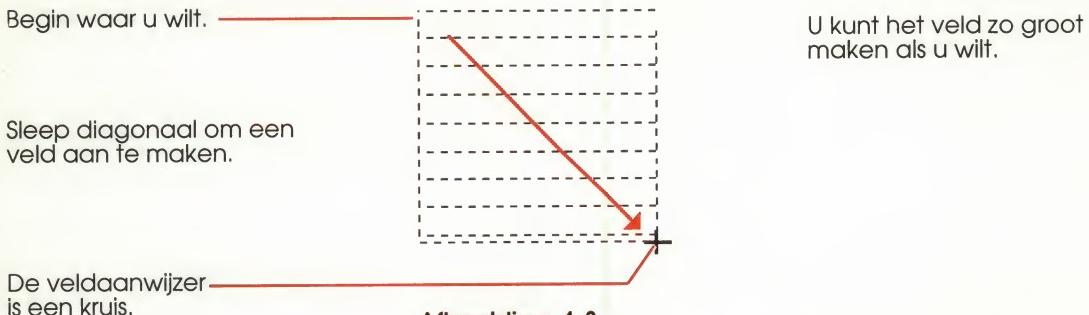
Midden op het scherm verschijnt nu een nieuw veld. U kunt ook de aanwijzer verplaatsen naar het punt waar het veld moet beginnen, op de Command-toets drukken en slepen. (Zie afbeelding 4-3.)

4. **Kies 'Veld-info' uit het menu 'Objecten'. Kies vervolgens de gewenste opties in het Veld-infovenster.**

Het Veld-infovenster komt verderop in dit hoofdstuk aan de orde.

5. **Geef het veld de gewenste afmetingen.**

Raadpleeg hiervoor het gedeelte "De afmetingen van een veld veranderen", verderop in dit hoofdstuk. Terwijl u het venster sleept, ziet u een gestippelde rechthoek die aangeeft hoe hoog en hoe breed het veld wordt. De lijnen in de rechthoek geven aan waar de tekstregels zullen verschijnen.



Afbeelding 4-3

Een veld aanmaken door te slepen

Als u een ander symbool kiest, verdwijnen de stippellijnen. De linker- en de rechterbenedenhoek geven de afmetingen van het veld aan; de lijnen die horizontaal door het veld lopen, geven de plaats van de tekstregels aan.

- ❖ *De regelhoogte veranderen.* U kunt de hoeveelheid ruimte tussen de regels aanpassen door het getal in het vak 'Regelhoogte' van het Stijl-venster te veranderen. Raadpleeg hiervoor het gedeelte "Tekstkenmerken instellen", verderop in dit hoofdstuk.

Belangrijk

Een veelgemaakte fout bij het aanmaken van velden is dat een veld op een kaart wordt gezet terwijl de bedoeling is om het op een achtergrond te plaatsen. Ga daarom, nadat u een of meer velden hebt aangemaakt, eerst naar de volgende kaart. Als de zojuist aangemaakte velden ook op die kaart staan, hebt u achtergrondvelden aangemaakt.

Velden neerzetten en verplaatsen

U kunt een veld neerzetten waar u maar wilt, ook boven op een ander veld.

- Voor het verplaatsen van een veld gaat u als volgt te werk:

1. **Kies het Veld-symbool uit het menu 'Gerei'.**

Het Veld-symbool in het menu 'Gerei' wordt gemarkerd, ten teken dat het is geselecteerd.

2. **Selecteer het veld dat u wilt verplaatsen door erin te klikken.**

Het geselecteerde veld wordt omgeven door een stippellijn.

3. Zet de aanwijzer in het veld en sleep het veld naar de gewenste plaats.

Wanneer het veld op de juiste plaats staat, laat u de muisknop los. Als u een veld verplaatst, wordt de tekst in het veld meeverplaatst. U kunt een veld niet over de randen van de kaart schuiven.

De afmetingen van een veld veranderen

U kunt zowel de afmetingen van velden met tekst als van velden zonder tekst veranderen. De tekst in een veld wordt automatisch aan de nieuwe afmetingen aangepast. Als u een veld zonder schuifbalk kleiner maakt en er daardoor niet genoeg ruimte voor de volledige tekst overblijft, verdwijnt de tekst onderin het veld uit het zicht. (De tekst is er echter nog wel; als u het veld groter maakt, ziet u de tekst weer verschijnen.)

Als u het veld smaller maakt, verschuift de tekst

Door het verkleinen van het veld wordt sommige tekst onzichtbaar.

Als in de loop van het overleg tussen beide partijen blijkt dat de samenwerking stagneert, zullen in het voorjaar nieuwe verkiezingen worden uitgeschreven.

Als in de loop van het overleg tussen beide partijen blijkt dat de samenwerking stagneert, zullen in het voorjaar nieuwe verkiezingen worden uitgeschreven.

Als in de loop van het overleg tussen beide partijen blijkt dat de samenwerking stagneert, zullen in het voorjaar nieuwe verkiezingen worden uitgeschreven.

Afbeelding 4-4

De afmetingen van een veld veranderen

Als u de afmetingen of de vorm van een achtergrondveld verandert, wordt iedere kaart waarin dat veld voorkomt, meeveranderd.

- Voor het veranderen van de afmetingen van een veld gaat u als volgt te werk:

- 1. Kies het Veld-symbool.**
- 2. Selecteer het veld door erin te klikken.**

Het geselecteerde veld wordt nu omgeven door een stippeellijn.

3. Sleep aan een van de hoeken van het veld.

Vervolgens controleert u op de kaarten waarop het veld voorkomt of de tekst in het veld nog zichtbaar is.

Een veld verwijderen

U kunt zowel velden met als velden zonder tekst verwijderen.

■ Voor het verwijderen van een veld gaat u als volgt te werk:

- 1. Kies het Veld-symbool uit het menu 'Gerei'.**
- 2. Selecteer het veld door erin te klikken.**
- 3. Kies 'Knip veld' uit het menu 'Wijzig'.**

Als u de inhoud van het Klembord wilt behouden, kunt u 'Wis veld' kiezen (of op de Backspace- of de Clear-toets drukken).

Attentie

Wanneer u een veld verwijdert, verdwijnt ook alle tekst in dat veld. De tekst wordt niet in het Klembord opgeslagen, en kan dus niet worden teruggehaald. Als u een achtergrondveld verwijdert, verdwijnt ook alle tekst in de corresponderende achtergrondvelden op andere kaarten. Ook 'Herstel' uit het menu 'Wijzig' kan niet worden gebruikt om de tekst terug te halen.

Van het ene naar het andere veld gaan

Soms is het moeilijk te zien op welke positie een veld zich bevindt. Bij sommige veldstijlen zijn velden onzichtbaar als u in plaats van het Veld-symbool een ander symbool hebt geselecteerd. (De tekst in die velden is echter wel te zien.)

■ Als u van het ene veld naar het andere veld wilt gaan om tekst te typen, gaat u als volgt te werk:

- 1. U kiest het Blader-symbool uit het menu 'Gerei'.**
- 2. Druk op de Tab-toets tot u bij het gewenste veld bent gekomen.**

HyperCard toont eerst alle achtergrondvelden en vervolgens alle kaartvelden van de huidige kaart.

Wanneer u in het tekstgedeelte van een veld klikt, verschijnt het invoegpunt op de plaats waar u hebt geklikt. Wanneer u in een leeg gebied in een veld klikt, verschijnt het invoegpunt aan het begin van de desbetreffende lege regel.

Tabvolgorde en lagen

Wanneer u op de Tab-toets drukt, wordt het invoegpunt in het veld met het eerstvolgende veldnummer geplaatst.

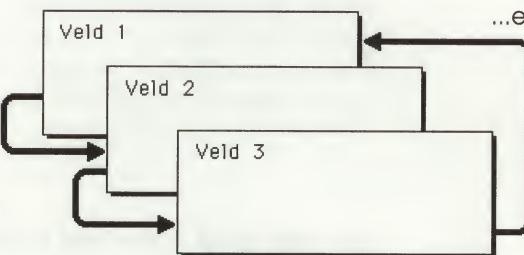
Aanvankelijk zijn velden genummerd op basis van de volgorde waarin ze zijn aangemaakt. Het eerst aangemaakte veld krijgt nummer 1, het als tweede aangemaakte veld krijgt nummer 2, enzovoort. (Een veld dat u ergens tussenplakt, wordt als een nieuw veld beschouwd, ongeacht het nummer dat het veld had op de kaart of de achtergrond vanwaar u het hebt gekopieerd of verwijderd.) Als u op de Tab-toets drukt terwijl het invoegpunt in veld nummer 3 staat, verspringt het invoegpunt naar veld 4. Als er slechts drie velden zijn, verspringt het invoegpunt van veld 3 naar veld 1.

Met de Tab-toets gaat u van hier...

...naar hier...

...naar hier...

...en ten slotte weer terug.



Afbeelding 4-5

De volgorde van de velden

De **laag** geeft aan waar het veld zich bevindt ten opzichte van andere velden op dezelfde kaart en dezelfde achtergrond. Wanneer de zichtbare kaart en achtergrond meer dan één veld bevatten, kunnen deze velden elkaar overlappen. Het laatst aangemaakte veld ligt meestal bovenop, in de voorste laag. In afbeelding 4-5 ligt veld 1 op de achterste laag, veld 2 ligt dichterbij en het veld met het hoogste nummer, veld 3, ligt helemaal vooraan. Het veld met het laagste nummer ligt altijd het verste weg, het veld met het hoogste nummer bevindt zich altijd in de voorste laag. Het veldnummer is dus gelijk aan het nummer van de laag waarin het veld zich bevindt.

- Als u wilt weten wat het nummer van een veld is, gaat u als volgt te werk:

- 1. Kies het Veld-symbool uit het menu 'Gerei'.**
- 2. Klik in het veld waarvan u het nummer wilt weten.**
- 3. Kies 'Veld-info' uit het menu 'Objecten'.**

U kunt ook gewoon dubbel klikken in het veld.

Dit bepaalt de tab-volgorde.



Afbeelding 4-6

Het veldnummer, aanvankelijk bepaald door de volgorde waarin de velden zijn aangemaakt

De tabvolgorde van de velden veranderen

U kunt de tabvolgorde van achtergrond- en kaartvelden veranderen door de velden in een andere laag te plaatsen. (In afbeelding 4-5 ziet u hoe lagen zijn geordend.)

- Om een veld in een andere laag te plaatsen, gaat u als volgt te werk:

- 1. Kies het Veld-symbool uit het menu 'Gerei'.**
- 2. Klik in het veld dat u in een andere laag wilt plaatsen.**
- 3. Kies 'Naar voren' of 'Naar achteren' uit het menu 'Objecten'.**

Telkens wanneer u 'Naar voren' kiest, wordt het veld één laag opgeschoven (zodat het een hoger veldnummer krijgt). Telkens wanneer u 'Naar achteren' kiest, schuift het veld één laag naar achteren (zodat het een lager veldnummer krijgt). De tabvolgorde van de velden wordt aan de nieuwe situatie aangepast.

Een veld dupliveren

Wanneer u een veld dupliceert, wordt een exacte kopie van dat veld gemaakt (maar niet van de tekst in het veld).

- Om een veld te dupliveren, gaat u als volgt te werk:

1. **Kies het Veld-symbool uit het menu 'Gerei'.**
2. **Selecteer het te dupliveren veld door erin te klikken.**

Rond het veld verschijnt een stippellijn, ten teken dat het is geselecteerd.

3. **Kies 'Kopieer veld' uit het menu 'Wijzig'.**
4. **Kies 'Plak veld' uit het menu 'Wijzig'.**

Er wordt nu bovenop het originele veld een kopie van het geselecteerde veld gemaakt. U hoeft de kopie nu alleen nog naar de gewenste plaats te slepen.

5. **Plaats de aanwijzer in het veld en sleep het veld naar de gewenste plaats.**

❖ *Tekst wordt niet gekopieerd.* Wanneer u een veld dupliceert, wordt er geen kopie van de tekst in dat veld gemaakt. Als u zowel het veld als de tekst daarin wilt kopiëren, kopieert u eerst het veld. Vervolgens kopieert u de tekst en plakt u deze in het nieuwe veld.

Veldnamen

Aan elk veld kan een naam worden toegekend. Veldnamen worden meestal gebruikt voor geavanceerde HyperCard functies, zoals het opbouwen van scripts.

Een veldnaam kan bestaan uit een onbeperkt aantal tekens. Het maakt niet uit welke tekens u gebruikt.

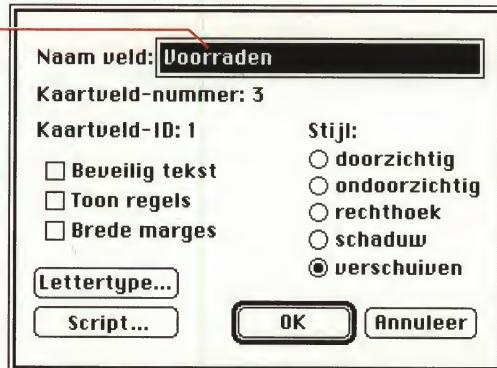
- Om een veld een naam te geven, gaat u als volgt te werk:

1. **Kies het Veld-symbool uit het menu 'Gerei'.**
2. **Selecteer het veld dat u wilt benoemen door erin te klikken.**
3. **Kies 'Veld-info' uit het menu 'Objecten' (of klik dubbel in het veld).**

Op het scherm verschijnt nu het informatievenster dat in afbeelding 4-7 is weergegeven.

4. Typ een nieuwe naam voor het veld of wijzig de bestaande naam. Klik vervolgens op 'OK'.

Typ een naam voor dit veld. (U kunt de naam op elk moment wijzigen.)



Afbeelding 4-7
Een veld benoemen

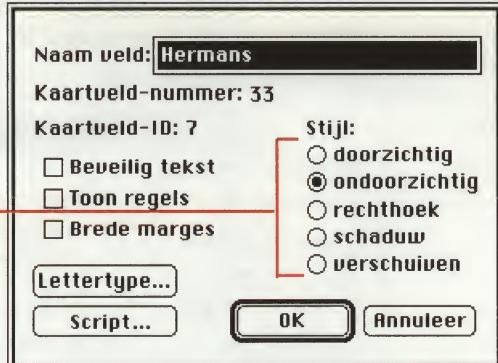
- ❖ *Script-schrijvers opgelet.* Als u de naam van een veld verandert, moet u die naam ook veranderen op alle andere plaatsen waar hij voorkomt. Als u bijvoorbeeld de naam van een veld in "Huizinga" verandert en op een andere plaats in het script de oude naam "Jansma" gebruikt, zal het script niet goed werken, omdat de benodigde velden niet kunnen worden gevonden.

Veldstijlen

Er zijn vijf verschillende stijlen voor het weergeven van velden: 'Doorzichtig', 'Ondoorschijnend', 'Rechthoek', 'Schaduw' en 'Verschuiven'. U kiest deze mogelijkheden door de bijbehorende optie in het Veld-infovenster te kiezen (zie afbeelding 4-8).

- ❖ *Tekst verschuiven.* Als u voor een veld de stijl 'Verschuiven' kiest, wordt dit veld van een verticale schuifbalk voorzien. U kunt deze balk net als de schuifbalk in andere Macintosh vensters gebruiken om de tekst te bekijken. Meer hierover leest u in de handleiding bij uw computer.

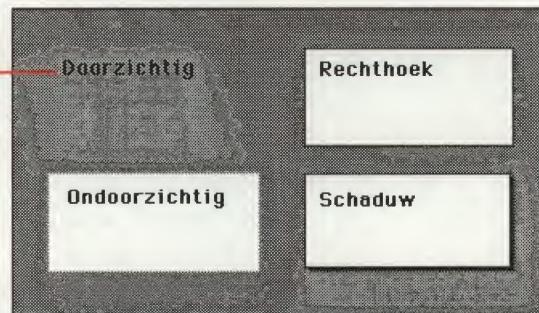
Kies een van deze stijlen voor uw veld.



Afbeelding 4-8
Een veldstijl kiezen

Ook nadat u tekst in een veld hebt getypt, kunt u de stijl van het veld nog veranderen. U herhaalt dan gewoon de stappen die u hebt uitgevoerd om de oorspronkelijke stijl van het veld te bepalen. In afbeelding 4-9 ziet u een aantal voorbeelden van veldstijlen.

De achtergrond schijnt door de doorzichtige velden heen.



De dagen waren geteld, de avond viel en er was niets dat aan deze onvermijdelijke gang van zaken gedaan kon worden. Het was een zaak van geduld, de tijd die verstrekken was kon met de beste wil van de wereld niet worden teruggedraaid.

Veld waarvan de inhoud kan worden verschoven

Afbeelding 4-9
Veldstijlen

Als u geen stijl opgeeft, wordt het veld doorzichtig gemaakt.

Beveilig tekst

Met de optie 'Beveilig tekst' voorkomt u dat de tekst in een veld wordt gewijzigd. Wanneer u deze optie in het Veld-infovenster van een geselecteerd veld "aankruist", kan de tekst in dat veld op geen enkele manier worden gewijzigd. (De aanwijzer krijgt niet de vorm van een I-balk wanneer hij op het veld wordt geplaatst.)

Om de beveiliging op te heffen (en te zorgen dat de tekst in het veld kan worden veranderd), klikt u opnieuw in het vierkant voor de optie 'Beveilig tekst', zodat het kruis verdwijnt.

Brede marges en Toon regels

'Brede marges' en 'Toon regels' zijn opties die u in het Veld-infovenster van een geselecteerd veld kunt aankruisen en waarmee de indeling van tekstvelden kunt bepalen. 'Brede marges', een optie die het best werkt bij velden waarvoor de stijl 'Rechthoek' of 'Schaduw' is gekozen, verbreedt de linker en de rechter kantlijn. (De tekst neemt hierdoor meer ruimte in beslag.)

Deze velden hebben dezelfde afmetingen.

Guus, het is nu al 4 uur terug dat Gerda gebak ging kopen om haar afscheid te vieren. Ik vrees dat ze met stille trom is vertrokken.

Veld in Schaduw-stijl,
brede marges

Guus, het is nu al 4 uur terug dat Gerda gebak ging kopen om haar afscheid te vieren. Ik vrees dat ze met stille trom is vertrokken.

Veld in Schaduw-stijl, geen
brede marges

Afbeelding 4-10
Bredemarges

Met de optie 'Toon regels' kunt u de lijnen waarop de door u getypte tekst wordt geplaatst, afbeelden. Na het typen kunt u opnieuw op 'Toon regels' klikken om de lijnen weer weg te halen.

'Toon regels' in een veld in Schaduw-stijl met brede marges

Guus, het is nu al 4 uur terug
dat Gerda gebak ging kopen om
haar afscheid te vieren. Ik
vrees dat ze met stille trom
is vertrokken

'Toon regels' in een ondoorzichtig veld

Guus, het is nu al 4 uur terug dat
Gerda gebak ging kopen om haar
afscheid te vieren. Ik vrees dat ze
met stille trom is vertrokken

Afbeelding 4-11
Toon regels

Normale tekst aanmaken

In de velden die u hebt aangemaakt, kunt u normale tekst typen. U plaatst daarvoor eerst met behulp van het Blader-symbool het invoepunt in het gewenste veld. Daarna typ u de tekst.

Selecteer het Blader-
symbool om tekst te
gaan typen.



Afbeelding 4-12
Het Blader-symbool selecteren

Belangrijk

Voor het invoeren van tekst moet u het Blader-symbool, niet het Schetstekst-symbool, gebruiken. Normale tekst kan in een onbeveiligd veld altijd worden gewijzigd, terwijl schetstekst, nadat u de tekst hebt getypt en op de muisknop hebt gedrukt, niet meer kan worden gewijzigd.

Tekst invoeren

Om tekst in HyperCard in te voeren, gebruikt u het toetsenbord. Voor u tekst kunt invoeren, moet u echter eerst een veld aanmaken. (Zie "Velden aanmaken" eerder in dit hoofdstuk.)



Het Blader-symbool

■ Om tekst in een veld in te voeren, gaat u als volgt te werk:

1. **Kies het Blader-symbool uit het menu 'Gerei'.**

2. **Klik in het veld waarin u de tekst wil typen.**

(Het invoegpunt verschijnt aan het begin van de regel waarop u hebt geklikt.)

3. **Klik op het punt waar de tekst moet beginnen.**

Of selecteer de tekst die u wilt vervangen.

4. **Begin met typen.**

De nieuwe tekst verschijnt op het invoegpunt of vervangt de geselecteerde tekst.

Attentie

Wanneer u met de Tab-toets naar een veld gaat waarin al tekst staat, wordt deze tekst geselecteerd. Als u nu begint te typen, wordt de geselecteerde tekst vervangen door wat u typt. Als u de oude tekst wilt behouden, zet u het invoegpunt **vóór** u gaat typen op de plaats waar u met de nieuwe tekst wilt beginnen.

Velden waarin geen tekst staat, zijn soms onzichtbaar. Tenzij u met de Tab-toets naar zo'n veld gaat, of tenzij het veld waarin u tekst wilt typen al tekst bevat, zult u de positie van het veld moeten schatten. U kunt ook het Veld-symbool gebruiken om te kijken waar alle velden zich bevinden.

Als u in een veld zonder schuifbalk meer tekst typt dan erin past, lijkt het alsof de extra tekst uit het veld verdwijnt. De tekst is echter niet verdwenen, maar alleen verborgen. Als u de verborgen tekst wilt bekijken, moet u het veld groter maken.

Guus, het is nu al 4 uur terug
dat Gerda gebak ging kopen om
haar afscheid te vieren. Ik
vrees dat ze met stille
trom is vertrokken

Guus, het is nu al 4 uur terug
dat Gerda gebak ging kopen om
haar afscheid te vieren. Ik
vrees dat ze met stille
trom is vertrokken.

Onder het veld staat verborgen
tekst die niet in het veld past.

Dezelfde tekst in hetzelfde veld,
maar met grotere
veldafmetingen.

Afbeelding 4-13
Verborgen tekst zichtbaar maken

Tekst verplaatsen en kopiëren

In HyperCard kunt u tekst binnen een veld of van het ene naar het andere veld verplaatsen en kopiëren.

Voor het verplaatsen en kopiëren van tekst in HyperCard gebruikt u dezelfde knip-en-plak-technieken als in andere Macintosh programma's. Meer informatie over deze technieken vindt u in de gebruikershandleiding bij uw Macintosh.

- ❖ *Als tekst niet kan worden gewijzigd.* Als het niet mogelijk is om tekst te wijzigen, controleert u in het Veld-infovenster van het desbetreffende veld of 'Beveilig tekst' is aangekruist. Als dat niet het geval is of als de tekst buiten een veld staat, is het schetstekst. U kunt schetstekst alleen wijzigen door de oude tekst te wissen en nieuwe tekst te typen.

Tekstkenmerken instellen

Met behulp van het Stijl-infovenster kunt u bepalen hoe de tekst in elk veld er komt uit te zien.

- Om tekstkenmerken in te stellen, voert u de volgende handelingen uit:
 1. **Selecteer het veld waarmee u wilt werken door erin te klikken.**
Het Blader- of het Veld-symbool moet actief zijn.
 2. **Kies 'Stijl' uit het menu 'Wijzig'.**
Het informatievenster in afbeelding 4-14 verschijnt op het scherm.
 3. **Stel de gewenste kenmerken in.**
U kunt instellingen opgeven voor lettertype, lettergrootte, uitlijning en regelhoogte.
 4. **Klik op 'OK'.**

Ga naar het lettertype van uw keuze en klik om het te selecteren.

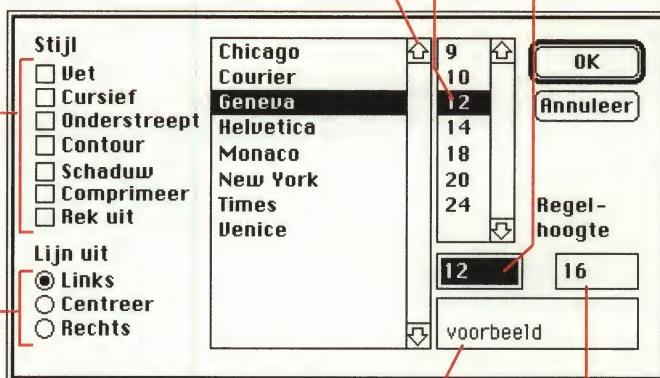
Klik op de gewenste grootte...

...of typ de grootte hier.

Kies voor alle tekst in een veld een of meer stijlen (of kies niets voor standaardtekst).

De ingestelde uitlijning geldt voor alle regels in hetzelfde veld.

Wat u op het scherm ziet, verschijnt precies zo op de afdruk.



Afbeelding 4-14
Het Stijl-infovenster

Dit bepaalt (in punten) de ruimte tussen de regels.

Belangrijk

De door u ingestelde kenmerken zijn van toepassing op alle tekst in een veld. U kunt bijvoorbeeld niet een enkel woord vet weergeven, tenzij het veld geen andere woorden bevat.

Lettertype

U kunt alle lettertypen op uw opstartschaif gebruiken. Welke lettertypen beschikbaar zijn, wordt in de lijst rechts in het Stijl-infovenster aangegeven. Met de schuifbalk kunt u eventueel meer lettertypen zichtbaar maken. Het lettertype van de tekst die u hebt geselecteerd, is gemarkeerd.

■ Kies desgewenst een nieuw lettertype door erop te klikken.

Rechts onder ziet u hoe uw tekst eruit komt te zien. Wanneer u het Stijl-infovenster verlaat door op 'OK' te klikken, wordt de geselecteerde tekst in het nieuwe lettertype weergegeven.

■ Om snel naar uw werk terug te keren, klikt u dubbel op het gewenste lettertype.

Het informatievenster verdwijnt onmiddellijk, en de geselecteerde tekst wordt afgedrukt volgens de instellingen die u hebt opgegeven.

Stijl

Tekst kan vet, cursief, onderstreept, met contour of met schaduw worden afgebeeld. Bovendien kunt u al deze mogelijkheden combineren. Als u voor een geselecteerde veld een of meer van de bovenstaande stijlen hebt ingesteld, zijn de bijbehorende vierkanten aangekruist.

- **Klik voor elke stijl die u wilt kiezen op het bijbehorende vierkant.**

Er verschijnt een kruis in de vierkanten waarop u hebt geklikt.

- **Als u van gedachten verandert, klikt u opnieuw op het aangekruiste vierkant.**

Het kruis verdwijnt.

Rechtsonder ziet u hoe uw tekst eruit komt te zien. Wanneer u het Stijl-infovenster verlaat door op 'OK' te klikken, wordt de tekst in de nieuwe stijl weergegeven.

Alle tekst in een bepaald veld heeft dezelfde stijl of stijlen.

Uitlijnen

U kunt de tekst in een veld links of rechts uitlijnen of centreren. De instelling die u hier opgeeft, is van toepassing op alle regels in een veld: u kunt geen instellingen opgeven voor afzonderlijke regels.

- **Om de uitlijning te veranderen, klikt u op het gewenste vak.**

Er verschijnt een vette punt in het vak waarop u hebt geklikt.

Wanneer u op 'OK' klikt en weer aan het werk gaat, wordt de tekst volgens de opgegeven instelling uitgelijnd of gecentreerd.

Lettergrootte

Punt is een term uit de drukkerswereld; één punt is gelijk aan 0,35 millimeter.

In het lettergrootte-vak wordt de grootte van het lettertype in het geselecteerde veld aangegeven. Het getal dat u ziet, is het aantal **punten** dat de tekst op het Macintosh scherm in beslag neemt.

- ❖ **Standaardgrootte en -stijl.** Wanneer u HyperCard laadt, wordt de tekst die u typt in 12-punts Geneva weergegeven; de stijl is 'Standaard'. De wijzigingen die u in grootte en/of stijl aanbrengt, blijven voor alle velden van kracht totdat u nieuwe instellingen opgeeft of HyperCard verlaat. Als u tekst typt in een veld dat al tekst bevat, neemt de nieuwe tekst de grootte en stijl van de oude tekst aan.

Wanneer u in het Stijl-infovenster op de naam van een lettertype klikt, verschijnt er rechts van de lijst met lettertypen een venster waarin u kunt zien in welke grootten dat lettertype beschikbaar is. De grootte die het minst verschilt van de lettergrootte die voor de tekst in het actieve veld van kracht is, is gemarkerd. (Als u niet op een lettertype hebt geklikt, is de grootte die voor het actieve veld van kracht is, gemarkerd.) Het gemarkerde getal verschijnt ook in het lettergrootte-vak.

- **Als u geen gebruik wilt maken van de gemarkerde grootte, klikt u op de gewenste grootte. (Gebruik eventueel de schuifbalk.)**
- **Wilt u een grootte gebruiken die niet in de lijst is vermeld, dan vervangt u het getal in het vak door het gewenste getal.**

Selecteer eerst het oude getal door er in het vak over te slepen.
Typ vervolgens het nieuwe getal.

Het gemarkerde getal geeft de grootte aan die het minst verschilt van de grootte die voor de tekst in het actieve veld van kracht is.

Regelhoogte

De regelhoogte is de ruimte, uitgedrukt in punten, die elke regel in een veld in beslag neemt. Het getal dat u in het vak 'Regelhoogte' in het Stijl-infovenster ziet, is de som van de hoogte van de tekens en de ruimte tussen de regels plus enkele punten speling. HyperCard bepaalt dit getal automatisch wanneer de lettergrootte wordt veranderd. U kunt echter ieder gewenst getal invullen.

- **Om de regelhoogte te veranderen, vervangt u het getal in het vak 'Regelhoogte' door een nieuw getal.**

Selecteer eerst het oude getal door erover te slepen. Typ vervolgens het nieuwe getal. Hiermee vervangt u het oude getal door het nieuwe.

- **Als u wilt dat de regels elkaar aanraken of overlappen, geeft u voor 'Regelhoogte' een lagere instelling op dan voor de lettergrootte.**

Het exacte getal dat u hiervoor moet invoeren, is voor ieder lettertype verschillend. Experimenteer tot u het gewenste effect hebt bereikt.

- ❖ *De bovenste regel wordt afgekapt.* Als u voor 'Regelhoogte' een lagere waarde opgeeft dan voor de lettergrootte, kan het gebeuren dat u een gedeelte van de bovenste regel verliest.

Samenvatting

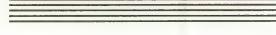
In dit hoofdstuk hebt u het een en ander geleerd over velden en tekst in HyperCard. U zag onder meer:

- dat alle normale tekst in velden verschijnt
- dat u velden met het Veld-symbool aanmaakt
- dat u velden zowel op een achtergrond als op een kaart kunt aanmaken
- dat velden kunnen worden vergroot, verkleind, verplaatst, gekopieerd, geknipt, gewist en geplakt
- dat u voor het invoeren van tekst in velden het Blader-symbool gebruikt
- dat u tekst kunt verplaatsen, kopiëren, knippen, wissen en plakken
- dat alle tekst in een veld dezelfde kenmerken heeft: lettertype, grootte, stijl, manier van uitlijnen en regelhoogte.

In hoofdstuk 6 vindt u meer informatie over tekst en velden. Raadpleeg met name "Print rapport" voor informatie over het afdrukken van tekst in velden, en "Veld-info" als u wilt weten hoe u voorkomt dat de tekst in een veld wordt gewijzigd.



Hoofdstuk 5



Afbeeldingen in HyperCard

Dit hoofdstuk geeft een overzicht van de grafische elementen van HyperCard en laat zien hoe de verschillende elementen op elkaar inspelen. (In hoofdstuk 6 wordt beschreven welke symbolen en commando's u ter beschikking staan voor het aanmaken van afbeeldingen.)

- In "Menu-commando's voor het maken van afbeeldingen" wordt in het kort verteld hoe u met behulp van de Schets-commando's uit verschillende menu's een afbeelding kunt samenstellen.
- In "Sneltoetsen" vindt u informatie over de speciale commando's die u via het toetsenbord geeft.
- "Dubbel klikken op schets-symbolen" beschrijft in het kort wat er gebeurt wanneer u dubbel klikt op bepaalde symbolen.
- In "Slepen met speciale toetsen" wordt beschreven wat er gebeurt wanneer u schets-symbolen versleept terwijl u de Command-, Option- of Shift-toets ingedrukt houdt.
- "Speciale effecten" beschrijft wat er gebeurt wanneer u verschillende functies combineert.
- In "Afbeeldingen importeren" leest u hoe u afbeeldingen vanuit verschillende externe bronnen in HyperCard kunt invoeren.

Menu-commando's voor het maken van afbeeldingen

Voor het maken van afgewerkte afbeeldingen gebruikt u commando's uit verschillende menu's.

- Voor het aanmaken van een basiselement voor een afbeelding—een vorm, patroon of contour—gebruikt u de symbolen uit het menu 'Gerei' en de patronen uit het menu 'Patroon'.
- Wilt u afbeeldingen lenen van reeds bestaande kaarten in de huidige of andere stapels, dan gebruikt u de commando's 'Kopieer' en 'Plak' in het menu 'Wijzig'.
- Voor het invoeren van een afbeelding die u ergens anders met MacPaint® of een daarmee compatibel programma hebt aangemaakt of die u met behulp van een speciale camera of scanner (of een ander randapparaat dat afbeeldingen in digitale vorm kan omzetten) in de computer hebt geïmporteerd, gebruikt u het commando 'Importeer Paint' uit het menu 'Archief'. (U kunt ook afbeeldingen invoeren via het Klembord en het Schetsboek.)
- Voor het maken van een afbeelding voor meer dan een kaart gebruikt u het commando 'Achtergrond'.
- Als u een afbeelding wilt bewerken of als u de laatste hand aan een afbeelding wilt leggen—gedeelten roteren, details vergroten, enzovoort—gebruikt u de commando's in het menu 'Schets'.

Sneltoetsen

Nadat u het commando 'Sneltoetsen' uit het menu 'Opties' hebt gekozen, kunt u bepaalde menu-commando's met een enkele toetsaanslag selecteren.

Het menu 'Opties' is alleen zichtbaar wanneer u een Schets-symbool hebt geselecteerd.

In tabel 5-1 ziet u een overzicht van menu-commando's en hun sneltoets-equivalenten. (Al deze commando's worden in hoofdstuk 6 uitgebreid beschreven.)

Tabel 5-1
Sneltoetsen

Commando	Toets (Qwerty)	Toets (Azerty)	Menu
Contouren	K	K	Schets
Donkerder	D	D	Schets
Doorzichtig	T	T	Schets
Draai horizontaal om	H	H	Schets
Draai verticaal om	V	V	Schets
Lichter	L	L	Schets
Lijndikte	1-4,6,8	1-4,6,8	Opties
Negatief	N	N	Schets
Ondoordringend	O	O	Schets
Pak op	P	P	Schets
Raster (aan/uit)	R	R	Opties
Roteer links	[^	Schets
Roteer rechts]	\$	Schets
Selecteer	S	S	Schets
Selecteer alles	A	A	Schets
Selecteer wit patroon	W	W	Patroon
Selecteer zwart patroon	Z	Z	Patroon
Teken in meervoud (aan/uit)	M	M	Opties
Teken vanuit centrum (aan/uit)	C	C	Opties
Vorige versie	U	U	Schets
Vul	F	F	Schets

Opmerking. Belgische gebruikers, die werken met een Azerty-toetsenbord, wordt aangeraden gebruik te maken van het numerieke toetsenblok.

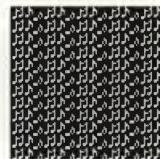
In het volgende gedeelte wordt nadere uitleg over een aantal sneltoetsen gegeven.

Sneltoets P: een patroon “oppakken”

Met behulp van de sneltoets P kiest u het commando 'Pak op' uit het menu 'Schets'. Bij het gebruik van dit commando doet u ongeveer hetzelfde als wanneer u tijdens het maken van koekjes met een vorm deeg uitsteekt. U sleept een bronplaatje (de uitsteekvorm) tot op het plaatje waarvan u het patroon wilt "oppakken" (het deeg). Wanneer u nu op de sneltoets P drukt, duwt u de vorm als het ware in het deeg; het patroon van het onderliggende plaatje wordt tussen de randen van de deegvorm, ofwel het bronplaatje, "opgepakt".



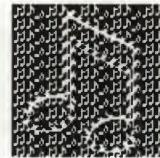
1. Dit is de vorm met het patroon dat u wilt wijzigen.



2. Dit is het patroon dat u wilt gebruiken.



3. Selecteer de vorm en plaats deze op het patroon.



4. Kies 'Pak op' (of druk gewoon op P als de sneltoetsen actief zijn).



5. Versleep de vorm.

Afbeelding 5-1
Het oppakken van een patroon

Sneltoets S: precies selecteren

De sneltoets S stelt u in staat om een afbeelding die u met het Selecteer-symbool hebt geselecteerd, te omcirkelen, ofwel te "lassoën". U kunt ook op S drukken om een gebied dat u zojuist met een ander symbool hebt getekend (of zelfs gewist), te selecteren. Wanneer het gebied eenmaal is geselecteerd, kunt u het verplaatsen of opvullen of er een andere bewerking op uitvoeren.



Gebruik de selectierechthoek om een groot gebied te selecteren...



...druk op sneltoets S om het grafische kaf van het koren te scheiden.

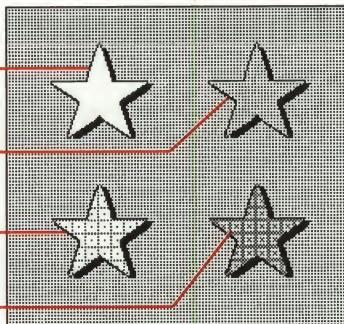
Afbeelding 5-2
Selecteren met precisie

De sneltoets S is vooral handig wanneer u een bepaald gebied snel en zonder witruimte wilt selecteren of als uw hand niet vast genoeg is om het Lasso-symbool met precisie te hanteren.

Sneltoets T: een afbeelding doorzichtig maken

Wanneer u een afbeelding op een kaart tekent of plakt, is deze normaal gesproken ondoorzichtig. Door op de sneltoets T te drukken, maakt u de afbeelding doorzichtig (transparant), zodat wat onder de afbeelding ligt, zichtbaar is.

- Ondoorzichtig geplakt (standaard)
- Geplakt en daarna op sneltoets T gedrukt
- Ondoorzichtig geplakt met patroon
- Met patroon geplakt en daarna op sneltoets T gedrukt



Afbeelding 5-3
Ondoorzichtige en doorzichtige afbeeldingen

Dubbel klikken op schets-symbolen

Door dubbel te klikken op bepaalde schets-symbolen, kunt u de uitwerking ervan versterken. In het volgende overzicht wordt het effect van dubbel klikken voor de verschillende symbolen aangegeven. (In hoofdstuk 6 wordt de functie en het gebruik van elk symbool beschreven.)

Tabel 5-2

Het effect van dubbel klikken op schets-symbolen

Dubbel klikken...	Effect
Afgeronde rechthoek	'Teken met patroon' wordt in-/uitgeschakeld
Boog	'Teken met patroon' wordt in-/uitgeschakeld
Gum	Volledige afbeelding wordt gewist
Kwast	Kwastvorm-venster verschijnt
Lasso	Elk element in afbeelding wordt omcirkeld
Lijnen	Lijndikte-/randdikte-venster verschijnt
Ovaal	'Teken met patroon' wordt in-/uitgeschakeld
Patroon	Patroonschema-venster verschijnt
Potlood	'Loep' wordt in-/uitgeschakeld
Regelmatige veelhoek	Vormselectie-venster verschijnt
Rechthoek	'Teken met patroon' wordt in-/uitgeschakeld
Schetstekst	Stijl-venster verschijnt
Selecteer	Volledige afbeelding wordt geselecteerd
Veelhoek	'Teken met patroon' wordt in-/uitgeschakeld
Verfpot	Menu 'Patroon' verschijnt/verdwijnt

Slepen met speciale toetsen

Door tijdens het verslepen van symbolen de Command-, Shift- of Option-toets ingedrukt te houden, kunt u verschillende effecten bereiken. In tabel 5-3 ziet u wat er gebeurt wanneer u een symbool met deze speciale toetsen sleept. Symbolen die niet in het overzicht zijn vermeld, worden niet door de speciale toetsen beïnvloed.

Tabel 5-3

De effecten van slepen met speciale toetsen

Symbol	Command	Shift	Option
Selecteer	Precies selecteren	Selectie horizontaal/verticaal verplaatsen	Selectie kopiëren
Lasso	Alles lassoën	Selectie horizontaal/verticaal verplaatsen	Selectie kopiëren
Lijn	Geen effect	Lijnen tekenen die hoeken van 15° vormen	Met patroon tekenen
Gum	Wit wissen	Recht horizontaal/verticaal wissen	Geen effect
Potlood	Loep aan/uit	Recht horizontaal/verticaal tekenen	Geen effect
Rechthoek	Geen effect	Vierkant tekenen	Rand met patroon
Boog	Geen effect	Geen effect	Rand met patroon
Kwast	Wissen waarover u schetst	Recht horizontaal/verticaal schetsen	Geen effect
Spuit	Wissen waarover u spuit	Recht horizontaal/verticaal sputten	Geen effect
Afgeronde rechthoek	Geen effect	Vierkant met afgeronde hoeken tekenen	Rand met patroon
Veelhoek	Geen effect	Lijnen tekenen die hoeken van 15° vormen	Met patroon tekenen
Ovaal	Geen effect	Cirkel tekenen	Rand met patroon
Regelmatige veelhoek	Geen effect	Roteren met stappen van 15°	Rand met patroon

Speciale effecten

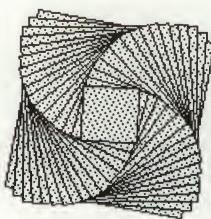
Door de Command-, Shift- of Option-toets ingedrukt te houden terwijl u een commando uit het menu 'Opties' kiest, kunt u in veel gevallen speciale effecten bereiken. Experimenteer met de verschillende combinaties en kijk wat er gebeurt. (In afbeelding 5-4 ziet u enkele voorbeelden.)



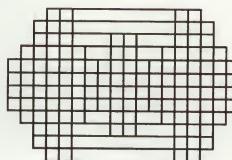
Een deel van een afbeelding selecteren



Gebruik Command-Shift-Option en sleep, terwijl 'Raster' in het menu 'Opties' is ingeschakeld, om het geselecteerde gedeelte te vergroten of te verkleinen zonder het patroon te veranderen.



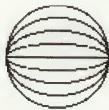
'Teken in meervoud' en 'Teken met patroon'



'Teken in meervoud', met de Rechthoek, 'Raster' aan



'Teken in meervoud' met het Cirkel-symbool, 'Raster' en 'Teken vanuit centrum' aan, Shift-toets ingedrukt



'Teken in meervoud', 'Raster' aan



'Teken in meervoud' met het Lijn-symbool, Shift-toets ingedrukt



'Teken in meervoud' met het Lijn-symbool, 'Raster' aan

Afbeelding 5-4
Speciale effecten

Afbeeldingen invoeren

Met een aantal produkten kunnen afbeeldingen worden gemaakt die compatibel zijn met MacPaint. Met sommige produkten kunt u MacPaint afbeeldingen helemaal zelf creëren, terwijl andere u in staat stellen om afbeeldingen te digitaliseren met een videocamera die rechtstreeks op de Macintosh is aangesloten. Er zijn ook apparaten waarmee u afbeeldingen via een ImageWriter® printer in de Macintosh kunt invoeren. Alle MacPaint afbeeldingen, hoe ze ook zijn gemaakt, kunnen in HyperCard worden geïmporteerd. Hiervoor gebruikt u het commando 'Importeer Paint' uit het menu 'Archief'. Met een geïmporteerde afbeelding kunt u op dezelfde manier werken als met afbeeldingen die in HyperCard zijn aangemaakt.

- ❖ *Invoeren met behulp van het Klembord.* Het kan voorkomen dat u een afbeelding die niet met MacPaint—maar bijvoorbeeld met MacDraw of een soortgelijk programma—is gemaakt, in HyperCard wilt invoeren. Probeer dan eerst of u de afbeelding naar het Klembord of het Schetsboek kunt kopiëren. Als dit lukt, kunt u de afbeelding vervolgens op een HyperCard kaart plakken.



Afbeelding 5-5
Ingevoerde gedigitaliseerde afbeelding

- ❖ *Een afbeelding van het scherm maken.* In praktisch alle Macintosh programma's kunt u snel een afbeelding van het scherm maken door op Command-Shift-3 te drukken. Met deze toetsencombinatie, die in het System-bestand van uw Macintosh is ingebouwd, slaat u een afbeelding van het scherm onder de naam SCREEN *n* op schijf op. (*n* is hierbij een cijfer uit de reeks 0 tot en met 9. Hebt u al tien cijfers gebruikt, dan hoort u een geluidssignaal; u moet dan een of meer scherm-afbeeldingen wissen of een andere naam geven.)

Samenvatting

In dit hoofdstuk hebt u gezien hoe de verschillende grafische elementen van HyperCard ten opzichte van elkaar functioneren. U hebt geleerd:

- hoe u voor het uitvoeren van bepaalde functies in plaats van menu-commando's zogenaamde sneltoetsen kunt gebruiken, en welke unieke effecten sommige van deze sneltoetsen hebben
- de effecten van dubbel klikken op schets-symbolen
- de effecten van slepen terwijl u de Command-, Shift- of Option-toets ingedrukt houdt
- hoe u door verschillende elementen te combineren speciale effecten kunt bereiken

In de gedeelten "Het menu 'Gerei'", "Het menu 'Schets'" en "Het menu 'Opties'" van hoofdstuk 6 vindt u informatie over het gebruik van alle schets-symbolen.

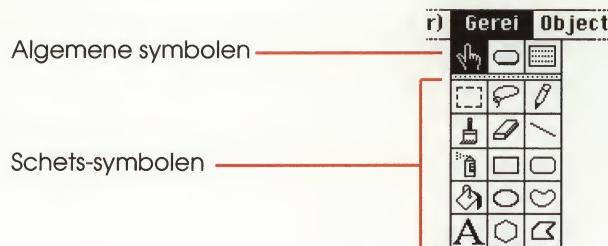


Hoofdstuk 6

Menu-commando's

In dit hoofdstuk worden alle commando's die in de menu's van HyperCard voorkomen, uitgebreid behandeld. Informatie over commando's kunt u ook in het online Help-systeem van HyperCard vinden.

- ❖ *Algemene symbolen en schets-symbolen.* In dit hoofdstuk wordt herhaaldelijk gesproken over algemene symbolen en schets-symbolen. De algemene symbolen zijn de symbolen die in de eerste rij van het menu 'Gerei' staan. U gebruikt deze symbolen voor de meest voorkomende werkzaamheden in HyperCard (bladeren, velden en knoppen aanmaken en tekst invoeren). De schets-symbolen zijn alle andere symbolen in het menu. U gebruikt deze symbolen om afbeeldingen te maken en te wijzigen. Raadpleeg voor meer informatie het gedeelte "Het menu 'Gerei'" verderop in dit hoofdstuk.



Afbeelding 6-1

Algemene symbolen en schets-symbolen

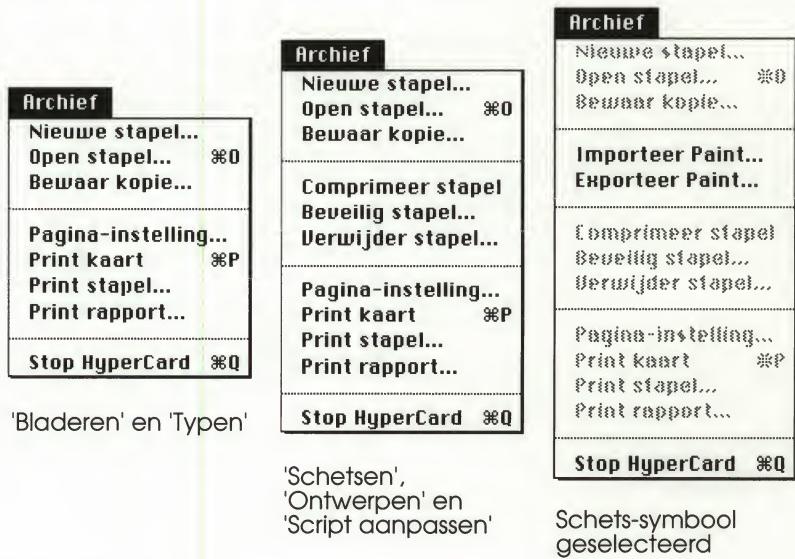
De menu-opties worden beschreven in de volgorde waarin ze zouden verschijnen als 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel was aangekruist. (Zie "Voorkeuren" in hoofdstuk 3.)

Het menu 'Archief'

Het menu 'Archief' bevat commando's waarmee u informatie kunt wegschrijven naar of ophalen van een schijf. Als u met een van de algemene symbolen werkt (een van de symbolen uit de bovenste rij van het menu 'Gerei'), kunt u elk commando uit het menu 'Archief' kiezen. Als u met een schets-symbool werkt, kunt u *alleen* 'Importeer Paint', 'Exporteer Paint' of 'Stop HyperCard' kiezen.

De verschillende Archief-menu's

Het gebruikersniveau dat u op de Voorkeuren-kaart van de Thuisstapel instelt en het beveiligingsniveau dat u voor een bepaalde stapel instelt, bepalen samen welk menu wordt afgebeeld als u op 'Archief' klikt. Als een van de twee niveaus op 'Bladeren' of 'Typen' is ingesteld, kiest u een commando uit het ingekorte menu (geheel links in afbeelding 6-2). In de andere gevallen kiest u een commando uit het volledige menu (midden in afbeelding 6-2). Als u een schets-symbool gebruikt, kunt u *alleen* 'Importeer Paint', 'Exporteer Paint' of 'Stop HyperCard' kiezen (geheel rechts in afbeelding 6-2), ongeacht hoe hoog uw niveau is.



Afbeelding 6-2

De Archief-menu's

Raadpleeg voor informatie over gebruikersniveaus het gedeelte "Voorkeuren" in hoofdstuk 3. Zie het gedeelte "Beveilig stapel" verderop in dit hoofdstuk voor meer informatie over het beveiligen van stapels.

Raadpleeg voor een beschrijving van de symbolen "Het menu 'Gerei'" verderop in dit hoofdstuk.

Belangrijk

HyperCard kent geen Bewaar-commando. Als u van de ene naar de andere kaart gaat, worden uw wijzigingen automatisch opgeslagen. Om een stapel onder een andere naam op te slaan, kiest u het commando 'Bewaar kopie'.

Nieuwe stapel...

Met 'Nieuwe stapel' haalt u de stapel waarmee u bezig bent van het scherm (nadat uw werk is opgeslagen). Vervolgens wordt een nieuwe stapel aangemaakt.

Als u dit commando kiest, verschijnt het indexvenster, waarin u de naam van de nieuwe stapel invoert:

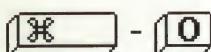


Als dit vak is aangekruist,
gebruikt u het ontwerp
van de oude stapel voor
de nieuwe stapel.

Afbeelding 6-3
Een stapel benoemen

Klikt u op 'Nieuw' terwijl er een kruis in het vak naast 'Kopieer huidige achtergrond' staat, dan maakt HyperCard een nieuwe stapel aan met daarin alle achtergrondvelden, -afbeeldingen en -knoppen (met hun functies) van de laatst bekeken kaart uit de voorafgaande stapel. Staat er geen kruis in het vak naast 'Kopieer huidige achtergrond', dan is de nieuwe stapel leeg.

U kunt dit commando alleen kiezen wanneer u een algemeen symbool hebt geselecteerd.



Open stapel...

Met 'Open stapel' (of Command-O) opent u een bestaande stapel. Als u dit commando kiest, wordt het indexvenster afgebeeld, waarna u de gewenste stapel selecteert. Nadat u dit hebt gedaan, wordt de stapel waarmee u hebt gewerkt, gesloten. Eventuele wijzigingen worden opgeslagen. Vervolgens verschijnt de eerste kaart van de geselecteerde stapel op het scherm.

- ❖ *Een alternatief voor 'Open stapel'.* U kunt een stapel ook openen door in het Berichtvenster "Go *stapelnaam*" te typen en vervolgens op Return of Enter te drukken. (U haalt het Berichtvenster op door 'Bericht' uit het menu 'Ga (naar)' te kiezen.) Typ bijvoorbeeld Go Kunstvoorbeelden en druk op Return.

U kunt dit commando alleen kiezen wanneer u een algemeen symbool hebt geselecteerd.

- ❖ *Waar de stapels zich bevinden.* Als HyperCard een bepaalde stapel niet kan vinden, wordt u gevraagd waar die stapel zich bevindt. Als de stapel op een 3.5-inch schijf staat, moet u die schijf in een van de schijfeenheden plaatsen. De stapels die bij HyperCard worden meegeleverd, staan verspreid op de verschillende schijven van HyperCard. In het Addendum vindt u een inhoudsopgave van de schijven.

Bewaar kopie...

'Bewaar kopie' gebruikt u om een kopie van de stapel waarmee u hebt gewerkt, onder een nieuwe naam op te slaan. (U blijft met de oorspronkelijke stapel werken.) Dit commando is handig als u met een stapel wilt experimenteren zonder de originele versie te verliezen.



Afbeelding 6-4

Een stapel onder een andere naam opslaan

Als naam voor de kopie wordt standaard 'Kopie van (*oorspronkelijke stapelnaam*)' ingevuld. (Deze naam is automatisch geselecteerd; om de naam te wijzigen, typt u gewoon de nieuwe naam.)

U kunt dit commando alleen kiezen wanneer u een algemeen symbool hebt geselecteerd.

Importeer Paint

Met 'Importeer Paint' (alleen beschikbaar als u een schets-symbool hebt geselecteerd) haalt u een kopie van een MacPaint compatibel document van schijf, waarna deze kopie op de afgebeelde kaart wordt geplakt.

Als u 'Importeer Paint' kiest, verschijnt het indexvenster op het scherm. U kunt nu met behulp van het hiërarchische bestandssysteem een document selecteren. Het ingevoerde document, linkerbovenhoek eerst, wordt op de kaart geplakt.

❖ *Voorbereidend werk.* Misschien wilt u vóór het invoeren van een document wat voorbereidend werk uitvoeren: zorg dat het documentgedeelte dat u wilt plakken in de linkerbovenhoek van het document staat voor u het naar HyperCard brengt. (U kunt documenten in HyperCard niet verschuiven.)

Voor complete informatie over de grafische mogelijkheden in HyperCard raadpleegt u "Het menu 'Schets'", "Het menu 'Gerei'" en "Het menu 'Patroon'" verderop in dit hoofdstuk, en hoofdstuk 5, "Afbeeldingen in HyperCard".



Exporteer Paint

Met 'Exporteer Paint' (alleen beschikbaar als u een schets-symbool hebt geselecteerd) kunt u een kaart als MacPaint document opslaan.

Wanneer u 'Exporteer Paint' kiest, wordt van de afgebeelde kaart een MacPaint document aangemaakt. De kaart wordt op schijf opgeslagen onder een door u gekozen naam. De afbeelding van de gehele kaart wordt opgeslagen, zelfs als u 'Loep' gebruikt. Als in het menu 'Wijzig' het commando 'Achtergrond' is gekozen, wordt alleen de afbeelding van de achtergrond opgeslagen.

HyperCard voert alleen kaarten en achtergrondinformatie uit. Een afgescheurd menu op het scherm wordt niet uitgevoerd.

Met 'Exporteer Paint' kunt u geen knoppen en bijbehorende functies opslaan. Alleen afbeeldingen die op het scherm staan (dus ook plaatjes van knoppen en tekst) worden opgeslagen.

Voor complete informatie over de grafische mogelijkheden in HyperCard raadpleegt u "Het menu 'Schets'", "Het menu 'Gerei'" en "Het menu 'Patroon'" verderop in dit hoofdstuk, en hoofdstuk 5, "Afbeeldingen in HyperCard".

- ❖ *Snel uitvoeren.* Om een afbeelding van het scherm te maken (inclusief de menubalk en afgescheurde menu's), drukt u op Command-Shift-3. Dit toetsenbordcommando, dat in het System-bestand van de Macintosh is ingebouwd en op elk moment beschikbaar is, zorgt dat een afbeelding van het scherm onder de naam SCREEN n wordt opgeslagen (waarbij n een getal uit de reeks 0 tot en met 9 is). (Als u al meer dan 10 getallen gebruikt, geeft de Macintosh een geluidssignaal. Om meer ruimte te maken, gaat u naar de Finder om een aantal schermen te wissen of om ze een andere naam te geven.) U kunt deze methode in vrijwel alle Macintosh programma's gebruiken. Later kunt u de afbeelding met behulp van het commando 'Importeer Paint' in HyperCard invoeren.

Comprimeer stapel

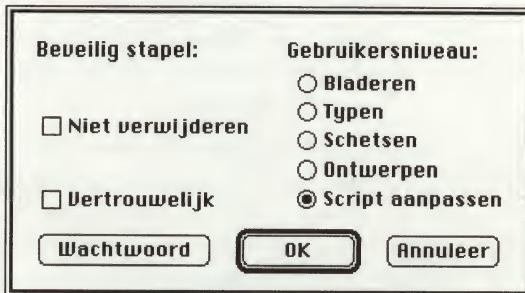
Met dit commando (alleen beschikbaar als 'Schetsen', 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel is aangekruist), kunt u vrije ruimte in een stapel weghalen. Er ontstaat vrije ruimte in een stapel wanneer u een kaart, achtergrond, veld of knop wist; hoe meer vrije ruimte in een stapel, hoe groter en trager de stapels worden.

Om de hoeveelheid vrije ruimte in een stapel te zien, kijkt u naar het getal achter de woorden 'Vrij in stapel' in het Stapel-infovenster. ('Stapel-info' is een commando in het menu 'Objecten' dat beschikbaar is als 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' is aangekruist op de Voorkeuren-kaart.)

U kunt dit commando alleen kiezen wanneer u een algemeen symbool hebt geselecteerd.

Beveilig stapel

Met 'Beveilig stapel' kunt u beveiligingsniveaus instellen voor de informatie in en het ontwerp van de afgebeelde stapel. Met dit commando kunt u uw persoonlijke stapels voor eigen gebruik reserveren of de manieren waarop anderen uw stапels kunnen gebruiken of wijzigen, beperken. Als u dit commando kiest, verschijnt het informatieveenster in afbeelding 6-5.



Afbeelding 6-5
Beveiligings-infovenster

Niet verwijderen

Als deze optie is aangekruist, kunt u de stapel niet verwijderen.

Vertrouwelijk

Als deze optie is aangekruist, moet u het juiste wachtwoord typen om de stapel te kunnen gebruiken. Het wachtwoord hebt u eerder achter 'Voer het wachtwoord in' (zie hieronder) ingevoerd.

Wachtwoord

U klikt op deze knop als u een nieuw wachtwoord wilt kiezen of een wachtwoord wilt veranderen. Met behulp van een wachtwoord kunt u de toegang tot het Beveiligings-infovenster beperken (zodat onbevoegden geen wijzingen kunnen aanbrengen) of de toegang tot de stapel beperken. Het informatievenster in afbeelding 6-6 verschijnt op het scherm.



Afbeelding 6-6
Wachtwoord-infovenster

Typ het gewenste wachtwoord in het tekstvak 'Voer het wachtwoord in'. Druk vervolgens op Tab om het invoepunt naar het tekstvak onder 'Bevestig het wachtwoord' te verplaatsen en typ het wachtwoord opnieuw om het te bevestigen.

Klik op 'Geen' om het wachtwoord te annuleren en het informatievenster te verlaten.

Als u het wachtwoord later gebruikt, moet het teken voor teken overeenkomen met het wachtwoord dat u hebt ingevoerd. (Er wordt geen onderscheid gemaakt tussen hoofdletters en kleine letters.)

Deze komen overeen. —————— Deze komen niet overeen!



Afbeelding 6-7
Tekens die wel en niet met de tekens in het wachtwoord overeenkomen

Als u een wachtwoord hebt ingesteld, kunt u alleen naar het Beveiligings-infovenster gaan als u het wachtwoord kent. Als 'Vertrouwelijk' is aangekruist, moet u het wachtwoord kennen om de stapel zelfs maar te kunnen gebruiken.

Attentie

U kunt op geen enkele manier een eenmaal ingesteld wachtwoord oproepen. Als u het wachtwoord vergeet, kunt u niet opnieuw naar het Beveiligings-infovenster gaan. Als u 'Vertrouwelijk' hebt aangekruist en het wachtwoord bent vergeten, kunt u de stapel na gebruik nooit meer oproepen.

Gebruikersniveau

Met deze opties beperkt u de commando's en de symbolen die een gebruiker binnen de huidige stapel kan gebruiken. Als een hier ingestelde beperking niet overeenkomt met een beperking die u hebt ingesteld op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel, wordt het laagste niveau aangehouden. ('Bladeren' is het laagste niveau.) In tabel 6-1 ziet u wat u op elk niveau kunt doen.

Tabel 6-1

Wat u op elk gebruikersniveau kunt doen

Bladeren	Ingekort Archief- en Wijzig-menu (zie afbeelding 6-8), plus het menu 'Ga (naar)'. Gebruik van het Blader-symbool.
Typen	Gelijk aan 'Bladeren', plus de mogelijkheid tekst in bestaande velden te wijzigen. Gebruik van de optie 'Tekstpijlen'.
Schetsen	Gelijk aan 'Typen', plus het volledige Archief- en Wijzig-menu (zie afbeelding 6-8), het menu 'Schets' (plus de menu's 'Gerei', 'Opties' en 'Patroon' als er een schets-symbool is geselecteerd), het gebruik van alle schets-symbolen (maar niet het Knop- en het Veld-symbool), en de optie 'Sneltoetsen'.
Ontwerpen	Gelijk aan 'Schetsen', plus menu 'Objecten'. Gebruik van het Knop- en het Veld-symbool.
Script aanpassen	Gelijk aan 'Ontwerpen', plus de mogelijkheid scripts te schrijven en te bewerken.

Wijzig		
Herstel	⌘Z	
Knip	⌘X	
Kopieer	⌘C	
Plak tekst	⌘V	
Wis		
Nieuwe kaart	⌘N	
Verwijder kaart		

Archief		
Nieuwe stapel...	⌘O	
Open stapel...	⌘O	
Bewaar kopie...		
Comprimeer stapel		
Beveilig stapel...		
Verwijder stapel...		
Pagina-instelling...		
Print kaart	⌘P	
Print stapel...		
Print rapport...		
Stop HyperCard	⌘Q	

Wijzig		
Herstel	⌘Z	
Knip	⌘X	
Kopieer	⌘C	
Plak tekst	⌘V	
Wis		
Nieuwe kaart	⌘N	
Verwijder kaart		
Knip kaart		
Kopieer kaart		
Stijl...	⌘T	
Achtergrond	⌘B	

Met 'Bladeren' of 'Typen' beschikt u over de ingekorte menu's.

Met 'Schetsen', 'Ontwerpen' en 'Script aanpassen' beschikt u over de volledige menu's.

Afbeelding 6-8

Het ingekorte en het volledige Archief- en Wijzig-menu

Belangrijk

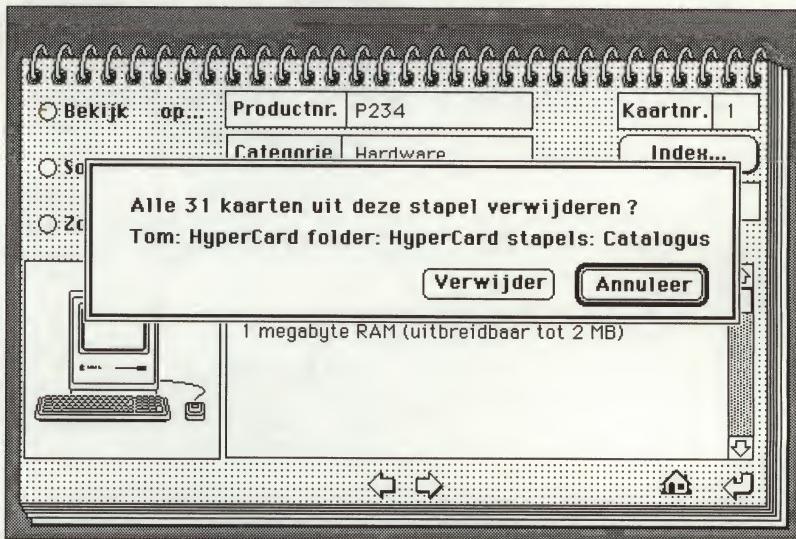
Als u het gebruikersniveau beperkt tot 'Bladeren' of 'Typen', staat 'Beveilig stapel' niet in het menu 'Archief'. (Zie afbeelding 6-8, geheel links.) Als u een volledig Archief-menu wilt hebben, ongeacht het met 'Beveilig stapel' of op de Voorkeuren-kaart ingestelde gebruikersniveau, houdt u de Command-toets ingedrukt terwijl u het menu 'Archief' opent.

- ❖ *Kaart- en achtergrondbeveiliging.* U kunt ook afzonderlijke kaarten of achtergronden beveiligen door in het Kaartinfo- of Achtergrondinfo-venster de optie 'Kan kaart/achtergrond niet verwijderen' aan te kruisen. Zie "Kaart-info" en "Achtergrond-info" verderop in dit hoofdstuk voor meer details.

Verwijder stapel

Met 'Verwijder stapel' (alleen beschikbaar als 'Schetsen', 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen') is aangekruist op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel) verwijdert u alle kaarten, achtergrondafbeeldingen, achtergrondknoppen, functies en velden van de afgebeelde stapel. Het is alsof u de stapel naar de Prullenmand in de Finder sleept. U gebruikt dit commando als u een stapel niet langer nodig hebt.

U wordt gevraagd te bevestigen dat u de stapel wilt verwijderen.
Nadat de stapel is verwijderd, verschijnt de Thuisbasis weer. (Zie "De Thuisbasis" in hoofdstuk 3.)



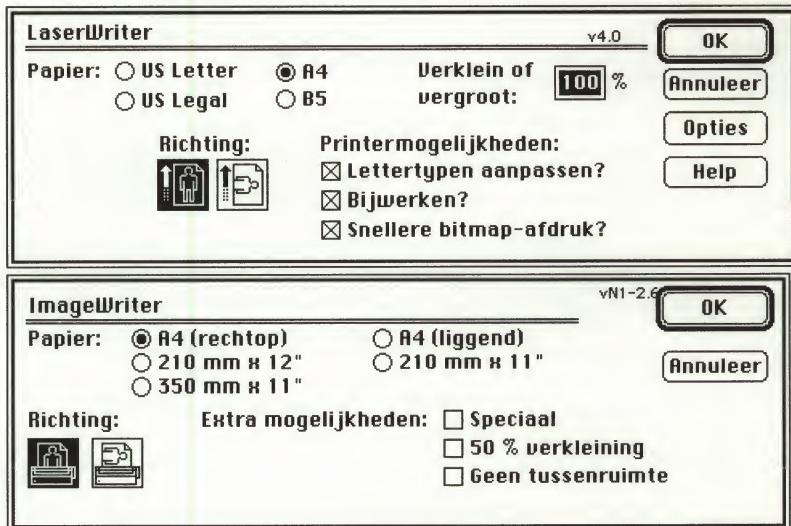
Afbeelding 6-9

Informatievenster voor het verwijderen van een stapel

U kunt dit commando alleen kiezen wanneer u een algemeen symbool hebt geselecteerd.

Pagina-instelling

Met 'Pagina-instelling' kunt u het papierformaat, de afdrukrichting en bepaalde afdrukinstellingen opgeven. U ziet het volgende informatievenster:



Afbeelding 6-10
Het venster 'Pagina-instelling'



Het symbool voor dwars afdrukken

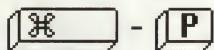
- ❖ *Bijwerken of omdraaien vertraagt het afdrukken.* Als u een Apple LaserWriter® gebruikt terwijl 'Bijwerken' in het venster 'Pagina-instelling' is aangekruist of terwijl een van de omdraai-opties is aangekruist, wordt het afdrukken aanzienlijk vertraagd. Druk eerst een proefpagina af terwijl 'Bijwerken' niet is aangekruist om te zien of het resultaat aanvaardbaar is.

Belangrijk

Als u de LaserWriter gebruikt en het symbool voor dwars afdrukken selecteert, kruis dan ook 'Snelle laserprinter-afdruk' aan in het . Als u dit niet doet, verloopt het afdrukken bijzonder langzaam.

- ❖ *Sommige mogelijkheden van de LaserWriter kunt u niet gebruiken.* 'Verklein of vergroot' kunt u niet gebruiken in HyperCard. 'Negatief' werkt alleen—maar dan wel tergend langzaam—as 'Snelle laserprinter-afdruk' niet is aangekruist.

U kunt dit commando alleen kiezen wanneer u een algemeen symbool hebt geselecteerd.



Print kaart

Met 'Print kaart' (of Command-P) drukt u de afgebeelde kaart af volgens de instellingen die u in het venster 'Pagina-instelling' hebt opgegeven (met dien verstande dat de kaarten op volledige grootte worden afgedrukt, ongeacht de opgegeven vergroting of verkleining). Gebruik dit commando als u een afdruk van een enkele kaart in een stapel wilt hebben. Als u alle kaarten van een stapel wilt afdrukken, gebruikt u het commando 'Print stapel', dat hieronder wordt beschreven.

U kunt dit commando alleen kiezen wanneer u een algemeen symbool hebt geselecteerd.

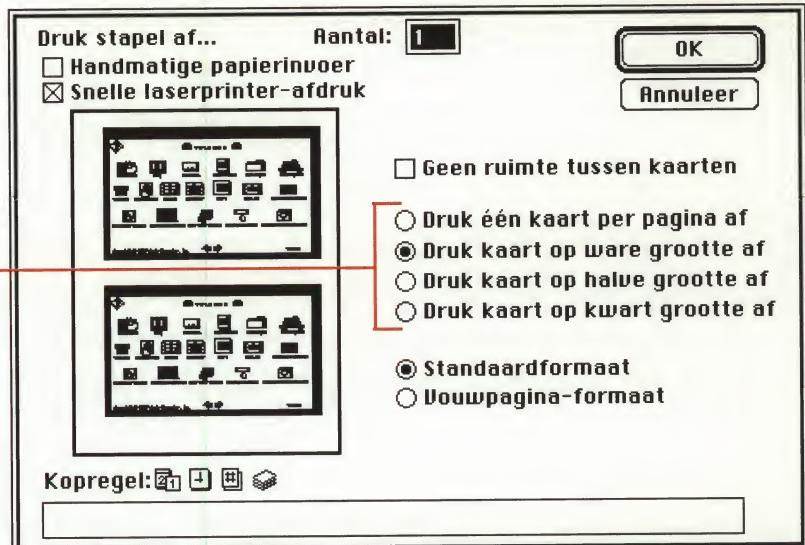
Print stapel...

Met 'Print stapel' drukt u alle kaarten uit de huidige stapel achter elkaar af. (Als u een LaserWriter gebruikt, worden de kaarten van achteren naar voren afgedrukt, zodat de eerste kaart bovenop komt te liggen.)

U kunt dit commando alleen kiezen wanneer u een algemeen symbool hebt geselecteerd.

Als u 'Print stapel' kiest, verschijnt er een informatievenster. (Zie afbeelding 6-11.)

Klik hier om het aantal kaarten dat op de pagina wordt afgebeeld, te bepalen.



Afbeelding 6-11
Print stapel-venster

Handmatige papier-invoer

Kruis de optie 'Handmatige papierinvoer' aan als u het papier met de hand invoert. HyperCard stopt de printer na elk vel en wacht tot u een nieuw vel papier hebt ingevoerd.

Snelle laserprinter-afdruk/Donkere afdruk

Kruis 'Snelle laserprinter-afdruk' aan als u het afdrukken wilt versnellen. Dit wordt aanbevolen voor vrijwel alles wat u wilt afdrukken.

Belangrijk

Als u de LaserWriter gebruikt en het symbool voor dwars afdrukken selecteert, kruist dan ook 'Snelle laserprinter-afdruk' aan. Als u dit niet doet, verloopt het afdrukken bijzonder langzaam.

Als u een Apple ImageWriter gebruikt, kruist u 'Donkere afdruk' aan om duidelijker afdrukken te krijgen. Dit is vooral handig als u een oud lint hebt.

Klik op 'Geen ruimte tussen kaarten' om de kaarten dicht bij elkaar af te drukken (twee of meer kaarten per pagina).

Aantal kaarten per pagina

Geef met een van de vier opties op hoeveel kaarten per pagina moeten worden afgedrukt. In het minipagina-venster ziet u hoeveel kaarten er op een pagina passen. (Dit hangt af van de gekozen opties.)

Pagina-formaten

'Standaardformaat' en 'Vouwpagina-formaat' bepalen hoe de kaarten op een pagina terechtkomen als u een stapel afdrukt.

Met 'Standaardformaat' wordt elke kaart met gelijke tussenruimte op de gehele pagina afgedrukt. Aan de linkerkant blijft genoeg ruimte voor perforaties over zodat u de pagina's in een map kunt bewaren.

'Vouwpagina-formaat' gebruikt u voor pagina's die in een kleine map moeten worden bijeengehouden, zodat ze in het midden kunnen worden gevouwen zonder dat er een vouw door de kaarten zelf loopt.

Met 'Standaardformaat' houdt u aan de linkerkant van de pagina genoeg ruimte voor perforaties over.



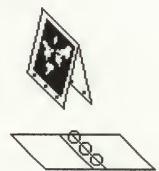
- Standaardformaat
- Vouwpagina-formaat



- Standaardformaat
- Vouwpagina-formaat

Maak boven- en onderaan perforatiegaatjes...

...en vouw de pagina op de stippelijn zodat u gesplitste pagina's krijgt die u in een kleine map bijeen kunt houden.



Afbeelding 6-12

Standaardformaat en Vouwpagina-formaat

Kopregel

Ga met de Tab-toets naar het vak 'Kopregel' en typ de tekst die als kopregel boven elke pagina moet verschijnen. Klik op de gewenste symbolen nadat u de paginanummers, de datum, de tijd en/of de stapelnaam aan de kopregel hebt toegevoegd. Klik op de symbolen in de volgorde waarin ze in de kopregel moeten verschijnen. (Gebruik de spatiebalk om ze te scheiden.) U kunt vooraf zien hoe de kopregel eruit komt te zien door het minipagina-venster te bekijken.

Formaat wordt onthouden

Nadat u een stapel hebt afgedrukt, onthoudt HyperCard het formaat en de kopregel die u voor die stapel hebt gebruikt, zodat u ze de volgende keer dat u de stapel wilt afdrukken, weer kunt gebruiken.

Print rapport

Met 'Print rapport' kunt u de tekst uit kaartvelden afdrukken in de vorm van een rapport, waarbij gebruik wordt gemaakt van het ontwerp dat u in het venster 'Print rapport' hebt opgegeven. U gebruikt dit commando om een uittreksel van uw stapels af te drukken in een vorm die u het beste uitkomt.

U kunt dit commando alleen gebruiken wanneer u een algemeen symbool hebt geselecteerd.

- ❖ *Rapporten zijn gebaseerd op een enkele stapel.* Elk rapport is gebaseerd op de gegevens in een enkele stapel. U kunt op geen enkele manier gegevens uit twee verschillende stapels in een enkel rapport combineren.

Nadat u 'Print rapport' hebt gekozen, verschijnt het informatie-venster in afbeelding 6-13.

U kunt maximaal 99 kopieën afdrukken.

Klik hierin om de vellen papier één voor één in te voeren.

Alleen voor ImageWriter

Klik hier om paginanummer, tijd, datum en/of stapelnaam op te geven.

Wat u hier typt, komt bovenaan elke pagina te staan.



Afbeelding 6-13
Print rapport-venster

Er bestaan drie verschillende formaten voor het afdrukken van rapporten: het label-, het kolom- en het rijformaat.

Hieronder ziet u de verschillende veldcombinaties die u in uw rapporten kunt afdrukken. (Als u in kolommen wilt afdrukken, kunt u alleen de laatste mogelijkheid gebruiken.)

- alle kaartvelden in de stapel
- alle achtergrondvelden in de stapel
- alle achtergrond- en kaartvelden in de hele stapel
- alle kaartvelden van kaarten met de huidige achtergrond
- alle kaartvelden van kaarten met de huidige achtergrond, plus alle enkele huidige achtergrondvelden
- alle of enkele velden met de huidige achtergrond

Om een rapport gebaseerd op een van deze alternatieven af te drukken, moet u in het Print rapport-infovenster knoppen kiezen en opties aankruisen in de juiste combinatie.

In tabel 6-2 ziet u de mogelijke combinaties.

Hoofdstuk 7 Toetsenbord-commando's 201

- Menu-commando's met de Command-toets 202
- Bladeren 204
- Tekst wijzigen 206
- Sneltoetsen voor schetsen 206
- Slepen met speciale toetsen 207
- Diverse snelle alternatieven 209

Bijlage Algemene HyperCard instructies 211

- Instructiebeschrijvingen 211
 - HyperTalk: de bron van alle instructies 212
 - Hoe u instructies leest 212
 - The Date 213
 - DoMenu 213
 - Go 214
 - Hide 214
 - Open 214
 - Pop Card 215
 - Push Card 216
 - Show 216
 - Show Cards 217
 - The Time 217

Woordenlijst 219

Afbeeldingen en tabellen

Voorwoord Voor u begint xvii

Tabel V-1	Versies van het System-bestand en de Finder xx
-----------	--

Hoofdstuk 1 Bladeren en bewerken 1

Afbeelding 1-1	HyperCard laden 3
Afbeelding 1-2	Kaarten, de basiseenheden van informatie in HyperCard 4
Afbeelding 1-3	Eerste kaart van de online-introductie 5
Afbeelding 1-4	De Thuisbasis 6
Afbeelding 1-5	Eerste kaart in de Catalogus-stapel 7
Afbeelding 1-6	Het Berichtvenster 8
Afbeelding 1-7	Een kaart zoeken 8
Afbeelding 1-8	Andere woorden vinden die met "Mac" beginnen 9
Afbeelding 1-9	Een Catalogus-kaart wijzigen 11
Afbeelding 1-10	Een nieuwe Catalogus-kaart 12
Afbeelding 1-11	Kaarten die in een stapel zijn aaneengeschakeld 13
Afbeelding 1-12	Kaarten sorteren 13
Afbeelding 1-13	De eerste kaart van de Help-stapel 15
Afbeelding 1-14	Overzicht 16

Hoofdstuk 2 HyperCard documenten aanpassen 19

Afbeelding 2-1	Een schets-symbool in actie 21
Afbeelding 2-2	De Voorkeuren-kaart 22
Afbeelding 2-3	Gebruikersniveaus wijzigen 23
Afbeelding 2-4	Schets-symbolen 23
Afbeelding 2-5	Catalogus-kaart met produktnummer T367 25
Afbeelding 2-6	De kaart 'Macintosh, Apple, Computers, Printers' 26
Afbeelding 2-7	Een afbeelding selecteren 26
Afbeelding 2-8	Teruggaan naar de Catalogus-kaart met behulp van 'Overzicht' 27
Afbeelding 2-9	Het plakken van een gekopieerde afbeelding 28

Tabel 6-2

Een rapport afdrukken

Voor het afdrukken van...	klikt u op deze radioknop ... en ...	kruist u deze opties aan
Alle kaartvelden in de hele stapel	<input type="radio"/> In de gehele stapel	<input type="checkbox"/> Kaartvelden
Alle achtergrondvelden in de hele stapel	<input type="radio"/> In de gehele stapel	<input type="checkbox"/> Achtergrondvelden
Alle kaart- en achtergrondvelden in de hele stapel	<input type="radio"/> In de gehele stapel	<input type="checkbox"/> Kaartvelden <input type="checkbox"/> Achtergrondvelden
Alle kaartvelden van kaarten met de huidige achtergrond	<input type="radio"/> Met de huidige achtergrond	<input type="checkbox"/> Kaartvelden
*Geselecteerde achtergrondvelden van kaarten met de huidige achtergrond	<input type="radio"/> Met de huidige achtergrond	<input type="checkbox"/> (Geselecteerde) Achtergrondvelden
Alle kaartvelden en geselecteerde achtergrondvelden van kaarten met de huidige achtergrond	<input type="radio"/> Met de huidige achtergrond	<input type="checkbox"/> Kaartvelden <input type="checkbox"/> (Geselecteerde) Achtergrondvelden

*Wanneer u in kolommen wilt afdrukken, is dit het enige formaat dat u kunt gebruiken.

Als u onder 'Welke velden' de optie 'Achtergrondvelden' aankruist, activeert u een selectievenster waarin u de achtergrondvelden die u wilt afdrukken, kunt selecteren.

- **Selecteer een veld door op de naam te klikken.**
Gebruik de schuifbalk om de lijst van veldnamen te doorlopen.
- **Om meer dan een veld te selecteren, houdt u de Shift-toets ingedrukt terwijl u de namen selecteert.**
- **Om een selectie ongedaan te maken, klikt u opnieuw op de naam van het veld.**
- **Om de selectie van een veld ongedaan te maken als u meer dan een veld hebt geselecteerd, houdt u de Shift-toets ingedrukt terwijl u op de naam van het veld klikt.**

Afdrukvolgorde velden

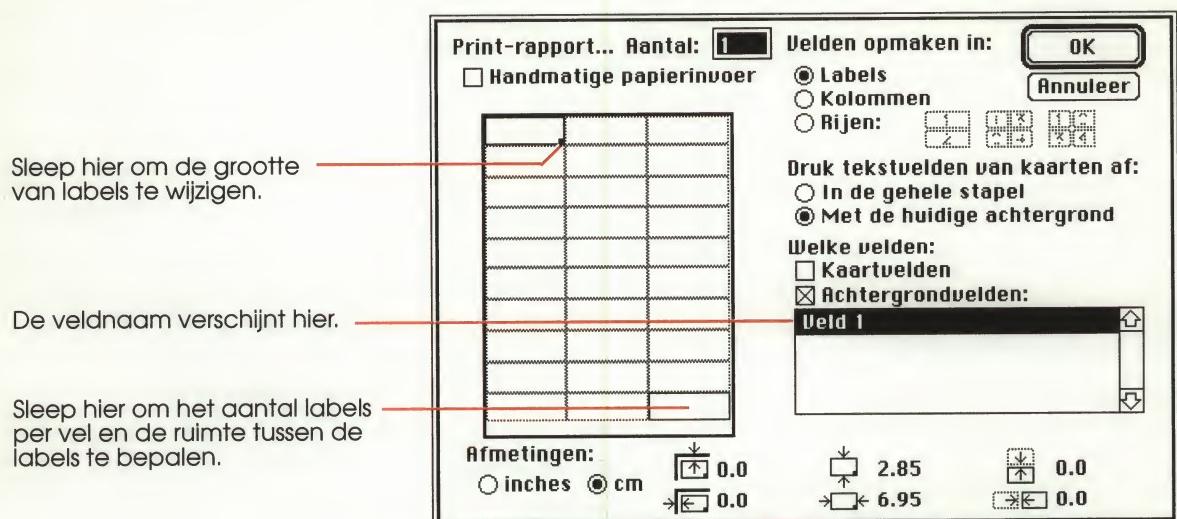
De volgorde waarin u velden selecteert, bepaalt de afdrukvolgorde. Bij het labelformaat gaat het eerste geselecteerde veld naar de bovenste regel van het label, het tweede veld naar de tweede regel, enzovoort. Als u in kolommen afdrukt, worden de velden van links naar rechts afdrukt in de volgorde waarin u ze hebt geselecteerd. Als u in rijen afdrukt, gaat het eerste geselecteerde veld naar de bovenste regel van een kaartblok, het tweede veld gaat naar de tweede regel, enzovoort.

Labels

Als u op deze radioknop klikt, worden de geselecteerde velden afgedrukt in een formaat dat geschikt is voor labels. Elke label bevat tekst uit de velden van één kaart. De tekst wordt automatisch op elke label gecentreerd.

U kunt het aantal labels per vel, de afmetingen van en de ruimte tussen de labels wijzigen door de gemarkeerde gedeelten in het minipagina-venster te verslepen.

Wanneer u door in het minipagina-venster te slepen de afmetingen van labels wijzigt, laat HyperCard u zien hoeveel labels maximaal op een pagina passen. Als u de positie of de grootte van de labels wijzigt, worden de afmetingen onder in het venster dienovereenkomstig gewijzigd. Gebruik deze getallen als richtlijn. Zie afbeelding 6-14.



Afbeelding 6-14
'Print rapport' voor labels

Als de tekst van een veldregel te breed is voor een label, verschuift een gedeelte van de tekst naar de volgende regel. Als het aantal regels te groot is voor een label, wordt afgedrukt wat nog wel op de label past.

- ❖ *Over LaserWriter labels.* Gebruik alleen labels die speciaal voor LaserWriters of kopieermachines zijn gemaakt. Kruis onder 'Opties' in het venster 'Pagina-instelling' de optie 'Groter afdrukgebied' aan om tekst op de labels die zich aan de linker- en rechterzijde van de pagina bevinden, beter te centreren.
- ❖ *Over ImageWriter labels.* Gebruik labels op kettingpapier van 21,6 bij 27,9 centimeter.

Kolommen

In het kolomformaat worden geselecteerde velden uit de huidige achtergrond zij aan zij in verticale kolommen op de pagina afgedrukt. Elk veld heeft een eigen kolom. (Zie afbeelding 6-15.)

Belangrijk

U kunt het kolomformaat alleen gebruiken als 'Met de huidige achtergrond' is aangekruist.

Als een veld niet op een kolomregel past, verschuift een gedeelte van de tekst naar de volgende regel(s).

U kunt niet meer velden selecteren dan er op de pagina passen. U kunt zien hoeveel velden op een pagina passen door naar het minipagina-venster te kijken.

U kunt de breedte van elke kolom aanpassen door de onderbroken scheidingslijnen te verslepen.

Als u 'Kaarten' aankruist onder 'Druk de namen af van', verschijnen de kaartnamen geheel links in hun eigen kolom. Als u 'Velden' aankruist, worden de veldnamen boven de desbetreffende kolom afgedrukt. Als een kolom te smal is voor een veldnaam, wordt de veldnaam afgekapt.

Kaartnaam	Naam en adres	Telefoonnummer	Datum
Kaart 1	Jan van der Velde Varendreef 33 2201 XG Almelo	021-23456	05-06-87
Kaart 2	Gerda van der Meer Zwaluwhof 45 3456 GH Tervuren	090-36748	14-08-86
Kaart 3	Karel de Groot Hubertuskade 345 3478 CY Dedemsvaart	04567-98765	09-01-87
Kaart 4	Vera van Tienen Westveerweg 33 8900 FH Abcoude	098-243647	09-09-87

Afbeelding 6-15
'Print rapport' voor kolommen

Rijen

Wanneer de optie 'Rijken' is geselecteerd, wordt de inhoud van elke kaart als een blok afgedrukt. De velden van elke kaart worden onder elkaar afgedrukt.

U kunt drie verschillende layouts kiezen om te bepalen hoe de kaartblokken op de pagina worden afdrukkt en hoeveel ruimte een blok op een pagina inneemt.



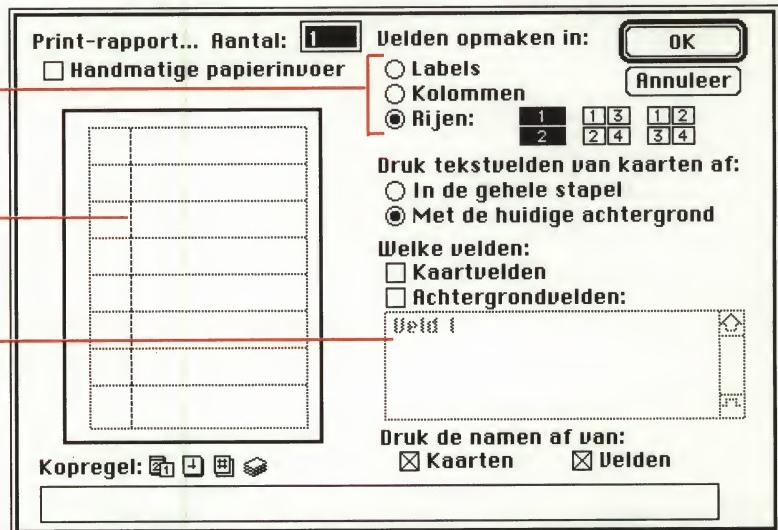
De drie layouts

Als u op de linker layout klikt, worden de gegevens van elk veld over de breedte van de pagina afdrukkt, waarbij elk veld onder het vorige komt te staan. Als u op de middelste of de rechter layout klikt, worden de gegevens van twee kaarten naast elkaar afdrukkt. (Zie afbeelding 6-16.)

Hier zijn de layouts.

Sleep hier als u het veld met een andere breedte wilt afdrukken.

De veldnaam verschijnt hier.



Afbeelding 6-16
'Print rapport' voor rijen

De volgorde waarin de gegevens op de pagina worden afdrukkt, hangt af van de geselecteerde layout. Als u de middelste layout kiest, verschijnen de kaartblokken onder elkaar in de linker kolom tot onderaan de pagina; de inhoud van de volgende kaart verschijnt aan het begin van de rechter kolom. Als u de rechter layout selecteert, worden de kaartblokken van links naar rechts en van boven naar beneden afdrukkt. (Zie afbeelding 6-17 en 6-18.)



De getallen verwijzen naar de plaats van de kaart in de stapel

Als u 'Velden' aankruist onder 'Druk de namen af van', wordt de naam van elk veld links van de inhoud van het veld afdrukkt. (Als het veld leeg is, wordt het overgeslagen en wordt de veldnaam niet afdrukkt.) U kunt de verticale stippellijn verslepen om de breedte aan de grootte van de naam aan te passen. Namen van kaarten worden bovenaan elk kaartblok afdrukkt.

Kaartblokken worden afgedrukt in de volgorde die de kaarten in de stapel hebben.

Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 1</i> Jan van der Velde Varendreef 33 2201 XG Almelo 021-23456 05-06-87	Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 5</i> Marja Vollebrechts Kalmhoutstraat 33 3341 ZG Leiden 071-879797 15-08-87
Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 2</i> Gerda van der Meer Zwaluwhof 45 3456 GH Tervuren 090-36748 14-08-86	Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 7</i> Gerard Korthaar Barbierstraat 45 2132 XK Ede 04501-32211 14-09-87
Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 3</i> Karel de Groot Hubertuskade 345 3478 CY Dederen 04567-98765 09-01-87	Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 8</i> Carla Pourponchier Teylingen 345 3378 CY Leidschendam 070-212345 01-09-87

Afbeelding 6-17
'Print rapport' voor rijen van boven naar beneden

Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 1</i> Jan van der Velde Varendreef 33 2201 XG Almelo 021-23456 05-06-87	Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 2</i> Gerda van der Meer Zwaluwhof 45 3456 GH Tervuren 090-36748 14-08-86
Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 3</i> Karel de Groot Hubertuskade 345 3478 CY Dederen 04567-98765 09-01-87	Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 4</i> Vera van Tienen Westveerweg 33 8900 FH Abcoude 098-243647 09-09-87
Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 5</i> Gerard Zoolandt Van Beuningenstraat 11 2244 XG Den Haag 30-02-87	Kaartnaam: Naam en adres: Telefoonnummer: Datum:	<i>Kaart 6</i> Marja Vollebrechts Kalmhoutstraat 33 3341 ZG Leiden 071-879797 15-08-87

Afbeelding 6-18
'Print rapport' voor rijen van links naar rechts

Handmatige papierinvoer

Kruis de optie 'Handmatige papierinvoer' aan als u het papier met de hand invoert. HyperCard stopt de printer na elk vel en wacht tot u een nieuw vel papier hebt ingevoerd.

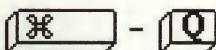
Kopregel

Ga met de Tab-toets naar het vak 'Kopregel' en typ de tekst die als kopregel boven elke pagina moet verschijnen. Klik op de gewenste symbolen nadat u de paginanummers, de datum, de tijd en/of de stapelnaam aan de kopregel hebt toegevoegd. Klik op de symbolen in de volgorde waarin ze in de kopregel moeten verschijnen. (Gebruik de spatiebalk om ze te scheiden.) U kunt vooraf zien hoe de kopregel eruit komt te zien door het minipagina-venster te bekijken.

Formaat wordt onthouden

Nadat u een stapel hebt afgedrukt, onthoudt HyperCard het formaat en de kopregel die u voor die stapel hebt gebruikt, zodat u ze de volgende keer dat u de stapel wilt afdrukken, weer kunt gebruiken.

HyperCard verlaten



Met 'Stop HyperCard' (of Command-Q) verlaat u het programma. De aangebrachte wijzigingen worden automatisch opgeslagen.

Het menu 'Wijzig'

Met het menu 'Wijzig' kunt u uw documenten wijzigen. Hoe 'Herstel', 'Knip', 'Kopieer', 'Plak' en 'Wis' werken, wordt beschreven in de gebruikershandleiding bij uw computer. De andere commando's komen alleen in HyperCard voor.

De verschillende Wijzig-menu's

Het gebruikersniveau dat u op de Voorkeuren-kaart van de Thuisstapel instelt en het beveiligingsniveau dat u voor een bepaalde stapel instelt, bepalen samen welk menu wordt afgebeeld als u het Wijzig-menu opent. Als een van de twee niveaus op 'Bladeren' of 'Typen' is ingesteld, verschijnt het korte menu (links in afbeelding 6-19). In de andere gevallen verschijnt het volledige menu (rechts in afbeelding 6-19).

Wijzig	
Herstel	⌘Z
Knip	⌘X
Kopieer	⌘C
Plak	⌘V
Wis	
Nieuwe kaart	⌘N
Verwijder kaart	
Wijzig	
Herstel	⌘Z
Knip	⌘X
Kopieer	⌘C
Plak	⌘V
Wis	
Nieuwe kaart	⌘N
Verwijder kaart	
Knip kaart	
Kopieer kaart	
Stop...	⌘T
Achtergrond	⌘B

Afbeelding 6-19
Het korte en het volledige Wijzig-menu

Raadpleeg voor informatie over gebruikersniveaus het gedeelte "Voorkeuren" in hoofdstuk 3. Raadpleeg voor informatie over het beveiligen van stapels het gedeelte "Beveilig stapel", eerder in dit hoofdstuk.

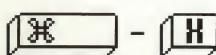
Herstel

Met 'Herstel' (of Command-Z) maakt u de laatste bewerking die u op een kaart of achtergrond hebt uitgevoerd, ongedaan. Gebruik dit commando als u een fout hebt gemaakt of als u een bepaalde bewerking bij nader inzien niet wilt uitvoeren.

[- []

[of []

Als u de schets-symboolen gebruikt, kunt u om 'Herstel' te kiezen ook op de tilde-toets of de Escape-toets drukken.



Knip

Met 'Knip' (of Command-X) wordt een bepaald gedeelte van een kaart of een achtergrond verwijderd en naar het Klembord gebracht. Gebruik dit commando als u een bepaald gedeelte wilt verplaatsen.

Een afbeelding knippen

Als u een schets-symbool gebruikt, verwijdert u met 'Knip' de afbeelding op een achtergrond (als het commando 'Achtergrond' in het menu 'Wijzig' is gekozen) of de afbeelding op een kaart (wanneer het commando 'Achtergrond' niet is gekozen).

- Om een afbeelding te knippen, voert u de volgende handelingen uit:
 1. **Selecteer het gedeelte van de afbeelding dat u wilt knippen.**
Gebruik het Lasso- of het Selecteer-symbool om dit te doen. (Zie "De Lasso" en "Het Selecteer-symbool" verderop in dit hoofdstuk.)
 2. **Kies 'Knip' uit het menu 'Wijzig'.**
U kunt ook Command-X gebruiken.

Knoppen en velden knippen

Als u een knop knipt of plakt, worden de bijbehorende functies ook geknipt of geplakt.

Belangrijk

Knoppen en de afbeeldingen waardoor ze worden gesymboliseerd, zijn vaak gescheiden. Dit is altijd het geval als een knop doorzichtig is. U moet dan de afbeelding en de knop afzonderlijk knippen en plakken.

Als u een veld knipt, worden alle kenmerken (veldnaam, lettertype, enzovoort) en alle tekst die bij dat veld horen, ook geknipt. Als u het geknipte veld in dezelfde of een andere stapel plakt, worden de kenmerken wel, maar de tekst niet geplakt.

- Om een knop of een veld te knippen, voert u de volgende handelingen uit:
 1. **Selecteer het Knop- of het Veld-symbool.**

- 2. Klik op de knop of het veld dat u wilt knippen.**
- 3. Kies 'Knip' uit het menu 'Wijzig' (of druk op Command-X).**

Een kaart knippen

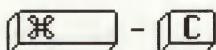
■ Om een kaart te knippen, voert u de volgende handelingen uit:

- 1. Ga naar de kaart die u wilt knippen.**
- 2. Kies 'Knip kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

Als u een kaart knipt, knipt u alles wat op die kaart staat: afbeelding, velden, tekst, knoppen en functies.

Een achtergrond knippen

U kunt een achtergrond niet knippen. Om een achtergrond uit een stapel te verwijderen, moet u elke kaart met die achtergrond verwijderen. Als er maar een kaart in de stapel is, moet u de stapel verwijderen.



Kopieer

Met 'Kopieer' (of Command-C) kopieert u de geselecteerde informatie en plaatst u deze in het Klembord. De geselecteerde informatie blijft intact (maar wat in het Klembord stond, wordt vervangen). Als u een schets-symbool gebruikt en er is niets geselecteerd, wordt alle schetsinformatie gekopieerd.

Een afbeelding kopiëren

Als u een schets-symbool gebruikt, verwijdert u met 'Knip' de afbeelding op een achtergrond (als het commando 'Achtergrond' in het menu 'Wijzig' is gekozen) of de afbeelding op een kaart (wanneer het commando 'Achtergrond' niet is gekozen).

■ Om een afbeelding te kopiëren, voert u de volgende handelingen uit:

- 1. Selecteer het gedeelte van de afbeelding dat u wilt kopiëren.**

Gebruik het Lasso- of het Selecteer-symbool om dit te doen. (Zie "Lasso" en "Het Selecteer-symbool" verderop in dit hoofdstuk.)

- 2. Kies 'Kopieer afbeelding' uit het menu 'Wijzig'.**

U kunt ook op Command-C drukken.

3. Ga naar de kaart waarop de gekopieerde afbeelding moet verschijnen.

Als u van kaart naar kaart gaat, blijft de inhoud van het Klembord—de door u gekopieerde informatie—intact.

4. Kies 'Plak afbeelding' uit het menu 'Wijzig'.

Of druk op Command-V. De gekopieerde afbeelding verschijnt.

5. Sleep de afbeelding naar de gewenste plaats op de kaart.

6. Klik ergens buiten het geplakte gebied.

Knoppen en velden kopiëren

Als u een knop kopieert of plakt, worden de bijbehorende functies ook geknipt of geplakt.

Belangrijk

Knoppen en de afbeeldingen waardoor ze worden gesymboliseerd, zijn vaak gescheiden. Dit is altijd het geval als een knop doorzichtig is. U moet dan de afbeelding en de knop afzonderlijk knippen en plakken.

Als u een veld kopieert, kopieert u alleen het veld zelf; de tekst in het veld kopieert u niet.

■ Om een knop of een veld te kopiëren, voert u de volgende handelingen uit:

- 1. Selecteer het Knop- of het Veld-symbool.**
- 2. Klik op de knop of het veld dat u wilt kopiëren.**
- 3. Kies 'Kopieer knop' of 'Kopieer veld' uit het menu 'Wijzig' (of druk op Command-C).**
- 4. Ga naar de kaart waarop de gekopieerde knop of het gekopieerde veld moet verschijnen.**

Als u van kaart naar kaart gaat, blijft de inhoud van het Klembord—de door u gekopieerde informatie—intact.

5. Kies 'Plak knop' of 'Plak veld' uit het menu 'Wijzig'.

Of druk op Command-V. De gekopieerde knop of het gekopieerde veld verschijnt.

- 6. Sleep de knop of het veld naar de gewenste plaats op de kaart.**
- 7. Klik ergens buiten het geplakte gebied.**

Een kaart kopiëren

- Om een kaart te kopiëren, voert u de volgende handelingen uit:

1. **Kies 'Kopieer kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

Een kopie van de afgebeelde kaart wordt naar het Klembord gebracht.

2. **Ga naar de kaart waarachter u de gekopieerde kaart wilt plaatsen.**

Dit kan in de huidige stapel of in een andere stapel zijn.

3. **Kies 'Plak kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

Of druk op Command-V. De geplakte kaart wordt nu afgebeeld.

- Om een kaart geheel vooraan in een stapel te zetten, voert u de volgende handelingen uit:

1. **Ga naar de kaart die de eerste kaart moet worden.**

2. **Kies 'Knip kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

3. **Kies 'Eerste' uit het menu 'Ga (naar)'.**

Of druk op Command-1. De eerste kaart in de stapel verschijnt.

4. **Kies 'Plak kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

Of druk op Command-V. De geplakte kaart verschijnt op het scherm. Deze kaart is nu de tweede kaart in de stapel.

5. **Kies opnieuw 'Eerste' uit het menu 'Ga (naar)'.**

Of druk op Command-1. De eerste kaart in de stapel verschijnt.

6. **Kies 'Knip kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

De kaart die u vooraan in de stapel wilde zetten, is nu de eerste kaart in de stapel.

7. **Kies 'Plak kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

(Of druk op Command-V.) De oorspronkelijke eerste kaart is nu de tweede kaart in de stapel.

Als u een kaart kopiëert, kopiëert u alles wat op die kaart staat: achtergrond, afbeelding, velden, tekst, knoppen en functies.

Een achtergrond kopiëren

U kopiëert een achtergrond door een kaart die de gewenste achtergrond bevat, te kopiëren. (Als u een kaart kopiëert, wordt alles gekopieerd, dus ook de achtergrond.)

- Om een achtergrond te kopiëren, voert u de volgende handelingen uit:

- 1. Kopieer een kaart met de gewenste achtergrond.**
- 2. Ga naar de plaats waar u de nieuwe achtergrond wilt hebben.**
- 3. Plak de gekopieerde kaart.**
- 4. Maak nieuwe kaarten aan die gebaseerd zijn op de achtergrond van de gekopieerde kaart.**
- 5. Verwijder de geplakte kaart.**

U kunt de achtergrond van een bestaande kaart niet vervangen.



Plak

Met 'Plak' (of Command-V) plaatst u een kopie van de inhoud van het Klembord op het scherm.

- Bevat het Klembord tekst, dan verschijnt de tekst op het invoegpunt van een veld dat u hebt gekozen.
- Bevat het Klembord een afbeelding, dan verschijnt de afbeelding op de plaats op het scherm waar de afbeelding was geknipt.
- Bevat het Klembord een veld of een knop, dan verschijnen ze op de plaats op het scherm waar ze waren geknipt. (U kunt geplakt materiaal verplaatsen door het te verslepen.) De functies van geplakte knoppen en velden blijven behouden.
- Bevat het Klembord een kaart, dan verschijnt deze in de stapel na de afgebeelde kaart. Een kaart wordt met achtergrond en al geplakt (aangenomen dat de achtergrond verschilt van de omringende achtergronden).

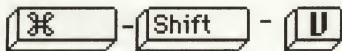
Als u een schets-symbool gebruikt, kunt u zowel tekst als afbeeldingen plakken. Gaat het om gewone tekst (tekst die u met het Tekst-symbool hebt gemaakt), dan kunt u de selectie verkleinen door de hoeken te verslepen terwijl u de Command-toets ingedrukt houdt. Hierdoor verschijnt er meer of minder tekst. (Als de tekst niet meer op een regel past, verschuift een gedeelte van de tekst naar de volgende regel.) De tekst wordt een afbeelding nadat u de tekst hebt geplakt en vervolgens buiten het geplakte gebied klikt.

Een zojuist geplakte afbeelding is ondoorzichtig; als u de achtergrond wilt zien, kiest u 'Doorzichtig' uit het menu 'Schets'. Dit moet u doen nadat u een afbeelding hebt geplakt, maar *voordat* u buiten het geplakte gebied klikt om de wijzigingen door te voeren.

Een verkleinde kaart plakken

Het is ook mogelijk verkleinde kaartafbeeldingen, zoals de afbeeldingen die verschijnen nadat u 'Overzicht' uit het menu 'Ga (naar)' hebt gekozen, te plakken.

- Om een verkleinde kaart te plakken, voert u de volgende handelingen uit:
 1. **Kies 'Kopieer kaart' of 'Knip kaart' uit het menu 'Wijzig'.**
 2. **Ga naar de kaart waarop u de verkleinde kaart wilt plakken.**
 3. **Druk op de Shift-toets en houd deze ingedrukt terwijl u 'Plak kaart' kiest.**

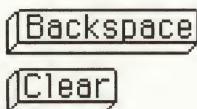


U kunt ook op Command-Shift-V drukken.

De geselecteerde verkleinde kaart verschijnt midden op het scherm.

Opmerking. Dit is alleen een afbeelding van een kaart; de verkleinde kaart bevat geen enkele functie.

Wis



Met 'Wis' verwijdert u geselecteerde gegevens zonder ze naar het Klembord te brengen. Wat in het Klembord stond, blijft behouden.

Als u een schets-symbool gebruikt, verwijdert u met 'Wis' de afbeelding op een achtergrond (als het commando 'Achtergrond' in het menu 'Wijzig' is gekozen) of de afbeelding op een kaart (wanneer het commando 'Achtergrond' niet is gekozen).

Is het Berichtvenster wel zichtbaar, maar het invoegpunt niet, dan kunt u 'Wis' gebruiken om het Berichtvenster leeg te maken en het invoegpunt in het vak plaatsen.

Om te wissen kunt u ook op de Backspace-toets (of op de Clear-toets op het numerieke toetsenblok) drukken.

Nieuwe kaart



Met 'Nieuwe kaart' (of Command-N) voegt u een nieuwe kaart aan de huidige stapel toe. Als u 'Nieuwe kaart' kiest, worden automatisch de achtergrondafbeelding, -knoppen en -velden van de afgebeelde kaart overgenomen.

De nieuwe kaart komt onmiddellijk na de afgebeelde kaart in de stapel terecht en verschijnt op het scherm.

- Om de nieuwe kaart vooraan in de stapel te zetten, voert u de volgende handelingen uit:

1. **Kies 'Eerste' uit het menu 'Ga (naar)'.**

Of druk op Command-1. De eerste kaart in de stapel verschijnt.

2. **Kies 'Nieuwe kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

Of druk op Command-N. De nieuwe kaart verschijnt op het scherm. Deze kaart is nu de tweede kaart in de stapel.

3. **Kies opnieuw 'Eerste' uit het menu 'Ga (naar)'.**

Of druk op Command-1. De eerste kaart in de stapel verschijnt opnieuw.

4. **Kies 'Knip kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

De kaart die u vooraan in de stapel wilde zetten, is nu de eerste kaart in de stapel.

- Als u de geknipte kaart weer in de stapel wilt opnemen, doet u het volgende:

1. **Ga naar de kaart die onmiddellijk vóór de zojuist geknipte kaart moet komen.**

2. **Kies 'Plak kaart' uit het menu 'Wijzig'.**

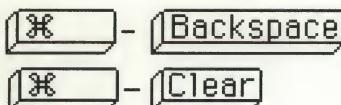
Of druk op Command-V.

De geplakte kaart wordt in de nieuwe positie in de stapel op het scherm afgebeeld.

Verwijder kaart

Met 'Verwijder kaart' (of Command-Backspace of Command-Clear) verwijdert u de afgebeelde kaart voorgoed. 'Verwijder kaart' werkt op dezelfde manier als 'Knip kaart', met dit verschil dat de verwijderde kaart niet naar het Klembord gaat en dus nergens kan worden geplakt.

U kunt de laatste kaart in een stapel niet verwijderen. Om de laatste kaart te verwijderen, gebruikt u 'Verwijder stapel' uit het menu 'Archief'.



Knip kaart

Met 'Knip kaart' (alleen beschikbaar als 'Schetsen', 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel is aangekruist) haalt u de afgebeelde kaart van het scherm, verwijdert u de kaart uit de stapel en beeldt u de volgende kaart in de stapel af. HyperCard vraagt u niet om een bevestiging, maar voert het commando direct uit.

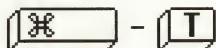
U kunt de laatste kaart in een stapel niet verwijderen. Om de laatste kaart te verwijderen, gebruikt u 'Verwijder stapel' uit het menu 'Archief'.

Kopieer kaart

Met 'Kopieer kaart' (alleen beschikbaar als 'Schetsen', 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel is aangekruist), plaatst u een kopie van de huidige stapel in het Klembord. Wat in het Klembord stond, wordt vervangen.

Als u een kaart kopieert, kopieert u alles wat op die kaart staat: achtergrond, afbeelding, velden, tekst, knoppen en functies.

Stijl



Met 'Stijl' of Command-T (alleen beschikbaar als 'Schetsen', 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel is aangekruist) kunt u de tekstkenmerken voor het actieve veld of voor de actieve **schetstekst** instellen. (Schetstekst is tekst die u met behulp van het Schetstekst-symbool hebt gemaakt.) Schetstekst blijft actief tot u:

- van symbool verandert nadat u iets hebt getypt,
- op de muisknop klikt,
- de kaart verlaat of,
- van of naar de achtergrond gaat.

Een veld is actief als het invoegpunt erin staat.

Er verschijnt een informatievenster waarin u het lettertype, de stijl, de grootte en de regelhoogte in punten kunt invoeren, en waarin u kunt opgeven of de tekst moet worden uitgelijnd.

Ga naar het gewenste lettertype en klik om het te selecteren.

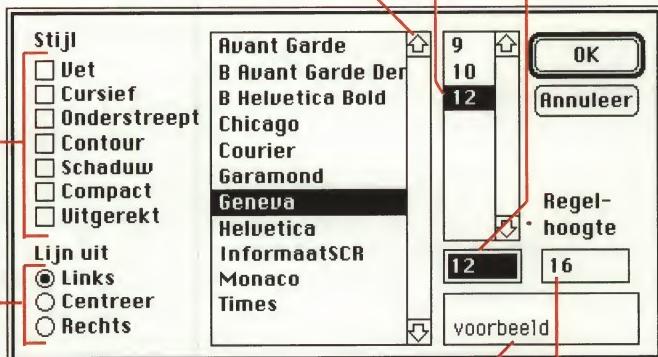
Klik op de gewenste grootte...

...of typ de grootte hier.

Kies voor alle tekst in een veld een of meer stijlen (of kies niets voor standaardtekst).

De ingestelde uitlijning geldt voor alle regels in hetzelfde veld.

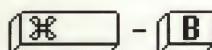
Wat u op het scherm ziet, verschijnt precies zo op de afdruk.



Afbeelding 6-20
Stijl-venster

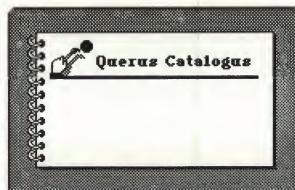
Zie "Tekstenmerken instellen" in hoofdstuk 4 voor meer informatie.

Achtergrond



Met 'Achtergrond' of Command-B (alleen beschikbaar als 'Schetsen', 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeurenkaart van de Thuis-stapel is aangekruist) kunt u de achtergrondafbeelding wijzigen en achtergrondknoppen en -velden aanmaken.

De achtergrond functioneert als basisontwerp. Wat op de achtergrond staat, is voor alle kaarten met die achtergrond gemeenschappelijk.



Alleen achtergrond



Met doorzichtige kaartafbeelding

Afbeelding 6-21

Achtergrondafbeelding en kaartafbeelding

De achtergrondafbeelding wordt verborgen door zwarte of ondoorzichtige gedeelten van de kaartafbeelding. (U kiest 'Doorzichtig' en 'Ondoorzichtig' uit het menu 'Schets'. Dit wordt verderop in dit hoofdstuk behandeld.)

Een achtergrondknop functioneert op alle kaarten met de desbetreffende achtergrond, tenzij de knop wordt bedekt door een kaartknop; een achtergrondveld verschijnt op alle kaarten met de desbetreffende achtergrond op dezelfde plaats, tenzij het wordt bedekt door een kaartveld.

Belangrijk

De meest voorkomende fout bij het aanmaken van een knop of een veld is dat deze op een kaart worden aangemaakt, terwijl het de bedoeling is om ze op de achtergrond te plaatsen. Om na te gaan of u geen vergissing hebt gemaakt, doet u het volgende: nadat u een of meer achtergrondknoppen of -velden hebt aangemaakt, kiest u opnieuw 'Achtergrond' om naar het kaartniveau terug te keren en naar de volgende kaart te gaan. Als de zojuist aangemaakte knoppen of velden ook op die kaart voorkomen, hebt u het goed gedaan.

Als u op de achtergrond werkt, verschijnen er streepjes rond de menubalk en verschijnt er links van het commando 'Achtergrond' in het menu 'Wijzig' een vinkje. (Zie afbeelding 6-22.)

Gestreepte menubalk betekent
dat u op de achtergrond werkt
en niet op een kaart.

'Achtergrond' ingeschakeld.



Afbeelding 6-22

Gestreepte menubalk terwijl u op de achtergrond werkt

Het aantal achtergronden in een stapel wordt alleen beperkt door de schijfruimte.

Het menu 'Ga (naar)'

Gebruik de commando's in het menu 'Ga (naar)' om stapels te doorlopen. U kunt kaarten in de huidige stapel bekijken, teruggaan via kaarten en stapels die u al hebt bekeken of direct naar een stapel gaan die op de Thuisbasis is weergegeven.

Ga (naar)	
Terug	⌘~
Thuis	⌘H
Help	⌘?
Overzicht	⌘R
<hr/>	
Eerste	⌘1
Vorige	⌘2
Volgende	⌘3
Laatste	⌘4
<hr/>	
Zoeken...	⌘F
Bericht	⌘M

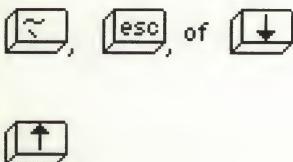
Afbeelding 6-23
Het menu 'Ga (naar)'

Terug

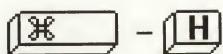
Met het commando 'Terug' (of de tilde-toets, de Escape-toets of Pijl-omlaag-toets) gaat u naar de kaart die u het laatst hebt gezien. U kunt met dit commando maximaal honderd kaarten teruggaan.

Als u terug bent gegaan, kunt u met behulp van de Pijl-omhoog-toets dezelfde weg opnieuw afleggen, maar dan in omgekeerde volgorde.

Als u met een schets-symbool werkt, gebruikt u niet de tilde-toets, maar Command-tilde (of Command-Escape) als snellere manier om 'Terug' te kiezen. (Als u tijdens het gebruik van een schets-symbool op de tilde-toets drukt, wordt uw laatste bewerking ongedaan gemaakt.)



Thuis



Met 'Thuis' (of Command-H) selecteert u het Blader-symbool en gaat u naar de Thuisbasis, de eerste kaart in de Thuis-stapel. De Thuisbasis is een speciale kaart. Deze kaart bevat knoppen waarmee u naar de belangrijkste kaarten in uw verzameling kunt gaan.



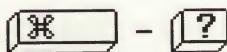
Afbeelding 6-24

Thuisbasis

Om naar een kaart te gaan die op de Thuisbasis is afgebeeld, klikt u op de afbeelding van die kaart. (Iedere afbeelding is in feite een knop.)

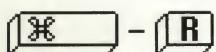
Raadpleeg hoofdstuk 3 voor meer informatie over de Thuisbasis en de rest van de Thuis-stapel.

Help



Met 'Help' (of Command-?) gaat u naar de eerste kaart van het Help-systeem. In het Help-systeem wordt HyperCard geheel besproken. Er staan zelfs zaken in die niet in deze handleiding voorkomen. Het is de meest uitgebreide informatiebron over HyperCard.

Als u Command-? gebruikt om 'Help' te kiezen, hoeft u niet op de Shift-toets te drukken.



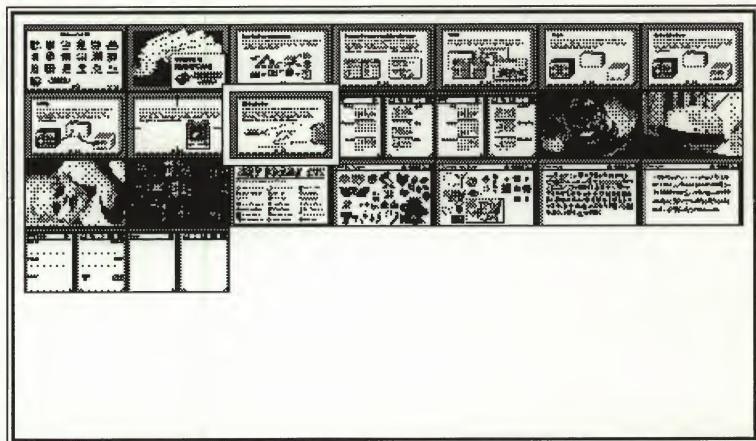
Overzicht

Met 'Overzicht' (of Command-R) kunt u maximaal 42 eerder bekeken kaarten doorlopen.

Wanneer u een kaart bekijkt, plaatst HyperCard een verkleinde afbeelding van die kaart op het Overzicht. Om naar die kaart terug te gaan, klikt u gewoon op de afbeelding van die kaart.

Ook als u meer dan eens naar dezelfde kaart hebt gekeken, bevat het Overzicht slechts één afbeelding van die kaart.

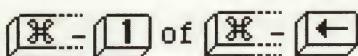
Klik op een willekeurig plaatje om naar de desbetreffende kaart te gaan.



Afbeelding 6-25
Het Overzicht

Met het commando 'Terug' (of de tilde-toets), waarover u eerder in dit hoofdstuk hebt gelezen, kunt u maximaal honderd kaarten terugzien in de volgorde waarin u ze hebt bekeken.

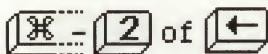
Om terug te gaan naar de kaart die u het laatst hebt gezien, klikt u op de afbeelding van de kaart met het rechthoek erom of drukt u op de Return-toets.



Eerste

Met 'Eerste' (Command-1 of Command-Pijl naar links) gaat u naar de eerste kaart in de huidige stapel.

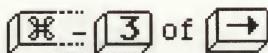
Als de eerste kaart al is afgebeeld terwijl u 'Eerste' kiest, gebeurt er niets.



Vorige

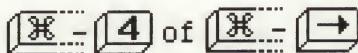
Met 'Vorige' (Command-2 of Pijl naar links) gaat u naar de vorige kaart in de huidige stapel. Als de eerste kaart is afgebeeld, gaat u naar de laatste kaart in de stapel.

- ❖ '*Vorige*' is niet hetzelfde als '*Terug*'. Met 'Vorige' gaat u terug naar de vorige kaart in de huidige stapel; met 'Terug' gaat u naar de laatste kaart die u hebt bekeken. De laatst bekeken kaart kan een kaart uit een andere stapel zijn.



Volgende

Met 'Volgende' (Command-3 of Pijl naar rechts) gaat u naar de volgende kaart in de huidige stapel. Als de laatste kaart is afgebeeld, gaat u naar de eerste kaart in de stapel.



Laatste

Met 'Laatste' (Command-4 of Command-Pijl naar rechts) gaat u naar de laatste kaart in de huidige stapel. Gebruik dit commando wanneer u een nieuwe kaart aan het einde van de stapel wilt aanmaken.

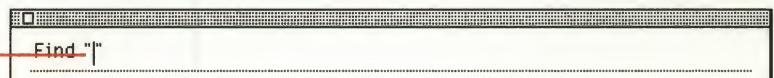
Als de laatste kaart is afgebeeld terwijl u dit commando kiest, gebeurt er niets.



Zoeken

Met 'Zoeken' (of Command-F) zoekt u tekst op in de velden van de huidige stapel. Als u 'Zoeken' kiest, verschijnt het Berichtvenster, waarin u instructies typt, zoals in afbeelding 6-26 is weergegeven.

Het invoegpunt verschijnt
tussen de aanhalingstekens.



Afbeelding 6-26

Berichtvenster

- Om tekst op te zoeken, voert u de volgende handelingen uit:

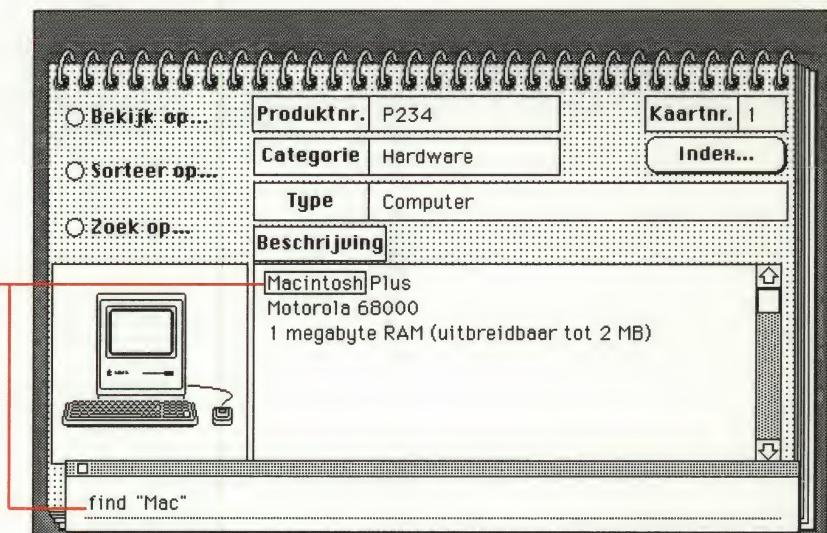
1. Kies 'Zoeken' uit het menu 'Ga (naar)'.
2. Typ de tekst waarnaar u wilt zoeken.

Of druk op de Command-toets terwijl u maximaal één regel met tekens uit een willekeurig tekstveld selecteert. (De tekst die u selecteert, wordt gemarkeerd.)

3. Druk op de Return- of Enter-toets.

HyperCard zoekt binnen de huidige stapel in elk veld naar een reeks tekens waarvan het begin overeenkomt met de tekst in het Berichtvenster. Gezocht wordt naar de eerste kaart die alles bevat wat tussen de aanhalingstekens staat, zelfs als de woorden in een andere volgorde staan.

Komt overeen met wat in
het Berichtvenster staat.



Afbeelding 6-27

Een naam zoeken

Als u na een zoekprocedure op de Return-toets drukt, wordt de zoekprocedure herhaald.

Als u opnieuw 'Zoeken' kiest nadat u al eerder een keer hebt gezocht, wordt de tekst tussen de aanhalingstekens gemarkkeerd. Om deze tekst te vervangen, typt u gewoon iets nieuws.

- ❖ *Let op de aanhalingstekens.* De tekst waarnaar u wilt zoeken moet tussen aanhalingstekens staan achter het woord 'zoek'.

Om een zoekprocedure die loopt, te annuleren, drukt u op Command-punt (.).

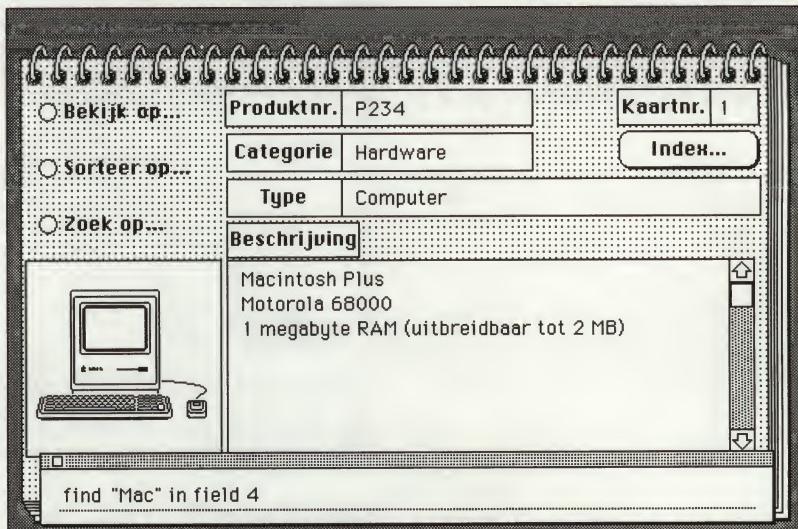
Als de tekst niet wordt gevonden, hoort u een geluidssignaal.

In een bepaald veld zoeken

HyperCard doorzoekt automatisch alle velden op de kaarten in de huidige stapel. U kunt de zoekprocedure desgewenst tot een bepaald achtergrondveld beperken.

- Om de zoekprocedure tot een bepaald achtergrondveld te beperken, voert u de volgende handelingen uit:
 - **Klik achter het laatste aanhalingsteken, typ een spatie, de woorden in field en het veldnummer of de veldnaam.**

In afbeelding 6-28 ziet u een voorbeeld.



Afbeelding 6-28
De zoekprocedure beperken

- Om de naam of het nummer van een veld te weten te komen, voert u de volgende handelingen uit:
 - **Klik in het veld terwijl het Blader-symbool is geselecteerd en kies 'Veld-info' uit het menu 'Objecten'.**

Of:

1. Klik op het Veld-symbool.

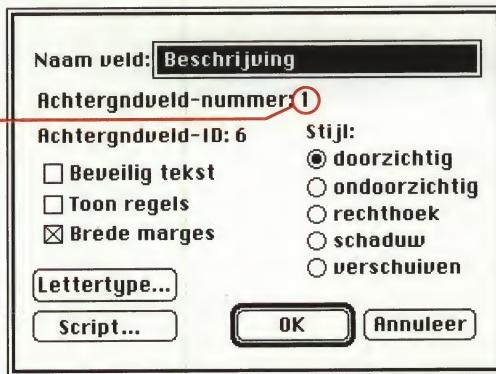
U kunt het Veld-symbool alleen gebruiken als 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapelfunctie is aangekruist.

2. Klik op het veld waarvan u de naam of het nummer wilt weten.

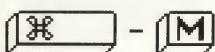
3. Kies 'Veld-info' uit het menu 'Objecten'.

Of klik gewoon dubbel in het gewenste veld.

Veldnummer



Afbeelding 6-29
Een veldnummer achterhalen



Bericht

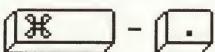
Met 'Bericht' (of Command-M) haalt u het Berichtvenster op het scherm. Gebruik dit Berichtvenster om een instructie van één regel naar HyperCard te versturen.

- Om een instructie te versturen, voert u de volgende handelingen uit:
 1. **Plaats het invoegpunt in het vak door erin te klikken.**
 2. **Typ de instructie.**
 3. **Druk op de Enter- of op de Return-toets.**



Afbeelding 6-30

Een instructie versturen



- Om een reeds verstuurde instructie te annuleren, doet u het volgende:

- **Druk op Command-punt (.)**.

Om het Berichtvenster leeg te maken, zodat u het weer kunt gebruiken, beschikt u over de volgende vier mogelijkheden:

- Kies opnieuw 'Bericht' uit het menu 'Ga (naar)'.
- Druk op Command-M.
- Selecteer de tekst in het vak en druk op de Clear- of Backspace-toets.
- Selecteer alle tekst in het vak en typ een nieuwe instructie.

Om het Berichtvenster te verbergen, klikt u op het sluitvak (of drukt u op Command-M).

Om instructies in het Berichtvenster te typen terwijl het vak niet te zien is, kiest u 'Blind typen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuisstapel.

De bijlage bevat een lijst met de meest gebruikte HyperCard instructies.

Zie voor details over alle instructies en andere geavanceerde functies van HyperCard de *HyperCard Script Language Guide*.

- Kies opnieuw 'Bericht' uit het menu 'Ga (naar)'.
- Druk op Command-M.
- Selecteer de tekst in het vak en druk op de Clear- of Backspace-toets.
- Selecteer alle tekst in het vak en typ een nieuwe instructie.

Om het Berichtvenster te verbergen, klikt u op het sluitvak (of drukt u op Command-M).

Om instructies in het Berichtvenster te typen terwijl het vak niet te zien is, kiest u 'Blind typen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel.

Bijlage A bevat een lijst met de meest algemene HyperCard instructies.

Zie voor details over alle instructies en andere geavanceerde functies van HyperCard de *HyperCard Script Language Guide*.

Het menu 'Gerei'

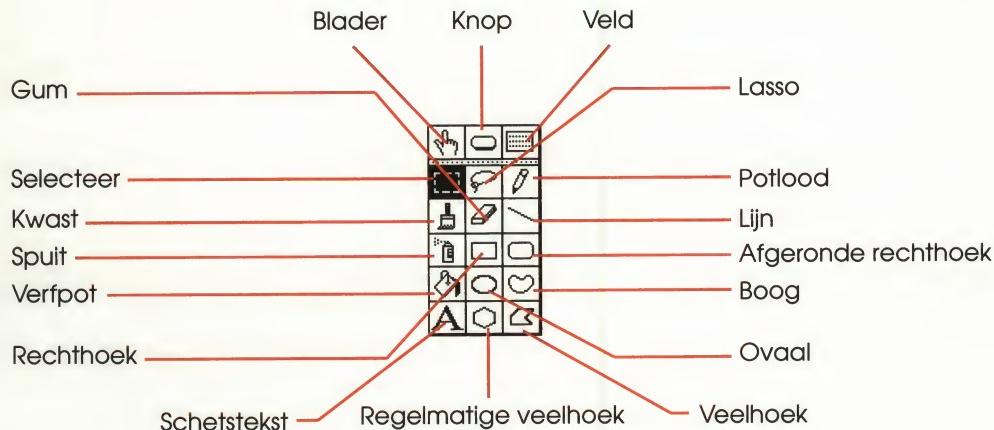
U gebruikt symbolen om te bladeren, tekst en afbeeldingen te bewerken, en knoppen en velden te wijzigen. Er kan maar één symbool tegelijk zijn geselecteerd. Er moet altijd een (willekeurig) symbool zijn geselecteerd.



Afbeelding 6-31
Symbolen in actie

Het menu 'Gerei' verschijnt wanneer 'Schetsen', 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel is aangekruist.

Het menu 'Gerei' bevat algemene symbolen en schets-symbolen. De algemene symbolen staan in de bovenste regel van het menu. Met deze symbolen kunt u bladeren, tekst aanmaken en bewerken, en knoppen aanmaken en selecteren. De overige symbolen in het menu zijn de schets-symbolen, waarmee u afbeeldingen kunt aanmaken en wijzigen.



Afbeelding 6-32
Symbolnamen

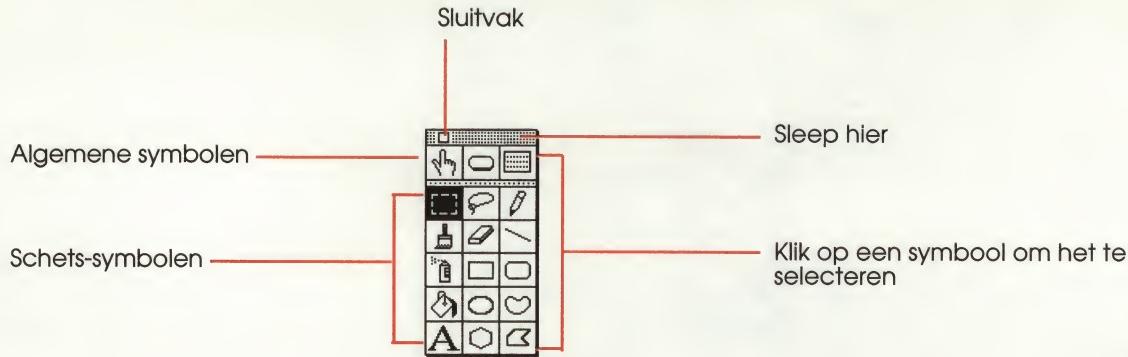
U kunt het menu 'Gerei' "afscheuren" zodat u over een verplaatsbaar symbolenpalet beschikt.

- Om een verplaatsbaar symbolenpalet aan te maken:
- **Sleep in het menu naar beneden, door de onderkant of door een van de zijkanten.**

U kunt ook Option-Tab gebruiken om een symbolenpalet te laten verdwijnen en verschijnen.

Zet het symbolenpalet op de gewenste plaats neer.

Om het palet te laten verdwijnen, klikt u op het sluitvak. Om het palet te verplaatsen, sleept u het aan de titelbalk of een van de randen. Om een symbool te selecteren, klikt u erop. (Zelfs als het palet op het scherm staat, kunt u een symbool ook uit het menu 'Gerei' in de menubalk selecteren; in het palet ziet u dan welk symbool is geselecteerd.)



Afbeelding 6-33

Het gebruik van het symbolenpalet

- Om een symbool te selecteren, klikt u binnen het vak waarin het symbool staat.

Het geselecteerde symbool wordt in het menu gemarkeerd. De vorm van de aanwijzer kan veranderen, afhankelijk van het geselecteerde symbool.

Als u het Knop- of het Veld-symbool wilt selecteren, moet 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel zijn aangekruist.

Wijzigingen in de menubalk

Als u een van de schets-symbolen kiest, verschijnen er drie nieuwe menu's: 'Schets', 'Opties' en 'Patroon'. (Deze menu's worden verderop in dit hoofdstuk besproken.) Als het menu 'Objecten' was afgebeeld, verdwijnt dit; het verschijnt weer (in plaats van de menu's 'Schets', 'Opties' en 'Patroon') als u een van de algemene symbolen kiest.



Het Blader-symbool



Aanwijzer in de vorm van een I-balk

Het Blader-symbool

Als u het Blader-symbool selecteert, verandert de aanwijzer in een hand met een uitgestrekte wijsvinger. Gebruik het Blader-symbool om op knoppen te klikken, tekst te bewerken en tekst waarnaar u wilt zoeken, te selecteren. Het Blader-symbool verandert in een I-vormige balk als het op tekst staat die u kunt bewerken, mits op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel een ander niveau dan 'Bladeren' is aangekruist.

Als de aanwijzer de vorm van een I-balk heeft, kunt u tekst in velden typen en wijzigen. (Dit wordt verderop in dit hoofdstuk en in hoofdstuk 4 besproken.) Klik in het veld waarin u iets wilt typen.

Raadpleeg de gebruikershandleiding bij uw computer om te leren hoe u met de Macintosh tekst kunt bewerken.

Raadpleeg hoofdstuk 4 voor gedetailleerde informatie over tekst en de velden waarin tekst voorkomt.

Lees hoofdstuk 1, "Bladeren en bewerken" voor gedetailleerde informatie over bladeren en bewerken.

In "Het Tekst-symbool", verderop in dit hoofdstuk, wordt beschreven hoe u buiten velden tekst kunt typen.

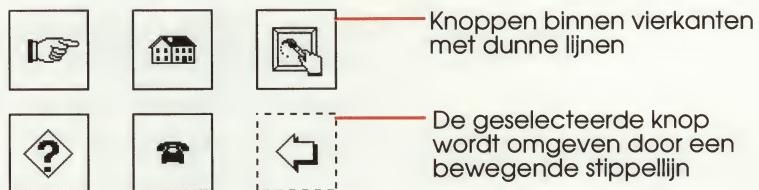
Het Knop-symbool

Het Knop-symbool

Gebruik het Knop-symbool om nieuwe knoppen aan te maken of om bestaande knoppen te zien.

Als u het Knop-symbool wilt gebruiken, moet 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapelpagina zijn aangekruist.

Als u het Knop-symbool selecteert, worden de knoppen op de kaart en de achtergrond van de kaart omgeven door een dunne lijn; een geselecteerde knop wordt omgeven door een bewegende stippellijn.



Afbeelding 6-34

Knoppen terwijl het Knop-symbool is geselecteerd

- Om een knop aan te maken, voert u de volgende stappen uit:
 - **Kies 'Nieuwe knop' uit het menu 'Objecten'.**

U kunt ook het Knop-symbool selecteren en vervolgens de Command-toets indrukken en diagonaal slepen.

- Om een knop aan te maken die automatisch op alle kaarten met een bepaalde achtergrond verschijnt, doet u het volgende:

1. **Kies 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig'.**
2. **Kies 'Nieuwe knop' uit het menu 'Objecten'.**

U kunt ook het Knop-symbool selecteren en vervolgens de Command-toets indrukken en diagonaal slepen.

Belangrijk

De meest voorkomende fout bij het aanmaken van een knop is dat deze op een kaart wordt aangemaakt, terwijl het de bedoeling is om hem op de achtergrond te plaatsen. Om na te gaan of u geen vergissing hebt gemaakt, doet u het volgende: nadat u een of meer achtergrondknoppen hebt aangemaakt, gaat u naar de volgende kaart. Als de zojuist aangemaakte knop ook op die kaart voorkomt, hebt u het goed gedaan.

■ Om een knop te selecteren, voert u het volgende uit:

- 1. Selecteer het Knop-symbool.**
- 2. Klik op de knop die u wilt selecteren.**

Om de afmetingen van een geselecteerde knop te veranderen, versleept u hem aan een van de hoeken.

Om een geselecteerde knop te verplaatsen, versleept u hem aan een van de randen of plaatst u de aanwijzer binnen de knop, waarna u hem versleept.

Om een geselecteerde knop te dupliveren, drukt u tijdens het slepen op de Option-toets.

Om een knop te kopiëren, selecteert u hem en kiest u 'Kopieer knop' uit het menu 'Wijzig' (of drukt u op Command-C).

Om een knop te knippen, selecteert u hem en kiest u 'Knip knop' uit het menu 'Wijzig' (of drukt u op Command-X).

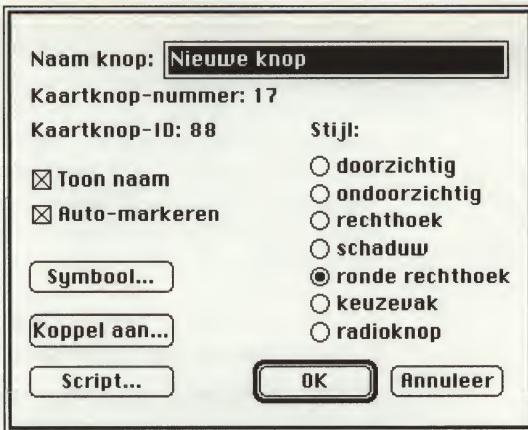
Om een knop weg te halen zonder de inhoud van het Klembord te wijzigen, selecteert u de knop en kiest u 'Wis knop' uit het menu 'Wijzig' (of drukt u op de Backspace-toets of de Clear-toets).

❖ *Blader-symbool en Knop-symbool:* U moet het Blader-symbool gebruiken om op knoppen te klikken. Als u een knop die u hebt aangemaakt, wilt testen, selecteert u eerst het Blader-symbool.

■ Om informatie over een bepaalde knop te krijgen, voert u de volgende handelingen uit:

- 1. Selecteer het Knop-symbool.**
- 2. Klik op de knop waarover u informatie wilt.**
- 3. Kies 'Knop-info' uit het menu 'Objecten'.**

(U kunt ook het Knop-symbool kiezen en dubbel op de gewenste knop klikken.) Het Knop-infovenster wordt afgebeeld. (Zie afbeelding 6-35.)



Afbeelding 6-35
Knop-infovenster

Om alle knoppen op een kaart en de achtergrond te zien als het Knop-symbool niet is geselecteerd, drukt u gelijktijdig op de Command-toets en de Option-toets.

Raadpleeg "Knop-info" in het gedeelte "Het menu 'Objecten'" verderop in dit hoofdstuk als u meer wilt weten over het benoemen van knoppen en de verschillende vormen die knoppen kunnen aannemen. (U kunt daar ook meer lezen over het informatievenster in afbeelding 6-35.)

Raadpleeg de *HyperCard Script Language Guide* als u meer wilt weten over scripts.



Het Veld-symbool

Veld-symbool

Gebruik het Veld-symbool om tekstvelden aan te maken en te wijzigen. U kunt zowel velden aanmaken die uniek zijn voor een bepaalde kaart als velden die op alle kaarten met een bepaalde achtergrond voorkomen.

Als u het Veld-symbool wilt gebruiken, moet 'Ontwerpen' of 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel zijn aangekruist.

U kunt zo veel velden op een kaart of achtergrond zetten als erop passen. Het aantal regels in een veld hangt af van de grootte van dat veld, de lettergrootte van de tekst in het veld en de hoogte van een enkele regel binnen het veld. (Verderop in dit hoofdstuk vindt u informatie over de optie 'Regelhoogte' in het Stijl-venster.)

Om een veld aan te maken, kiest u 'Nieuw veld' uit het menu 'Objecten'. U kunt ook het Veld-symbool selecteren, de aanwijzer op de juiste plek plaatsen en vervolgens diagonaal slepen terwijl u de Command-toets ingedrukt houdt.

- Om een veld voor elke kaart met een bepaalde achtergrond aan te maken:
 1. **Kies 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig'.**
 2. **Kies 'Nieuw veld' uit het menu 'Objecten'.**

U kunt ook het Veld-symbool selecteren, de Command-toets indrukken en diagonaal slepen.

Belangrijk

De meest voorkomende fout bij het aanmaken van een veld is dat het op een kaart wordt aangemaakt, terwijl het de bedoeling is om het op de achtergrond te plaatsen. Om na te gaan of u geen vergissing hebt gemaakt, doet u het volgende: nadat u een of meer achtergrondvelden hebt aangemaakt, gaat u naar de volgende kaart. Als het zojuist aangemaakte veld ook op die kaart voorkomt, hebt u het goed gedaan.

- Om een veld te selecteren, voert u de volgende handelingen uit:
 1. **Klik op het Veld-symbool om het te selecteren.**
 2. **Klik binnen het veld dat u wilt selecteren.**

Om de afmetingen van een geselecteerd veld te veranderen, versleep u het aan een van de hoeken.

Om een geselecteerd veld te verplaatsen, versleep u het aan een van de randen of plaatst u de aanwijzer binnen het veld, waarna u het versleept.

Om een geselecteerd veld te duplizeren, drukt u tijdens het slepen op de Option-toets.

Om een veld te kopiëren, selecteert u het en kiest u 'Kopieer veld' uit het menu 'Wijzig' (of drukt u op Command-C).

Om een veld en de bijbehorende tekst te knippen, selecteert u het en kiest u 'Knip veld' uit het menu 'Wijzig' (of drukt u op Command-X).

Om een veld weg te halen zonder de inhoud van het Klembord te wijzigen, selecteert u het veld en kiest u 'Wis veld' uit het menu 'Wijzig' (of drukt u op de Backspace-toets of de Clear-toets).

Attentie

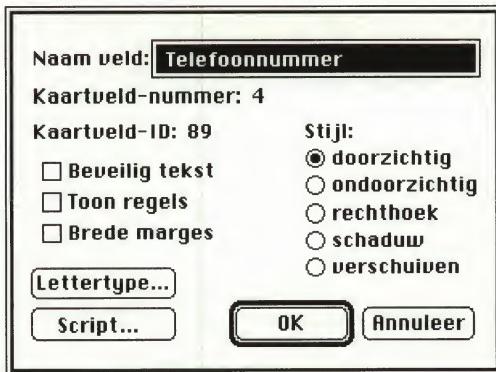
Wanneer u een achtergrondveld verwijdert, wist u tegelijkertijd ook alle tekst die dat veld bevatte van de kaarten waarop die achtergrond ook voorkwam. Als u het veld eenmaal hebt verwijderd, bent u het veld en de tekst die erin stond, voorgoed kwijt; u kunt de verwijdering niet ongedaan maken.

■ Om informatie over een bepaald veld te krijgen, voert u de volgende handelingen uit:

1. **Klik op het Veld-symbool om het te selecteren.**
2. **Klik binnen het veld waarover u informatie wilt.**
3. **Kies 'Veld-info' uit het menu 'Objecten'.**

Of klik dubbel in het gewenste veld. Het informatievenster van afbeelding 6-36 verschijnt.

U kunt ook het invoegpunt in het veld plaatsen en 'Veld-info' uit het menu 'Objecten' kiezen.



Afbeelding 6-36
Nieuw veld-venster

Raadpleeg "Veld-info" verderop in dit hoofdstuk als u meer wilt weten over het informatievenster in afbeelding 6-36.

Raadpleeg "Velden" in hoofdstuk 4 voor informatie over velden en het gebruik van velden.

Het Selecteer-symbool



Het Selecteer-symbool

Door diagonaal met het Selecteer-symbool te slepen, kunt u een rechthoekig gebied in een afbeelding selecteren.

Om de hele afbeelding te selecteren, klikt u in het afgescheurde symbolenpalet dubbel op het Selecteer-symbool. (U kunt ook 'Selecteer alles' uit het menu 'Schets' kiezen.)

Om het selectiegebied te beperken tot de omtrek van het object dat u wilt selecteren, drukt u, terwijl u sleept, op de Command-toets. Als u de muisknop loslaat, wordt de rechthoek verkleind en de extra witte ruimte verwijderd.

Druk op de Command-toets terwijl u sleept...



...om te selecteren zonder extra witte ruimte.

Afbeelding 6-37
Selecteren zonder extra witte ruimte

Om nog preciezer te selecteren, drukt u, terwijl u sleept, op de Option-toets (of op Command-S na het slepen) om de rechthoek in een Lasso te veranderen en de zwarte punten in een geselecteerd gebied in te sluiten.

- ❖ *U hebt iets geselecteerd, maar u kunt niet slepen.* Als u een geselecteerde afbeelding niet kunt verslepen, hebt u geprobeerd een achtergrondafbeelding te selecteren terwijl u niet op de achtergrond werkte. Kies 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig' en probeer het opnieuw.

Om een geselecteerd gebied te verplaatsen, zet u de aanwijzer binnen het geselecteerde gebied. Zodra de aanwijzer in een pijl verandert, kunt u beginnen te slepen.

Om een geselecteerd gebied in een rechte lijn naar boven, beneden, links of rechts te verplaatsen, drukt u, terwijl u sleept, op de Shift-toets.

Om een geselecteerd gebied te kopiëren, drukt u, terwijl u sleept, op de Option-toets.

Om meerdere kopieën te maken, drukt u, terwijl u sleept, op de Command- en de Option-toets. (Druk voordat u gaat slepen op de Option-toets en typ een cijfer tussen 1 en 8 om de ruimte tussen de plaatjes te bepalen.)

Om een geselecteerd gebied uit te rekken of te verkleinen, drukt u, terwijl u aan een van de hoeken sleept, op de Command-toets.



Afbeelding 6-38

Het geselecteerde gebied uitrekken en verkleinen

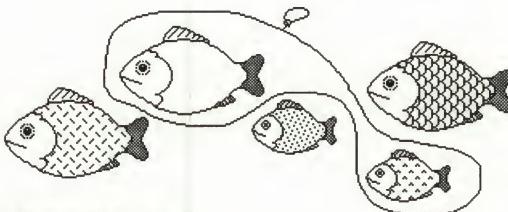
Om een geselecteerd gebied recht naar boven, beneden, links of rechts uit te rekken of te verkleinen, sleept u aan een van de randen.



De Lasso

De Lasso

Gebruik de Lasso om een bepaald gedeelte van een afbeelding te selecteren wanneer dat gebied te klein is voor het Selecteer-symbool of wanneer u niet-rechthoekige plaatjes wilt selecteren.



Afbeelding 6-39

Alleen de met de Lasso gevangen vissen zijn geselecteerd

U gebruikt de Lasso door om het gewenste gebied te slepen. (De lijn die uit het uiteinde van de Lasso komt, geeft aan wat u selecteert.) Als u de muisknop loslaat, wordt de Lasso rond het ingesloten gedeelte aangetrokken, waarna het wordt geselecteerd. (De Lasso wordt aangetrokken rond het gedeelte dat uit zwarte punten bestaat.) De randen van het met de Lasso geselecteerde gebied lichten op.

Om een bepaald gebied te selecteren zonder dat de Lasso wordt aangetrokken rond het gedeelte dat uit zwarte punten bestaat, drukt u, terwijl u sleept, op de Option-toets.

Om een gebied dat geen onderbrekingen bevat (een gebied dat wordt omgeven door een ononderbroken lijn of een gebied dat geheel uit onderling verbonden zwarte punten bestaat) te selecteren, plaatst u het uiteinde van de Lasso op het gebied, drukt u op de Command-toets en klikt u. Deze methode is vooral handig als u kleine gebieden wilt selecteren.

Om elk element in de afbeelding met de Lasso te selecteren (waarbij de niet-ingesloten witte ruimte wordt genegeerd), klikt u in het afgescheurde symbolenpalet dubbel op de Lasso.

Om een geselecteerd gebied te verplaatsen, plaatst u het uiteinde van de Lasso binnen het gebied. Zodra de Lasso in een pijl verandert, kunt u het geselecteerde gebied beginnen te slepen.

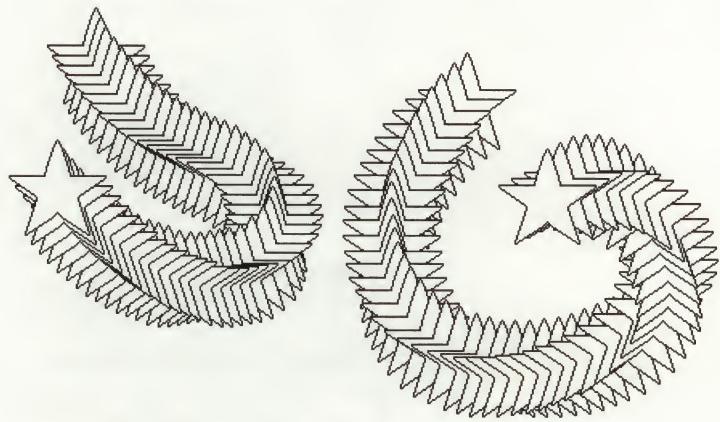
Om een geselecteerd gebied in een rechte lijn naar boven, beneden, links of rechts te verplaatsen, drukt u, terwijl u sleept, op de Shift-toets.

Om een geselecteerd gebied te kopiëren, drukt u, terwijl u sleept, op de Option-toets.



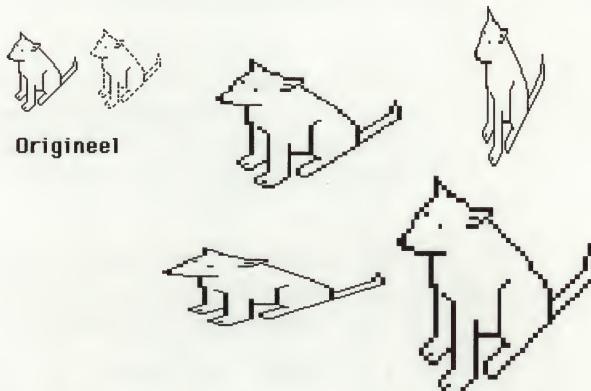
Zodra de Lasso in een pijl verandert, kunt u slepen

Om meerdere kopieën te maken, drukt u, terwijl u sleept, op de Command- en de Option-toets. (Druk voordat u gaat slepen op de Option-toets en typ een cijfer tussen 1 en 8 om de afstand tussen de plaatjes te bepalen.)



Afbeelding 6-40
Meerdere kopieën maken

Om een geselecteerde gebied uit te rekken of te verkleinen, drukt u op de Command-toets, terwijl u aan een van de randen sleept.



Afbeelding 6-41
Uitgerekt en vergroot



Het Potlood

Het Potlood

Gebruik het Potlood om uit de vrije hand dunne (één punt brede) lijnen te tekenen. Als u het commando 'Loep' hebt gekozen, is het Potlood het handigste symbool voor gedetailleerd werk.

De kleur waarin u met het Potlood tekent, wordt bepaald door de plaats waarop het Potlood staat wanneer u op de muisknop drukt: als de kleur van de plaats zwart is, tekent u met een witte lijn, en omgekeerd. (Zie afbeelding 6-42.)



Als u op een zwart gedeelte begint, wordt er in wit getekend.



Als u op een wit gedeelte begint, wordt er in zwart getekend.

Afbeelding 6-42

De kleur van het Potlood

Om rechte horizontale of verticale lijnen te tekenen, drukt u, terwijl u sleept, op de Shift-toets.

U kiest 'Loep' door in het afgescheurde symbolenpalet dubbel op het Potlood te klikken. (Als u het Potlood al hebt geselecteerd, drukt u op de Command-toets en klikt u.) Klik om een enkele punt te tekenen. Klik op een bestaande punt om deze te wissen.

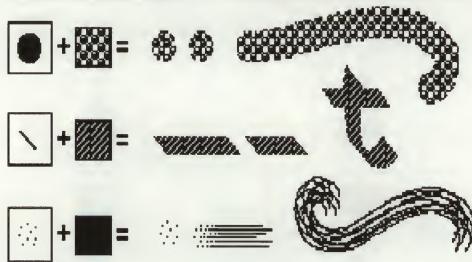
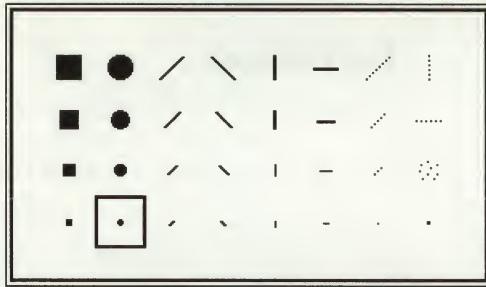
Raadpleeg voor informatie over het commando 'Loep' het gedeelte "Loep" verderop in dit hoofdstuk.



De Kwast

De Kwast

Gebruik de Kwast om met het huidige patroon te schetsen. Als u 'Kwastvorm' uit het menu 'Opties' kiest (of dubbel op de Kwast klikt), verschijnt er een informatievenster met kwastvormen en kwastgrootten. Klik op de gewenste vorm. Elke vorm geeft een ander effect.



Afbeelding 6-43

Elke kwastvorm levert bij het schetsen een ander effect



Om rechte horizontale of verticale lijnen te tekenen, drukt u, terwijl u sleepst, op de Shift-toets.

Om met een kwastvorm te gummen in plaats van te schetsen, drukt u op de Command-toets terwijl u sleepst. Om de vorm van de "kwastgum" te veranderen, wijzigt u het kwastvorm.

Het Gum



Het Gum

Met het Gum verwijdert u het gedeelte van de afbeelding waarover u sleepst.

Om de hele afbeelding te verwijderen, klikt u dubbel op het Gum. De afbeelding verdwijnt van het scherm, en het symbool dat u gebruikte vóór u dubbel op het Gum klikt, wordt geselecteerd. (Kies 'Herstel' uit het menu 'Wijzig' of 'Vorige versie' uit het menu 'Schets' als u per ongeluk dubbel hebt geklikt.)

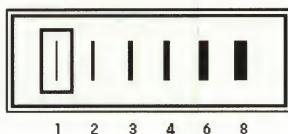
- ❖ *Wonderbaarlijke verschijning*. Verschijnt er een afbeelding terwijl u met het Gum over een afbeelding op een kaart sleepst, dan is dit een bedekte achtergrondafbeelding. Om met witte verf te gummen (zodat de achtergrondafbeelding verborgen blijft), drukt u op de Command-toets terwijl u sleepst.

Het Lijn-symbool

Het Lijn-symbool

Gebruik het Lijn-symbool om rechte lijnen te tekenen. Sleep om zwarte lijnen te tekenen; druk op de Option-toets om tijdens het slepen met het geselecteerde patroon te tekenen. (Zie "Het menu 'Patroon'" verderop in dit hoofdstuk.)

Om de lijndikte te wijzigen, kiest u 'Lijndikte' uit het menu 'Opties' (of klikt u in het afgescheurde symbolenpalet dubbel op het Lijn-symbool) en klikt u op een van de opties. Als er voor 'Sneltoetsen' in het menu 'Opties' een vinkje staat, kunt u voor brede lijnen ook een cijfer uit de reeks 1 tot en met 8 typen (waarbij 5 gelijk is aan 4 en 7 gelijk is aan 6). Om dezelfde lijndikte te houden, klikt u op de optie die is gemarkeerd.



Afbeelding 6-44
Lijn- en randdikte

Om de hoek van een lijn te wijzigen, houdt u de muisknop ingedrukt en verplaatst u de muis tijdens het tekenen in een andere richting.

Om de hoek met stappen van 15° te vergroten of te verkleinen, drukt u, terwijl u sleept, op de Shift-toets.

Om een lijn ten opzichte van een bepaald punt gecentreerd te tekenen, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken vanuit centrum' uit het menu 'Opties'.

Om meerdere lijnen tegelijkertijd te tekenen, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken in meervoud' uit het menu 'Opties'. (Druk voordat u gaat slepen op de Option-toets en typ een cijfer tussen 1 en 8 om de ruimte tussen de lijnen te bepalen.)

Raadpleeg "Sneltoetsen" in het gedeelte "Het menu 'Opties'" verderop in dit hoofdstuk voor meer informatie over sneltoetsen.



Het Spuit-symbool

Het Spuit-symbool

Gebruik het Spuit-symbool om in het geselecteerde patroon verf op het scherm te spuiten. Hoe vaker u over een bepaald gebied heen en weer sleept, hoe duidelijker het patroon wordt.

Om rechte horizontale en verticale lijnen te spuiten, drukt u, terwijl u sleept, op de Shift-toets.

Om met het Spuit-symbool te wissen, drukt u, terwijl u sleept, op de Command-toets.



Het Rechthoek-symbool

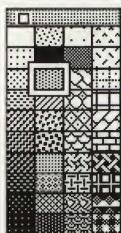
Het Rechthoek-symbool

Met het Rechthoek-symbool kunt u rechthoeken tekenen. Om rechthoeken met zwarte randen te tekenen, plaatst u de aanwijzer op de plek waar de rechthoek moet beginnen. Vervolgens tekent u diagonaal.

Om de dikte van de zwarte rand van de rechthoek te wijzigen voordat u de rechthoek tekent, kiest u 'Lijndikte' uit het menu 'Opties' (of klikt u dubbel op het Lijn-symbool) en klikt u op een van de opties.

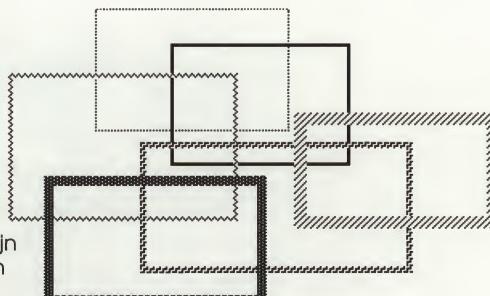
Om rechthoeken te tekenen die met het geselecteerde patroon zijn opgevuld, kiest u 'Teken met patroon' uit het menu 'Opties'.

Om randen in het geselecteerde patroon te tekenen, drukt u, terwijl u sleept, op de Option-toets.



De lijndikte en het menu 'Patroon'

Met een dikke lijn kunt u randen in het huidige patroon tekenen.



Afbeelding 6-45

Rechthoeken waarvan de randen in patroon zijn getekend

Om ten opzichte van een bepaald punt gecentreerd te tekenen, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken vanuit centrum' uit het menu 'Opties'.

Om rechthoeken zonder randen te tekenen, kiest u 'Teken met patroon' uit het menu 'Opties' en houdt u, terwijl u sleept, de Option-toets ingedrukt.

Om meerdere rechthoeken tegelijk te tekenen, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken in meervoud' uit het menu 'Opties'. (Druk voordat u gaat slepen op de Option-toets en typ een cijfer tussen 1 en 8 om de ruimte tussen de rechthoeken te bepalen.)

Om vierkanten te tekenen, houdt u, terwijl u sleept, de Shift-toets ingedrukt.



Het Afgeronde rechthoek-symbool

Het Afgeronde rechthoek-symbool

Met het Afgeronde rechthoek-symbool kunt u rechthoeken met afgeronde hoeken tekenen. Om afgeronde rechthoeken met zwarte randen te tekenen, plaatst u de aanwijzer op de plek waar de rechthoek moet beginnen. Vervolgens tekent u diagonaal.

Om met het huidige patroon randen te tekenen, houdt u, terwijl u sleept, de Option-toets ingedrukt.



Afbeelding 6-46

Het aanmaken en combineren van afgeronde rechthoeken

Om de randdikte te wijzigen, kiest u 'Lijndikte' uit het menu 'Opties' (of klikt u dubbel op het Lijn-symbool) en klikt u op een van de opties. Als er voor 'Sneltoetsen' in het menu 'Opties' een vinkje staat, kunt u ook een cijfer uit de reeks 1 tot en met 8 typen. (Hoe hoger het cijfer, hoe dikker de lijn.)



De Verfpot

Om afgeronde rechthoeken te tekenen die met het geselecteerde patroon zijn opgevuld, kiest u 'Teken met patroon' uit het menu 'Opties' voordat u sleept. (Klik dubbel op dit symbool om 'Teken met patroon' aan en uit te zetten.)

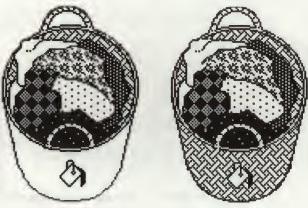
Om ten opzichte van een bepaald punt geцentreerd te tekenen, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken vanuit centrum' uit het menu 'Opties'.

Om meerdere afbeeldingen tegelijk te tekenen, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken in meervoud' uit het menu 'Opties'. (Druk, voordat u gaat slepen, op de Option-toets en typ een cijfer tussen 1 en 8 om de ruimte tussen de rechthoeken te bepalen.)

Om vierkanten met afgeronde hoeken te tekenen, drukt u, terwijl u sleept, op de Shift-toets.

De Verfpot

Gebruik de Verfpot om effen zwarte en omliggende witte gebieden (en de witte gedeelten van letters met contour of schaduw) met het geselecteerde patroon op te vullen.



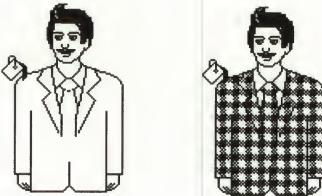
Voor

Na



Afbeelding 6-47
Het gebruik van de Verfpot

Als er gaten in de omtrek van een bepaald gebied voorkomen, ontsnapt de verf en wordt het omliggende gebied ook opgevuld. (U kunt ook het commando 'Loep' gebruiken om eventuele gaten op te sporen.)



Afbeelding 6-48

Verf gemorst in omlijnde en niet-omlijnde gebieden

U kunt de Verfpot niet gebruiken om een donker gebied (in tegenstelling tot een zwart gebied) met een lichtere kleur op te vullen. In plaats daarvan selecteert u het gebied en kiest u uit het menu 'Schets' het commando 'Vul'.

- ❖ *Gemorste verf weghalen.* Als u per ongeluk uw hele scherm met verf vult, kiest u onmiddelijk 'Herstel' uit het menu 'Wijzig'. Controleer uw tekening vervolgens op gaten voor u de Verfpot opnieuw gebruikt.
- ❖ *Een snellere manier om het patronenpalet op te roepen.* Klik dubbel op de Verfpot om het patronenpalet te laten verdwijnen en verschijnen.

Het Ovaal-symbool



Het Ovaal-symbool

Met het Ovaal-symbool kunt u ovalen tekenen. Om ovalen met zwarte randen te tekenen, plaatst u de aanwijzer op de plek waar het ovaal moet beginnen. Sleep vervolgens diagonaal.

Om randen met het huidige patroon te tekenen, houdt u de Option-toets ingedrukt terwijl u sleept.

Om cirkels te tekenen, houdt u, terwijl u sleept, de Shift-toets ingedrukt.

Om ten opzichte van een bepaald punt gecentreerd te tekenen, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken vanuit centrum' uit het menu 'Opties'.

Om ovalen te tekenen die met het huidige patroon zijn opgevuld, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken met patroon' uit het menu 'Opties'.

Om meerdere ovalen tegelijk te maken, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken in meervoud' uit het menu 'Opties'. (Druk voordat u gaat slepen op de Option-toets en typ een cijfer tussen 1 en 8 om de ruimte tussen de ovalen te bepalen.)

Om de randdikte te wijzigen, kiest u 'Lijndikte' uit het menu 'Opties' (of klikt u dubbel op het Lijn-symbool) en klikt u op een van de opties. Als 'Sneltoetsen' in het menu 'Opties' is gekozen, kunt u ook een cijfer uit de reeks 1 tot en met 8 typen (waarbij 5 gelijk is aan 4 en 7 gelijk is aan 6). Hoe hoger het cijfer, hoe dikker de lijn.

Het Boog-symbool



Het Boog-symbool

Door met dit symbool te slepen, kunt u uit de losse hand elke gewenste vorm tekenen.

Tekent u terwijl 'Teken met patroon' in het menu 'Opties' is gekozen, dan wordt, zodra u de muisknop loslaat, een rechte lijn getekend die het begin- en het eindpunt van de vorm verbindt. Vervolgens wordt de vorm met het geselecteerde patroon opgevuld. (Door dubbel op het Boog-symbool te klikken, kunt u 'Teken met patroon' aan en uit zetten.)



Het Boog-symbool
met 'Teken met
patroon' niet
ingeschakeld

Het Boog-symbool
met 'Teken met
patroon'
ingeschakeld

Afbeelding 6-49

Vormen met en zonder patroon tekenen

Om de randdikte te wijzigen, kiest u 'Lijndikte' uit het menu 'Opties' (of klikt u dubbel op het Lijn-symbool) en klikt u op een van de opties. Als er voor 'Sneltoetsen' in het menu 'Opties' een vinkje staat, kunt u ook een cijfer uit de reeks 1 tot en met 8 typen (waarbij 5 gelijk is aan 4 en 7 gelijk is aan 6). Hoe hoger het cijfer, hoe dikker de lijn.

Om randen met het huidige patroon te tekenen, houdt u, terwijl u aan het slepen bent, de Option-toets ingedrukt.

A

Het Tekst-symbool

Het Tekst-symbool

Dit symbool gebruikt u voor het typen van tekst die deel uitmaakt van de afbeelding. Schetstekst is vooral handig als deel van de achtergrondafbeelding; gebruik dit type tekst voor aanduidingen en titels die op veel kaarten moeten voorkomen.

Wanneer u 'Stijl' kiest uit het menu 'Wijzig' of dubbel op het Tekstsymbool klikt, kunt u tekstenmerken instellen. De instellingen die u opgeeft, blijven behouden tot u ze wijzigt of tot u HyperCard opnieuw start.

Druk op de Return-toets om naar een nieuwe regel te gaan.

Ga naar het gewenste lettertype en klik om het te selecteren.

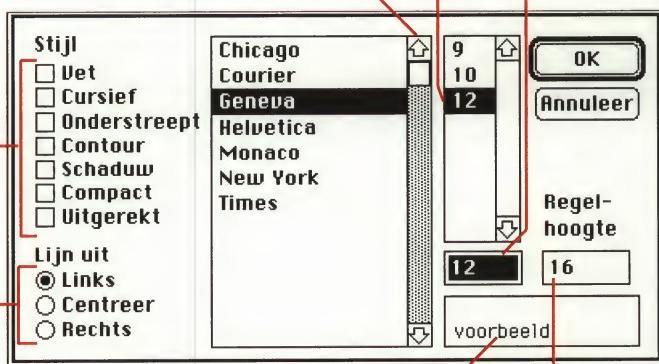
Klik op de gewenste grootte...

...of typ de grootte hier.

Kies voor alle tekst in een veld een of meer stijlen (of kies niets voor standaardtekst).

De ingestelde uitlijning geldt voor alle regels in hetzelfde veld.

Wat u op het scherm ziet, verschijnt precies zo op de afdruk.



Dit bepaalt (in punten) de ruimte tussen de regels.

Afbeelding 6-50
Stijl-venster

Tekst die u met dit symbool typt, verschilt van tekst die u in velden typt. U maakt geen veld aan waarin de schetstekst wordt afgebeeld, maar u plaatst de cursor, klikt op de plaats waar u wilt beginnen, en typt de gewenst tekst. Zodra u bevestigt wat u hebt getypt (door te klikken, een ander symbool te kiezen, 'Behoud' uit het menu 'Schets' te kiezen of naar een andere kaart te gaan), wordt de tekst deel van de afbeelding; de kenmerken van de tekst staan nu vast. Om een kenmerk te wijzigen of tekst te bewerken, moet u de oude tekst wissen en opnieuw beginnen.

- ❖ *Hoe u snel tekst kunt selecteren.* Om zojuist getypte tekst te selecteren, drukt u op Command-S.

Belangrijk

Het commando 'Zoeken' kan niet worden gebruikt om naar schetsstekst te zoeken. Voor HyperCard is schetsstekst gewoon een afbeelding. Als u denkt dat u later wilt opzoeken wat u nu typt, maakt u een veld aan en voert u tekst in met behulp van het Blader-symbool.

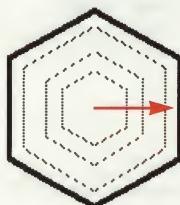
Telkens wanneer u HyperCard opnieuw start, worden de tekstkenmerken ingesteld op 12-punts Geneva ('Standaard'), een regelhoogte van 16 punten en linkse uitlijning. Bestaande tekst wordt niet gewijzigd.



Het Regelmatische veelhoek-symbool

Het Regelmatische veelhoek-symbool

Met het Regelmatische veelhoek-symbool maakt u regelmatige veelhoeken aan. In tegenstelling tot de vormen die u met andere symbolen aanmaakt, worden regelmatige veelhoeken vanuit het midden getekend (of er voor 'Teken vanuit centrum' in het menu 'Opties' nu een vinkje staat of niet).



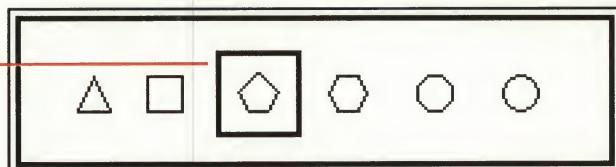
De vorm wordt vanuit het centrum getekend.

Afbeelding 6-51

Met het Regelmatische veelhoek-symbool tekent u alsof 'Teken vanuit centrum' is gekozen

Om de vorm van de veelhoek te bepalen, kiest u 'Veelhoeken' uit het menu 'Opties' (of klikt u dubbel op het symbool). Wanneer het informatievenster verschijnt, klikt u op de gewenste vorm. Om dezelfde vorm te houden, klikt u op de gemarkeerde optie.

Klik op de vorm die u wilt gebruiken.



Afbeelding 6-52
Een vorm selecteren

Om een veelhoek aan te maken, sleept u de muis diagonaal.

Om de veelhoek te draaien, draait u de muis met de muisknop ingedrukt terwijl u de veelhoek maakt.

Om met stappen van 15° te draaien, drukt u tijdens het draaien op de Shift-toets.

Om de randdikte te wijzigen, kiest u 'Lijndikte' uit het menu 'Opties' (of klikt u dubbel op het Lijn-symbool) en klikt u op een van de opties. Als er voor 'Sneltoetsen' in het menu 'Opties' een vinkje staat, kunt u ook een cijfer uit de reeks 1 tot en met 8 typen (waarbij 5 gelijk is aan 4 en 7 gelijk is aan 6). Hoe hoger het cijfer, hoe dikker de lijn.

Om randen met het huidige patroon te tekenen, houdt u, terwijl u aan het slepen bent, de Option-toets ingedrukt.

Om regelmatige veelhoeken te tekenen die met het huidige patroon zijn opgevuld, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken met patroon' uit het menu 'Opties'.

Om meerdere afbeeldingen tegelijk te tekenen, kiest u, voordat u gaat slepen, 'Teken in meervoud' uit het menu 'Opties'. (Druk, voordat u gaat slepen, op de Option-toets en typ een cijfer tussen 1 en 8 om de ruimte tussen de veelhoeken te bepalen.)

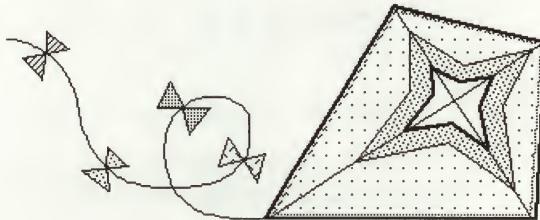
Het Veelhoek-symbool



Het Veelhoek-symbool

Gebruik dit symbool om veelhoeken met onregelmatige zijden aan te maken. Dit symbool verschilt in zoverre van de andere symbolen dat u de muisknop tijdens het tekenen niet ingedrukt hoeft te houden en dat u dubbel klikt als u de veelhoek hebt voltooid.

Om te tekenen, plaatst u de aanwijzer op de plek waar u wilt beginnen. Vervolgens klikt u en laat u de muisknop los. Verplaats de muis tot u klaar bent met de eerste zijde en klik. Teken de tweede zijde en klik opnieuw. Ga hiermee door tot u alle zijden hebt getekend of klik dubbel om te stoppen. (U kunt de veelhoek ook beëindigen door eenmaal op het beginpunt te klikken.)

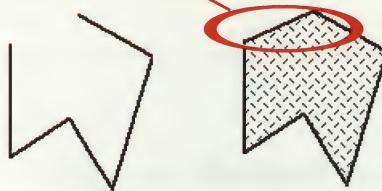


Afbeelding 6-53
Het gebruik van het Veelhoek-symbool

- ❖ *Wees voorzichtig met dubbel klikken.* Nadat u met tekenen bent begonnen, kunt u de veelhoek beëindigen door eenmaal op het beginpunt te klikken. (Normaal gesproken klikt u dubbel om een vorm te beëindigen.) Klikt u tijdens het tekenen echter dubbel op het beginpunt, dan beëindigt u de eerste vorm en begint u met een nieuwe vorm.

Is het commando 'Teken met patroon' in het menu 'Opties' gekozen wanneer u ter beëindiging van een veelhoek dubbel klikt, dan wordt er een rechte lijn tussen het begin- en eindpunt van de veelhoek getekend. Hierdoor ontstaat er een gesloten vorm, die vervolgens met het huidige patroon wordt opgevuld.

HyperCard tekent deze lijn.



Afbeelding 6-54
Een gesloten veelhoek

Om randen met het huidige patroon te tekenen, houdt u tijdens het slepen de Option-toets ingedrukt.

Om de randdikte te veranderen, kiest u 'Lijndikte' uit het menu 'Opties' (of klikt u dubbel op het Lijn-symbool) en klikt u op een van de opties. U kunt ook een cijfer uit de reeks 1 tot en met 8 typen (waarbij 5 gelijk is aan 4 en 7 gelijk is aan 6) terwijl er voor 'Sneltoetsen' in het menu 'Opties' een vinkje staat: hoe hoger het cijfer, hoe breder de rand.

Om te zorgen dat de lijnen die u tekent hoeken van 15° vormen, begint u de veelhoek met de Shift-toets ingedrukt.

Het menu 'Objecten'

U gebruikt het menu 'Objecten' om de functies van en informatie over HyperCard **objecten**—knoppen, velden, kaarten, achtergronden en stapels—aan te maken, te bekijken of te wijzigen.

Het menu kan alleen worden gebruikt als het Blader-symbool, het Knop-symbool of het Veld-symbool is geselecteerd.



Afbeelding 6-55
Het menu 'Objecten'

Knop-info

Wanneer u het commando 'Knop-info' kiest, krijgt u informatie over de knop die is geselecteerd.

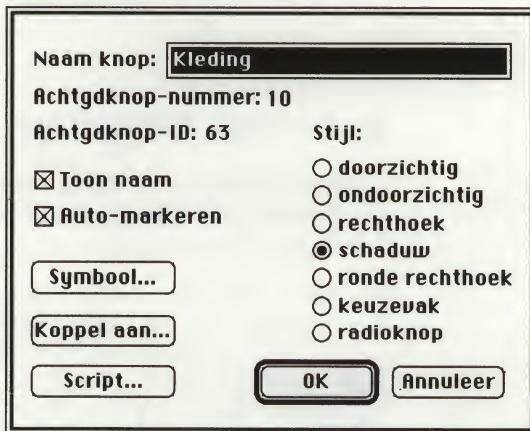
- U gebruikt het commando 'Knop-info' als volgt:
1. Selecteer het Knop-symbool uit het menu 'Gerei'.

2. Selecteer de knop waarover u meer wilt weten.

Als u zojuist een knop hebt aangemaakt, is deze automatisch geselecteerd.

3. Kies 'Knop-info' uit het menu 'Objecten' (of klik dubbel op de knop).

Het informatievenster van afbeelding 6-56 verschijnt nu op het scherm.



Afbeelding 6-56
Het Knop-infovenster

De knopnaam

Typ de naam die u de knop wilt geven in de daarvoor bestemde ruimte. Als u geen naam invult, blijft de knop naamloos. Als u de knop zojuist hebt aangemaakt met behulp van het commando 'Nieuwe knop', heeft het de naam 'Nieuwe knop'. U kunt de naam van de knop bekijken met behulp van de optie 'Toon naam', die hieronder wordt beschreven.

Toon naam

Als u de optie 'Toon naam' kiest, verschijnt de naam van de knop in de knop zelf. (In afbeelding 6-57 ziet u in welke stijlen de naam van een knop kan worden weergegeven.)

U kunt één naam voor meerdere knoppen gebruiken. De knoppen kunnen van elkaar worden onderscheiden door middel van de knopwaardering, die hieronder wordt beschreven.

Knopnummers en lagen

Het knopnummer geeft aan of de geselecteerde knop zich op de kaart of op de achtergrond bevindt en op welke laag (welk niveau) de knop is opgeslagen. De knop die u het laatst hebt aangemaakt, heeft het hoogste nummer en bevindt zich op de voorste laag van de kaart. De eerste knop die u aanmaakt heeft nummer 1, de tweede knop nummer 2, enzovoorts.

Wanneer u een knop naar een andere laag verplaatst, verandert het nummer van die knop en van alle knoppen waarvan de lagen ook zijn veranderd. (Zie "Naar voren" en "Naar achteren" verderop in dit gedeelte.) Wanneer u een knop verwijdert, worden de nummers van alle knoppen die verder naar voren liggen, met één verminderd.

Achtergrondknoppen en kaartknoppen worden afzonderlijk genummerd. Een achtergrondknop en een kaartknop kunnen dus allebei hetzelfde nummer hebben.

Het nummer van een achtergrond- of kaartknop kan nooit hoger zijn dan het totale aantal knoppen op de desbetreffende achtergrond of kaart en nooit lager dan 1.

Knop-ID

Elke knop in een stapel heeft een unieke aanduiding. In tegenstelling tot de naam of het nummer van de knop, is de knop-ID (een nummer) permanent en kan niet worden gewijzigd.

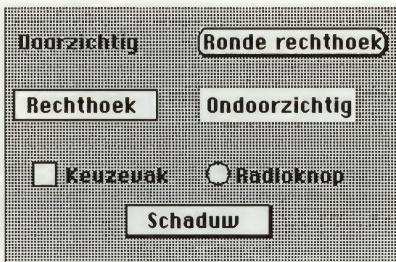
Wanneer u een knop verwijdert, wordt de desbetreffende knop-ID voorgoed uit de stapel gewist. Ervaren gebruikers van HyperCard kunnen met behulp van de knop-ID speciale knopfuncties aanmaken. Meer informatie hierover vindt u in de *HyperCard Script Language Guide*.

Stijl

Met behulp van de opties onder 'Stijl' kunt u een geselecteerde knop een van de onderstaande stijlen geven.

- 'Doorzichtig' maakt het vak doorzichtig. U kunt met deze optie een onzichtbare knop maken (en deze bijvoorbeeld op een afbeelding plaatsen) of een knop die overgaat in wat erachter ligt.
- 'Ondoorschijnend' maakt de geselecteerde knop wit. De knop ziet eruit als een witte rechthoek zonder rand.
- Met 'Rechthoek' maakt u een witte rechthoek met een dunne zwarte rand.

- 'Schaduw' levert een witte rechthoek op, met schaduwen langs de rechterrand en de onderkant.
- Met 'Ronde rechthoek' maakt u de standaard Macintosh knop die altijd in een informatievenster staat.
- Met 'Keuzevak' maakt u een ondoorzichtige vierkante knop.
- Met 'Radioknop' maakt u een kleine, ronde en ondoorzichtige knop.



Afbeelding 6-57
Knoppen in verschillende stijlen

Auto-markeren

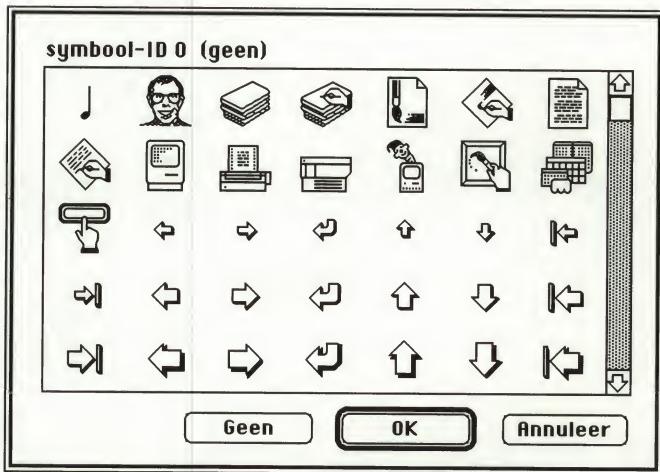
'Auto-markeren' doet iedere soort knop (behalve keuzevakken en radioknopen) kort oplichten wanneer u erop klikt. Keuzevakken en radioknopen worden in- of uitgeschakeld wanneer u de optie 'Auto-markeren' kiest. Als u 'Auto-markeren' niet hebt aangekruist, verandert de knop niet als u erop klikt. In afbeelding 6-58 ziet u hoe de verschillende soorten knoppen worden gemarkeerd.



Afbeelding 6-58
Verschillende soorten knoppen gemarkkeerd

Symbool...

Met 'Symbool' kunt u een symbool als knop gebruiken. Als u op deze optie klikt, verschijnt het informatievenster van afbeelding 6-59.



Afbeelding 6-59
Het symbool-infovenster

- Als u een symbool als knop wilt gebruiken, gaat u als volgt te werk:
 1. **Kies het Knop-symbool.**
 2. **Maak een nieuwe knop aan of selecteer een bestaande knop.**
Wanneer u een nieuwe knop aanmaakt, is deze automatisch geselecteerd.
 3. **Kies 'Knop-info' uit het menu 'Objecten'.**
U kunt ook dubbel klikken op de knop waarmee u wilt werken.
 4. **Klik op de knop 'Symbool' in het informatievenster.**
Nu verschijnt het informatievenster van afbeelding 6-59. Als de knop die u hebt geselecteerd al een symbool is, wordt de afbeelding van dat symbool in het informatievenster gemarkeerd.

5. Klik op de afbeelding van het symbool dat u als knop wilt gebruiken.

(Schuif zo nodig de lijst met keuzemogelijkheden over het scherm.) Het gekozen symbool vervangt de knop die op de kaart of de achtergrond is geselecteerd.

Als u een symbool als knop gebruikt, heeft dat als voordeel dat de afbeelding en de knop tot één geheel zijn gecombineerd, waardoor knippen, plakken en verplaatsen gemakkelijker wordt.

Gebruik voor een symboolknop niet de opties 'Keuzevak' of 'Radioknop'; deze opties maken het vak onzichtbaar.

Koppel aan...

Met deze optie koppelt u de knop die u aanmaakt aan een kaart of stapel. Dit is de gemakkelijkste manier om verbindingen tussen kaarten en stapels tot stand te brengen. Als de verbinding eenmaal is gelegd, hoeft u alleen op de knop te klikken om naar de bijbehorende kaart of stapel te gaan.

Als u deze optie kiest, verschijnt het volgende informatievenster:



Afbeelding 6-60

Informatievenster voor het maken van verbindingen

- Als u de huidige kaart aan alle andere kaarten in een stapel wilt koppelen, gaat u als volgt te werk:

- 1. Kies het Knop-symbool.**
- 2. Maak een nieuwe knop aan of selecteer een bestaande knop.**

Wanneer u een nieuwe knop aanmaakt, is deze automatisch geselecteerd.

- 3. Klik op 'Koppel aan'.**

Als u een bestaande knop gebruikt, wordt een eventueel bestaande verbinding ongedaan gemaakt.

4. Ga naar de kaart waarmee u de knop wilt verbinden.

Terwijl u de gewenste kaart zoekt, blijft het informatievenster op het scherm staan. U kunt een kaart kiezen in de huidige stapel of in een andere stapel.

5. Klik op 'Deze kaart' of 'Deze stapel' om de koppeling tot stand te brengen.

Om de knop aan de kaart op het scherm te koppelen, klikt u op 'Deze kaart'.

Om de knop te koppelen aan de eerste kaart in de huidige stapel (ongeacht de kaart op het scherm), klikt u op 'Deze stapel'.

Nadat u dit hebt gedaan, keert u terug naar de kaart met de geselecteerde knop.

Als het informatievenster in de weg staat, sleept u het aan de grijze balk naar een betere plaats.

Attentie

Door de naam van een stapel te veranderen, verbreekt u alle verbindingen die u hebt aangebracht tussen de kaarten in die stapel en andere kaarten in andere stapels, plus de verbindingen in de stapel zelf. Als u de naam van een stapel verandert, moet u daarom alle verbindingen opnieuw leggen.

Script...

Deze optie, die u alleen kunt gebruiken als 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart in de Thuis-stapel is aangekruist, stelt u in staat scripts te schrijven waarmee u kunt bepalen wat er gebeurt als u op de geselecteerde knop klikt. Raadpleeg voor meer informatie over deze geavanceerde functie de *HyperCard Script Language Guide*.

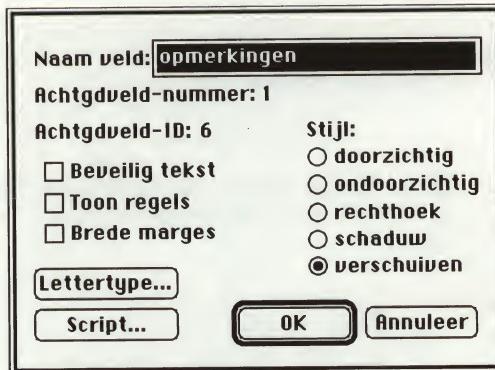
Veld-info

Als u het commando 'Veld-info' kiest, verschijnt er een informatievenster dat betrekking heeft op het geselecteerde veld. U kunt in dit venster de naam van het veld bekijken en wijzigen, zien of het een achtergrond- of een kaartveld is, kijken in welke laag het veld zich bevindt (ten opzichte van andere velden op deze kaart of achtergrond), de tekst in het veld beveiligen of juist zorgen dat deze kan worden bewerkt, en bepalen hoe het veld en de tekst in het veld eruit komen te zien.

- Als u 'Veld-info' wilt gebruiken, voert u de volgende handelingen uit:

- 1. Selecteer het Veld-symbool uit het menu 'Gerei'.**
- 2. Selecteer het veld waarmee u wilt werken door erin te klikken.**
- 3. Kies het commando 'Veld-info' uit het menu 'Objecten'.**

Of klik gewoon dubbel in het veld. Het informatievenster van afbeelding 6-61 verschijnt op het scherm.



Afbeelding 6-61
Het Veld-infovenster

4. Pas het veld naar wens aan.

- Typ of wijzig de veldnaam.
- Klik op 'Beveilig tekst' om te zorgen dat de tekst in het veld niet kan worden gewijzigd. (Klik opnieuw op deze optie om de beveiling ongedaan te maken.)
- Klik op 'Toon regels' om te zien waar de regels in een veld staan.
- Klik op 'Brede marges' om de linker en rechter kantlijn extra breed te maken. (De tekst in velden wordt hierdoor beter leesbaar.)
- Klik op de knop 'Lettertype' om een (ander) lettertype voor de tekst in het veld te kiezen. (Zie "Stijl", eerder in dit hoofdstuk.)
- Klik op een van de knoppen onder 'Stijl' om zelf het uiterlijk van het veld te bepalen.

5. Klik ten slotte op 'OK'.

De achtergrond is zichtbaar achter de doorzichtige velden.



De dagen waren geteld, de avond viel en er was niets dat aan deze onvermijdelijke gang van zaken gedaan kon worden. Het was een zaak van geduld, de tijd die verstreken was kon met de beste wil van de wereld niet worden teruggedraaid.	
---	--

Veld waarvan de inhoud kan worden verschoven

Afbeelding 6-62 Veldstijlen

Zie voor nadere informatie over de hier beschreven functies hoofdstuk 4, "Tekst in HyperCard".

Veldnummer

'Veldnummer' geeft aan in welke laag het veld zich ten opzichte van andere velden bevindt. Het laatst aangemaakte veld heeft het hoogste nummer en bevindt zich in de voorste laag. Het eerste veld dat u aanmaakt, heeft nummer 1, het tweede veld nummer 2, enzovoort.

Als u een veld in een andere laag plaatst, verandert het nummer van dit veld en van alle velden die door deze wijziging op een andere laag terechtkomen. (Zie "Naar voren" en "Naar achteren", verderop in dit hoofdstuk.) Als u een veld verwijdert, worden de nummers van de velden die vóór dit veld lagen met één verminderd.

Achtergrondvelden en kaartvelden worden afzonderlijk genummerd: een achtergrondveld kan dus hetzelfde nummer als een kartveld hebben.

Een achtergrond- of kartveld kan geen hoger nummer hebben dan het aantal velden op die achtergrond of kart. Het laagste nummer dat een achtergrond- of kartveld kan hebben is 1. (Zie voor nadere informatie "Tabvolgorde en lagen" in hoofdstuk 4, "Tekst in HyperCard".)

Veld-ID

Elk veld in een stapel heeft een unieke aanduiding. In tegenstelling tot de naam of het nummer van het veld, is de veld-ID (een nummer) permanent en kan niet worden gewijzigd. Wanneer u een veld verwijdert, wordt de desbetreffende veld-ID voorgoed uit de stapel gewist.

- ❖ *Speciale veldfuncties.* Ervaren HyperCard gebruikers kunnen met behulp van de veld-ID speciale veldfuncties aanmaken. Meer informatie hierover vindt u in de *HyperCard Script Language Guide*.

Script

Deze knop (die alleen beschikbaar is als 'Script aanpassen' op de Voorkeuren-kaart in de Thuis-stapel is aangekruist) stelt u in staat scripts te schrijven voor een veld. Zie voor informatie over scripts *HyperCard Script Language Guide*.

Kaart-info

Met het commando 'Kaart-info' haalt u informatie over de afgebeelde kaart op het scherm.

- Als u 'Kaart-info' wilt gebruiken, voert u de volgende handelingen uit:

1. **Selecteer een algemeen symbool uit het menu 'Gerei'.**
2. **Kies het commando 'Kaart-info' uit het menu 'Objecten'.**

Het informatieverster van afbeelding 6-63 verschijnt op het scherm.



Afbeelding 6-63
Kaart-infovenster

3. **Typ of wijzig de naam van de kaart, kruis een vak aan of klik op een van de knoppen.**

Klik op 'Script' om het script van de kaart te bekijken, aan te maken of aan te passen.

4. **Klik tot besluit op 'OK'.**

Kan kaart niet verwijderen

Als 'Kan kaart niet verwijderen' is aangekruist, kunt u de kaart niet uit de stapel verwijderen. (U kunt echter wel de stapel verwijderen; de beveiligde kaart verdwijnt dan met de stapel.) Om te zorgen dat de kaart kan worden gewist, verwijdert u het kruis door opnieuw op de knop te klikken.

Informatie over het gebruik van scripts en de kaart-ID vind u in *HyperCard Script Language Guide*.

Een kaart op een andere plaats in de stapel zetten

'Kaartnummer' geeft aan hoeveel kaarten de stapel bevat en waar de afgebeelde kaart zich in de stapel bevindt.

- Om een kaart op een andere plaats in de stapel te zetten, doet u het volgende:
 1. **Ga naar de kaart die u op een andere plaats wilt zetten.**
 2. **Kies 'Knip kaart' uit het menu 'Wijzig'.**
 3. **Ga naar de kaart die direct vóór de zojuist geknipte kaart moet komen te staan.**

4. Kies 'Plak kaart' uit het menu 'Wijzig'.

Of druk op Command-V.

De geplakte kaart verschijnt op het scherm.

Als u een kaart op de eerste plaats in de stapel wilt zetten, moet u meer stappen uitvoeren. U dient de desbetreffende kaart dan eerst op de tweede plaats in de stapel te zetten en vervolgens de eerste kaart in de stapel ergens anders te plaatsen.

- Om een kaart op de eerste plaats in een stapel te zetten, gaat u als volgt te werk:

1. Ga naar de kaart die u wilt verplaatsen.

2. Kies 'Knip kaart' uit het menu 'Wijzig'.

3. Kies 'Eerste' uit het menu 'Ga (naar)'.

Of druk op Command-1. De eerste kaart in de stapel wordt afgebeeld.

4. Kies 'Plak kaart' uit het menu 'Wijzig'.

Of druk op Command-V. De geplakte kaart, die nu de tweede plaats in de stapel inneemt, verschijnt op het scherm;

5. Kies nogmaals 'Eerste' uit het menu 'Ga (naar)'.

Of druk op Command-1. De eerste kaart in de stapel wordt afgebeeld.

6. Kies 'Knip kaart' uit het menu 'Wijzig'.

Of druk op Command-X. De kaart die u wilde verplaatsen, is nu de eerste in de stapel.

7. Kies 'Plak kaart' uit het menu 'Wijzig'.

Of druk op Command-V. De kaart die oorspronkelijk op de eerste plaats stond, staat nu op de tweede plaats.

Achtergrond-info

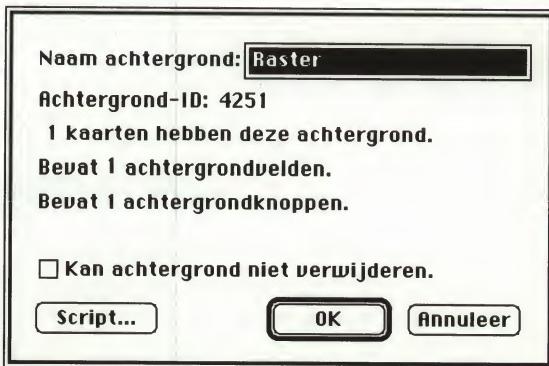
Als u het commando 'Achtergrond-info' kiest, verschijnt er een venster met informatie over de afgebeelde achtergrond op het scherm. Hierin kunt de naam van de achtergrond zien en wijzigen, kijken op hoeveel kaarten die achtergrond voorkomt en hoeveel velden en knoppen erop staan.

- Om 'Achtergrond-info' te gebruiken, doet u het volgende:

1. Selecteer een algemeen symbool (het maakt niet uit welk) uit het menu 'Gerei'.

2. Kies 'Achtergrond-info' uit het menu 'Objecten'.

Het informatievenster in afbeelding 6-64 verschijnt op het scherm.



Afbeelding 6-64
Achtergrond-infovenster

3. Typ of wijzig de naam van de achtergrond

4. Klik tot besluit op 'OK'.

Kan achtergrond niet verwijderen

Als 'Kan achtergrond niet verwijderen' is aangekruist, kunt u de laatste kaart met deze achtergrond in een stapel niet verwijderen. (U kunt echter wel de stapel verwijderen; de beveiligde achtergrond verdwijnt dan met de stapel.) Om de beveiling van de achtergrond ongedaan te maken, verwijdert u het kruis door opnieuw op de knop te klikken.

Zie voor informatie over achtergronden het gedeelte "Achtergrond", eerder in dit hoofdstuk.

Informatie over het gebruik van scripts, en tevens over het gebruik van achtergrond-aanduidingen, vindt u in *HyperCard Script Language Guide*.



Algemene symbolen

Stapel-info

Als u het commando 'Stapel-info' kiest, verschijnt er een venster met informatie over de geselecteerde stapel op het scherm. Hierin kunt u de naam van de stapel zien en wijzigen, kijken hoeveel kaarten de stapel bevat en hoeveel ruimte hij in beslag neemt. Verder wordt in dit informatievenster vermeld in welke map en op welke schijf de stapel zich bevindt.

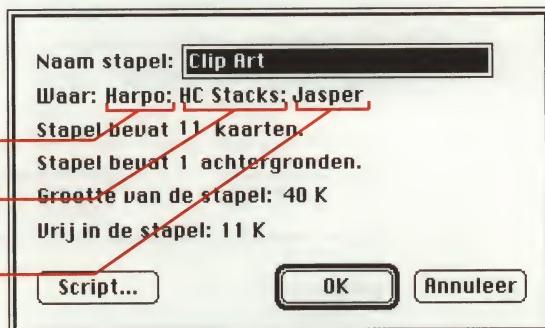
De algemene symbolen zijn het Blader-, Knop- en Veld-symbool

■ Als u 'Stapel-info' wilt gebruiken, voert u de volgende instructies uit:

1. Selecteer een algemeen symbool uit het menu 'Gerei'.
2. Kies het commando 'Stapel-info' uit het menu 'Objecten'.

Het informatievenster van afbeelding 6-65 verschijnt op het scherm.

Volume of schijf
Geneste map waarin de
stapel zich bevindt
Map



Afbeelding 6-65
Stapel-infovenster

3. Typ of wijzig de naam van de stapel of klik op een van de knoppen.
4. Klik tot besluit op 'OK'.

Stapelnaam

Deze naam ziet u ook in de Finder en het indexvenster. U kunt een nieuwe naam voor de stapel opgeven door deze in de daarvoor bestemde ruimte te typen. De nieuwe naam verschijnt ook in de Finder.

Attentie

Door de naam van een stapel te veranderen, verbreekt u alle verbindingen die u hebt aangebracht tussen de kaarten in die stapel en andere kaarten in andere stapels, plus de verbindingen in de stapel zelf. Als u de naam van een stapel verandert, moet u daarom alle verbindingen opnieuw leggen.

Waar

Deze informatie definieert het zoekpad dat naar de stapel leidt, vanaf de schijf tot de map waarin de stapel zich bevindt. In afbeelding 6-65 bevindt de stapel zich in de map 'Jasper' op de schijf 'Harpo'. Als de stapel dieper was genest, zou de reeks namen langer zijn geweest.

Lees voor nadere informatie over zoekpaden het gedeelte "Zoekpaden" in hoofdstuk 3.

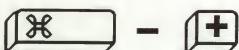
Vrij in de stapel

'Vrij in de stapel' geeft aan hoeveel extra geheugenruimte de stapel bevat. (Telkens wanneer u een kaart, achtergrond, veld of knop verwijdert, wordt er extra ruimte in een stapel ingevoerd.) Naarmate de hoeveelheid vrije ruimte in een stapel (en dus de stapel zelf) groter is, worden bewerkingen trager uitgevoerd.

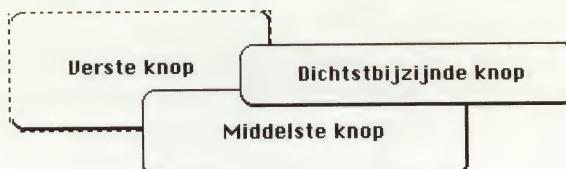
Met het commando 'Comprimeer stapel' uit het menu 'Archief' kunt u de extra ruimte uit een stapel verwijderen. Wanneer u opnieuw 'Stapel-info' kiest, ziet u dat er geen vrije ruimte meer in de stapel is. Waarschijnlijk is de grootte van de stapel zelf ook verminderd.

Naar voren

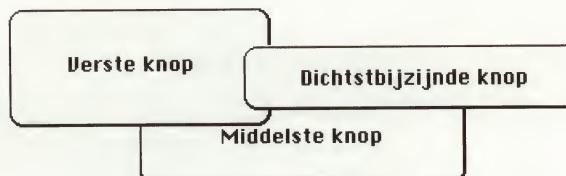
Wanneer u het commando 'Naar voren' kiest (of op Command-plus (+) drukt), wordt de geselecteerde knop of het geselecteerde veld één laag naar voren geschoven en wordt het veld- of knopnummer dienovereenkomstig verhoogd. Dit commando gebruikt u wanneer een knop of veld door een ander object wordt bedekt, zodat u niet met deze knop of dit veld kunt werken.



Drie knoppen in de volgorde waarin ze zijn aangemaakt



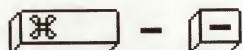
De achterste knop is met 'Naar voren' in het midden geplaatst.



Afbeelding 6-66

Een knop naar voren halen

Het nummer van een object op een kaart of achtergrond kan nooit hoger zijn dan het totale aantal objecten van dat type op die kaart of achtergrond. Het laagste nummer dat een object kan hebben, is 1.



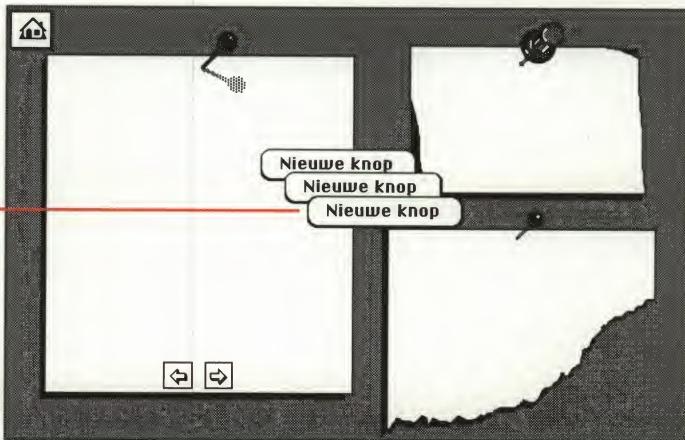
Naar achteren

Wanneer u het commando 'Naar achteren' kiest (of op Command-minus (-) drukt), wordt de geselecteerde knop of het geselecteerde veld één laag naar achteren geschoven en wordt het knop- of veldnummer dienovereenkomstig verlaagd. Dit commando gebruikt u om een object dat een ander object bedekt, naar achteren te schuiven. (Een object dat door een ander wordt bedekt, kunt u niet goed gebruiken.)

Nieuwe knop

Wanneer u dit commando kiest, wordt automatisch het Knop-symbool geselecteerd en verschijnt er een nieuwe knop, met de naam 'Nieuwe knop', in de vorm van een afgeronde rechthoek. De knop staat midden op het scherm en is geselecteerd, zodat u het gemakkelijk kunt verplaatsen en groter of kleiner kunt maken.

Als u meermalen 'Nieuwe knop' kiest, worden er verschillende nieuwe knoppen boven op elkaar aangemaakt. (Hier zijn ze voor de duidelijkheid gescheiden.)



Afbeelding 6-67
Nieuwe knoppen maken

Om de knop een nieuwe naam te geven of van aanzien te veranderen, kiest u 'Knop-info' (eerder in dit gedeelte beschreven).

Om een nieuwe achtergrondknop aan te maken, kiest u eerst 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig'.

Nieuw veld

Wanneer u dit commando kiest, wordt automatisch het Veld-symbool geselecteerd en verschijnt er een nieuw, transparant veld. Het veld staat midden op het scherm en is geselecteerd, zodat u het gemakkelijk kunt verplaatsen en groter of kleiner kunt maken.

Om het veld een nieuwe naam te geven of van aanzien te veranderen, kiest u 'Veld-info' (eerder in dit gedeelte beschreven).

Om een nieuw achtergrondveld aan te maken, kiest u eerst 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig'.

Meer informatie over velden vindt u in hoofdstuk 4.

Nieuwe achtergrond

Met 'Nieuwe achtergrond' maakt u een nieuwe kaart met een nieuwe achtergrond aan in de huidige stapel. Deze nieuwe achtergrond bevat geen velden of knoppen en is helemaal leeg.

Voor meer informatie over achtergronden leest u de gedeelten "Achtergrond" en "Achtergrond-info" eerder in dit hoofdstuk.

Het menu 'Schets'

De commando's in het menu 'Schets' worden samen met de schets-symboolen gebruikt om afbeeldingen te bewerken en te wijzigen. U kunt de commando's uit het menu kiezen of, als u het commando 'Sneltoetsen' uit het menu 'Objecten' hebt gekozen, de toetsenbord-equivalenten gebruiken.

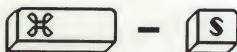
Het menu 'Schets' verschijnt alleen als u een schets-symbool gebruikt.

Meer informatie over schets-symboolen vindt u in het gedeelte "Het menu 'Gerei'" eerder in dit hoofdstuk.



Afbeelding 6-68
Het menu 'Schets'

In dit gedeelte wordt steeds gesproken over sneltoetsen. Met deze toetsen kunt u menu-commando's via het toetsenbord kiezen. Meer informatie over sneltoetsen vindt u in "Sneltoetsen" in het gedeelte "Het menu 'Opties'", verderop in dit hoofdstuk.



Selecteer

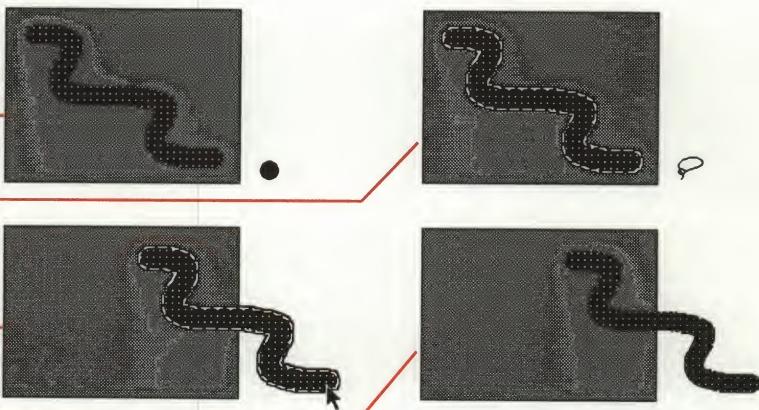
Met 'Selecteer' (of sneltoets S of Command-S) kunt u de vorm die u het laatst hebt getekend, omcirkelen. U kunt het commando bijvoorbeeld gebruiken om een vorm te verplaatsen die vlak naast of tegen een andere vorm aan ligt. (Zo kunt u een nieuwe vorm boven op een andere vorm tekenen, de vorm omcirkelen met 'Selecteer' en vervolgens wegslepen.)

Teken over de bestaande kaartafbeelding.

Kies 'Selecteer' om de zojuist getekende vorm te selecteren.

U kunt deze vorm nu verplaatsen of wijzigen.

Zodra u het object loslaat, staat het vast in de kaartafbeelding.



Afbeelding 6-69
Het gebruik van 'Selecteer'

Als u een vorm met behulp van de selectierechthoek hebt geselecteerd, wordt deze omcirkeld zodra u 'Selecteer' kiest. Als u niets hebt geselecteerd, wordt alles omcirkeld (net als wanneer u dubbel op het Lasso-symbool klikt).

De vorm blijft geselecteerd totdat u een ander symbool kiest, op de muisknop drukt, of de vorm opslaat. (Zie "Behoud", verderop in dit hoofdstuk.)

Selecteer alles

Met 'Selecteer alles' (of sneltoets A of Command-A) selecteert u een afbeelding in zijn geheel. Het effect is hetzelfde als wanneer u dubbel op het Selecteer-symbool klikt.

Als u de gehele achtergrondafbeelding wilt selecteren, kiest u eerst 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig' en vervolgens 'Selecteer alles'.

Vul

Met 'Vul' (of sneltoets F) voorziet u het geselecteerde gedeelte van een afbeelding van een bepaald patroon. Dit commando is vooral handig als u het patroon van een groot gebied snel wilt veranderen.

Selecteer de afbeelding die u wilt opvullen.



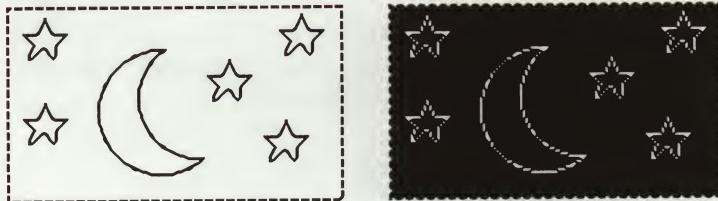
Kies 'Vul'.

Afbeelding 6-70
Het gebruik van 'Vul'

Informatie over commando's die met 'Vul' samenhangen, vindt u in "De Verfpot" in het gedeelte "Het menu 'Gerei'" en in "Teken met patroon" in het gedeelte "Het menu 'Opties'" in dit hoofdstuk.

Negatief

Met 'Negatief' (of sneltoets N) zorgt u dat de witte punten in het geselecteerde gedeelte van een afbeelding zwart worden en zwarte punten wit.



Afbeelding 6-71
Het effect van het commando 'Negatief'

Attentie Wanneer u voor een gelassood gebied dat niet geheel is omlijnd het commando 'Negatief' kiest, maakt HyperCard het niet-omlijnde gedeelte van dat gebied wit. Het lijkt dan alsof de hele afbeelding is verdwenen. Om de afbeelding weer terug op het scherm te krijgen, kiest u 'Herstel' uit het menu 'Wijzig'.

Pak op

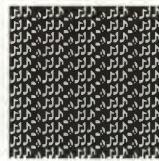
'Pak op' (of sneltoets P) werkt als een soort uitsteekvorm voor afbeeldingen.

■ U gebruikt het commando als volgt:

1. **Selecteer een afbeelding.**
2. **Plaats de afbeelding (door te slepen) op een andere afbeelding.**
3. **Kies 'Pak op'.**

De eerste afbeelding neemt nu het patroon van de tweede afbeelding over.

4. **Sleep de eerste afbeelding weer weg.**



1. Dit is de vorm waarvan u het patroon wilt wijzigen.

2. Dit is het patroon dat u wilt gebruiken.



3. Selecteer de vorm en plaats deze op het patroon.

4. Kies 'Pak op' (of druk gewoon op P als de sneltoetsen actief zijn).

5. Versleep de vorm.

Afbeelding 6-72
Zo werkt 'Pak op'

Meer voorbeelden van het gebruik van dit commando vindt u in hoofdstuk 5.

Donkerder

Het commando 'Donkerder' (of sneltoets D) maakt de geselecteerde afbeelding donkerder door willekeurig een aantal witte punten zwart te maken. Telkens wanneer u 'Donkerder' kiest, worden weer wat punten zwart gemaakt.



Afbeelding 6-73

Het gebruik van 'Donkerder'

Als u sneltoets D ingedrukt houdt, wordt de bewerking herhaald tot u de toets loslaat of totdat het hele geselecteerde gebied zwart is.

Lichter

Het commando 'Lichter' (of sneltoets L) maakt de geselecteerde afbeelding lichter door willekeurig een aantal zwarte punten wit te maken. Telkens wanneer u 'Lichter' kiest, worden weer wat punten wit gemaakt.



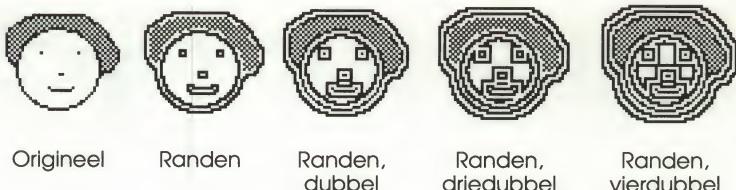
Afbeelding 6-74

Het gebruik van 'Lichter'

Als u sneltoets L ingedrukt houdt, wordt de bewerking herhaald tot u de toets loslaat of totdat het hele geselecteerde gebied wit is.

Contouren

Met 'Contouren' (of sneltoets K) omlijnt u de zwarte gedeelten in een afbeelding of in het geselecteerde gedeelte van een afbeelding. Iedere keer dat u dit commando kiest, worden er meer lijnen getrokken.

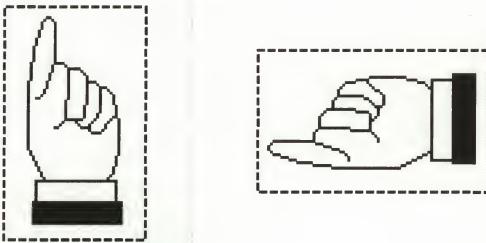


Afbeelding 6-75

Niet-omlijnde, enkelvoudig omljnde en meervoudig omljnde gedeelten

Roteer links

Met 'Roteer links' (of sneltoets [; voor gebruikers met een Azerty-toetsenbord ^) draait u het geselecteerde gedeelte van een afbeelding 90 graden naar links.



Afbeelding 6-76

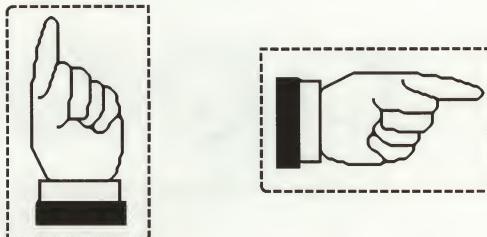
Een afbeelding linksom roteren

Attentie

Als tijdens het roteren een gedeelte van de afbeelding van het scherm schuift, bestaat de kans dat u het voorgoed kwijt bent. 'Herstel' heeft in dit geval geen enkel effect. U kunt nog wel proberen het gedeelte met 'Vorige versie' terug te halen.

Roteer rechts

Met 'Roteer rechts' (of sneltoets]; voor gebruikers met een Azerty-toetsenbord \$) draait u het geselecteerde gedeelte van een afbeelding 90 graden naar rechts.



Afbeelding 6-77

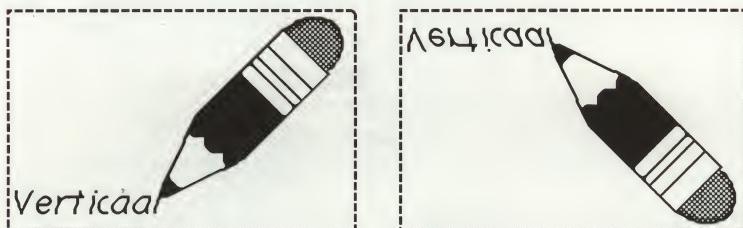
Een afbeelding rechtsom roteren

Attentie

Als tijdens het roteren een gedeelte van de afbeelding van het scherm schuift, bestaat de kans dat u het voorgoed kwijt bent. 'Herstel' heeft in dit geval geen enkel effect. U kunt nog wel proberen het gedeelte met 'Vorige versie' terug te halen.

Draai verticaal om

Met het commando 'Draai verticaal om' (of sneltoets V) draait u het geselecteerde gedeelte van een afbeelding verticaal om.

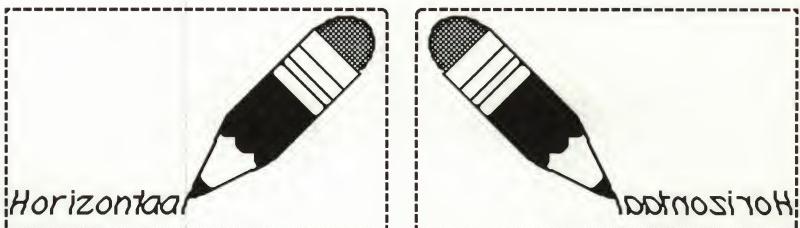


Afbeelding 6-78

Een afbeelding verticaal omdraaien

Draai horizontaal om

Met het commando 'Draai horizontaal om' (of sneltoets H) draait u het geselecteerde gedeelte van een afbeelding horizontaal om.



Afbeelding 6-79

Een afbeelding horizontaal omdraaien

Ondoornzichtig

Met 'Ondoornzichtig' (of sneltoets O) maakt u het geselecteerde gedeelte van een kaartafbeelding ondoorzichtig. (Het gedeelte van de achtergrond dat door een ondoorzichtige voorgond wordt bedekt, is niet zichtbaar.)



Geselecteerd plaatje... ...versleept en ondoorzichtig gemaakt.

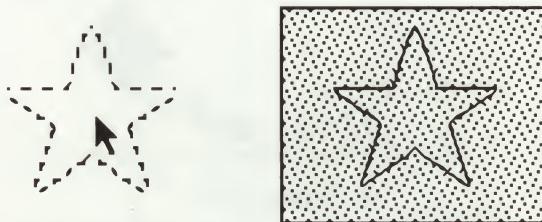
Afbeelding 6-80

Het commando 'Ondoornzichtig'

Als u wilt zien welk gedeelte van een afbeelding ondoorzichtig is, drukt u op Option-O. De ondoorzichtige gedeelten worden zwart weergegeven.

Doorzichtig

Met 'Doorzichtig' (of sneltoets T) maakt u het geselecteerde gedeelte van een kaartafbeelding doorzichtig. (Een achtergrond die door een transparante voorgrond wordt bedekt, blijft zichtbaar.) Een zojuist aangemaakte kaart is altijd doorzichtig.



Afbeelding 6-81
Het commando 'Doorzichtig'

Behoud



Met het commando 'Behoud' (of Command-K) geeft u aan dat u de wijzigingen die u in een afbeelding hebt aangebracht, wilt bewaren. (Totdat u dit commando gebruikt, wordt aangenomen dat u de wijzigingen niet wilt bewaren.) Met 'Vorige versie' haalt u de laatst opgeslagen versie van de afbeelding op het scherm. (Zie "Vorige versie", verderop in dit gedeelte.)

Wanneer u van kaart verandert, een achtergrond verlaat, er naar toe gaat of op een algemeen symbool klikt, heeft dat hetzelfde effect als wanneer u 'Behoud' kiest.

Vorige versie

Met 'Vorige versie' (of sneltoets U) haalt u de laatst opgeslagen versie van een afbeelding (of van het geselecteerde gedeelte van een afbeelding) terug. Tegelijkertijd worden alle veranderingen weggegooid die zijn aangebracht sinds u het commando 'Behoud' voor het laatst koos of sinds u aan de afbeelding bent begonnen. (HyperCard bewaart een afbeelding wanneer u 'Behoud' kiest, een achtergrond verlaat of ernaartoe gaat, van kaart wisselt of op een algemeen symbool klikt.) Dit commando heeft hetzelfde effect als 'Herstel', maar dan op grotere schaal.

Het menu 'Opties'

Met de commando's in het menu 'Opties' verandert u de werking van de schets-symbolen.



Afbeelding 6-82
Het menu 'Opties'

Het menu 'Opties' verschijnt alleen wanneer u een schets-symbool gebruikt. Voor meer informatie over de schets-symbolen raadpleegt u "Het menu 'Gerei'" eerder in dit hoofdstuk.

U kunt veel van de commando's in dit menu ook gebruiken door op een sneltoets te drukken. Meer informatie over sneltoetsen vindt u in "Sneltoetsen" verderop in dit gedeelte.

Raster

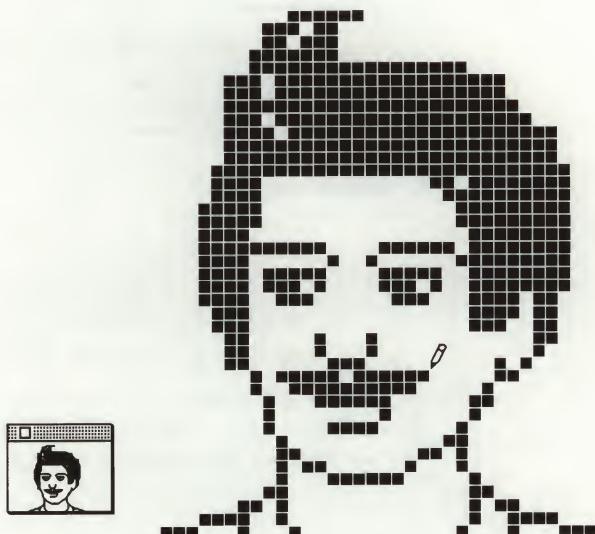
Tijdens het gebruik van een bepaalde schets-symbolen kan het commando 'Raster' goed van pas komen. Wat u tekent, typt, of verplaatst, komt dan namelijk op de rasterlijnen te staan, zodat er een overzichtelijk beeld ontstaat. De ruimte tussen de rasterlijnen bedraagt acht punten (iets meer dan 3 millimeter).

Als dit commando is gekozen (of als u op sneltoets R hebt gedrukt), staat naast 'Raster' in het menu 'Opties' een vinkje.

Loep

Met 'Loep' (of Option-F/L) kunt u een gedeelte van een afbeelding uitvergroten om de afbeelding af te werken of punt voor punt te wijzigen. Eerst selecteert u een gebied en vergroot u het met behulp van 'Loep'; vervolgens gebruikt u een van de schets-symbolen om het gebied te bewerken.

In de linkerbenedenhoek bevindt zich een klein, verplaatsbaar venster, waarin u kunt zien welk effect de veranderingen hebben op de afbeelding in normaal formaat. (U kunt dit venster verplaatsen door het aan de grijze balk te verslepen.)



Afbeelding 6-83
Loep

Als dit commando is gekozen, staat naast 'Loep' in het menu 'Opties' een vinkje.

De afbeelding verplaatsen

Wanneer u tijdens het gebruik van 'Loep' de Option-toets ingedrukt houdt, verandert het symbool dat u gebruikt in een hand. U kunt deze hand slepen, en zo een gedeelte van de afbeelding bekijken dat eerder niet zichtbaar was. Wanneer u de Option-toets loslaat, verandert de hand weer in het symbool dat u gebruikte.

Als u 'Loep' kiest zonder eerst een gebied te selecteren, wordt het gedeelte waaraan u het laatst hebt gewerkt, uitvergroot. Om naar het gedeelte van de afbeelding te gaan dat u wilt bewerken, houdt u de Option-toets ingedrukt en sleept u de hand naar de gewenste plaats.

U verlaat 'Loep' door opnieuw het commando 'Loep' te kiezen.

'Loep' versneld kiezen en verlaten

U kunt de volgende methoden gebruiken om 'Loep' versneld te kiezen of te verlaten:

- Druk op Option-F/L.
- Klik dubbel op het Potlood.
- Klik in het kleine venster.
- Selecteer het Potlood, houd de Command-toets ingedrukt en druk op de muisknop.

Sneltoetsen

Het commando 'Sneltoetsen' stelt u in staat via het toetsenbord commando's te geven. In plaats van met de muis een commando uit een menu te kiezen, hoeft u dan slechts één toets op het toetsenbord aan te slaan (al dan niet met de Shift-toets ingedrukt).

Sneltoetsen beïnvloeden de manier waarop de verschillende symbolen werken. In tabel 6-3 ziet u een overzicht van de commando's die met een sneltoets kunnen worden opgeroepen.

Tabel 6-3

Sneltoetsen

Commando	Toets (Qwerty)	Toets (Azerty)	Menu
Contouren	K	K	Schets
Donkerder	D	D	Schets
Doorzichtig	T	T	Schets
Draai horizontaal om	H	H	Schets
Draai verticaal om	V	V	Schets
Lichter	L	L	Schets
Lijndikte	1-4, 6, 8	1-4, 6, 8	Opties
Negatief	N	N	Schets
Ondoordringend	O	O	Schets
Pak op	P	P	Schets
Raster (aan/uit)	R	R	Opties
Roteer links	[^	Schets
Roteer rechts]	\$	Schets
Selecteer	S	S	Schets
Selecteer alles	A	A	Schets
Selecteer wit patroon	W	W	Patroon
Selecteer zwart patroon	Z	Z	Patroon
Teken in meervoud (aan/uit)	M	M	Opties
Teken vanuit centrum (aan/uit)	C	C	Opties
Vorige versie	U	U	Schets
Vul	F	F	Schets

Opmerking. Belgische gebruikers, die werken met een Azerty-toetsenbord, wordt aangeraden gebruik te maken van het numerieke toetsenblok.

De genoemde commando's worden in dit hoofdstuk uitgebreid beschreven.

Als 'Sneltoetsen' is gekozen, staat naast dit commando in het menu 'Opties' een vinkje. U schakelt het commando uit door opnieuw 'Sneltoetsen' uit het menu 'Opties' te kiezen. (Het vinkje verdwijnt dan uit het menu.)

Door een aantal sneltoetsen in combinatie te gebruiken, kunt u spectaculaire effecten bereiken. (Probeer u de toetsen C en M bijvoorbeeld eens met het Ovaal-symbool.)

Wanneer u het Tekst-symbool gebruikt, zijn de sneltoetsen tijdelijk uitgeschakeld.

Lijndikte

Met het commando 'Lijndikte' kunt u de dikte van lijnen en randen bepalen. Als u dit commando kiest, verschijnt het volgende informatievenster:

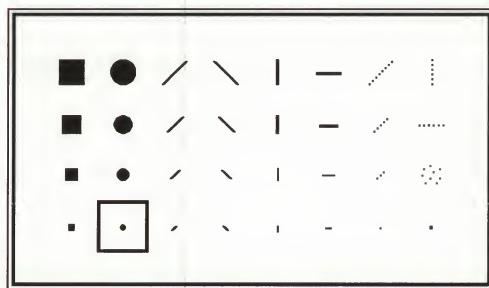


Afbeelding 6-84
Lijndikten

U kiest de gewenste dikte door erop te klikken (of door de bijbehorende sneltoets te gebruiken). Het venster 'Lijndikte' verschijnt ook als u dubbel op het Lijn-symbool klikt.

Kwastvorm

Met 'Kwastvorm' kunt u de Kwast een bepaalde vorm geven. Elke vorm geeft een ander effect. U kiest een vorm door de aanwijzer erop te plaatsen en vervolgens te klikken.

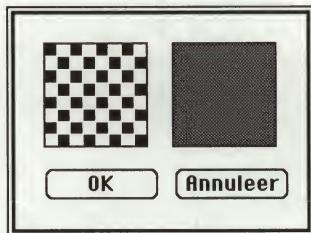


Afbeelding 6-85
Het venster 'Kwastvorm'

Ook als u dubbel op de Kwast klikt, verschijnt het informatievenster. U leest meer over de Kwast in het gedeelte "Het menu 'Gerei'" in dit hoofdstuk.

Wijzig patroon

Met 'Wijzig patroon' kunt u het patroon dat in het menu 'Patroon' is geselecteerd, wijzigen door punten te plaatsen of te verwijderen. Wanneer u dit commando kiest, verschijnt het patroonschema. Zie afbeelding 6-86.



Afbeelding 6-86
Het patroonschema

Om een patroon te veranderen zet u de aanwijzer op de plaats waar u iets wilt veranderen en drukt u op de muisknop. Als er op die plaats nog geen punt staat, wordt er een punt neergezet; als er wel een punt staat, wordt deze verwijderd.

Het patroonschema verschijnt ook wanneer u dubbel op een patroon in het patronenpalet klikt.

Een nieuw patroon gebruiken

U kunt een patroon in het patronenpalet vervangen door elk willekeurig patroon dat op het scherm staat. (Zie afbeelding 6-87.)

■ Om een patroon op het scherm te gebruiken, gaat u als volgt te werk:

1. **Zorg dat het nieuwe patroon op het scherm staat.**
2. **Klik in het patronenpalet op het patroon dat u wilt vervangen.**
3. **Kies 'Wijzig patroon' uit het menu 'Opties'.**

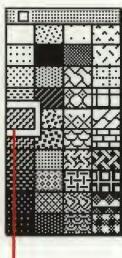
(Als u het patronenpalet gebruikt, kunt u ook dubbel klikken op het patroon dat u wilt vervangen.) Op het scherm verschijnt nu het patroonschema, waarin u het geselecteerde patroon ziet.

4. Klik op het nieuwe patroon in de afbeelding.

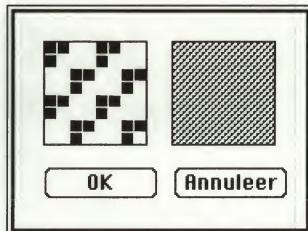
Het oude patroon in het patroonschema wordt nu vervangen door het nieuwe patroon.

5. Klik op 'OK'.

Ook het patroon dat is geselecteerd in het menu 'Patroon', wordt door het nieuwe patroon vervangen.



Een patroon dat moet worden vervangen, selecteren.



Het patroonschema oproepen



Klik ergens op het nieuwe patroon in de afbeelding.



Het gewijzigde patroon wordt met de stapel opgeslagen.

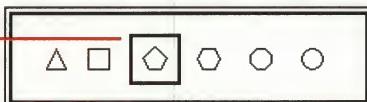
Afbeelding 6-87
Patronen veranderen

Het nieuwe patroon wordt samen met de stapel opgeslagen.

Veelhoeken

U gebruikt het commando 'Veelhoeken' om een vorm voor het Regelmatische veelhoek-symbool te kiezen.

Klik op de vorm die u wilt gebruiken.



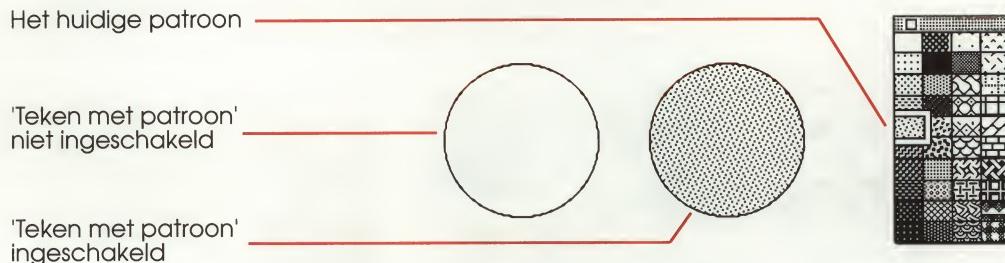
Afbeelding 6-88
Een vorm kiezen

Het bovenstaande informatievenster verschijnt ook wanneer u dubbel op het Regelmatische veelhoek-symbool klikt.

Meer informatie over dit symbool vindt u in het gedeelte "Het menu 'Gerei'" eerder in dit hoofdstuk.

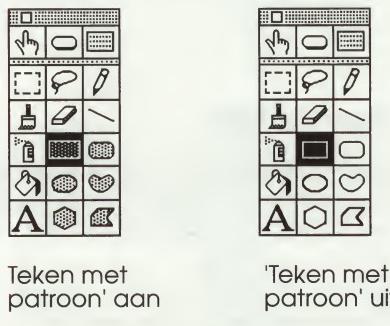
Teken met patroon

Nadat u 'Teken met patroon' hebt gekozen, worden vormen met het huidige patroon opgevuld terwijl ze worden getekend.



Afbeelding 6-89
Het gebruik van 'Teken met patroon'

Wanneer 'Teken met patroon' is gekozen, ziet het menu 'Gerei' er anders uit. De symbolen waarmee dit commando kan worden gebruikt (Rechthoek, Afgeronde rechthoek, Ovaal, Boog, Veelhoek en Regelmatische veelhoek) worden iets anders weergegeven. (Zie afbeelding 6-90.)



Afbeelding 6-90
Het menu 'Gerei' met 'Teken met patroon' in- en uitgeschakeld

- ❖ *Een schnellere manier om 'Teken met patroon' te gebruiken.* Ook wanneer u dubbel klikt op één van de symbolen waarmee 'Teken met patroon' kan worden gebruikt (behalve de Regelmatische veelhoek), wordt het commando ingeschakeld c.q. uitgeschakeld.

Als het commando is ingeschakeld, staat naast 'Teken met patroon' in het menu een vinkje. U schakelt het commando uit door opnieuw 'Teken met patroon' te kiezen.

'Teken met patroon' gebruiken met de Veelhoek

Als 'Teken met patroon' tijdens het gebruik van het Veelhoek-symbool is ingeschakeld, trekt HyperCard, zodra u dubbel klikt om de veelhoek af te maken, een rechte lijn tussen het begin- en het eindpunt. De gesloten vorm die dan ontstaat, wordt opgevuld met het huidige patroon.

HyperCard tekent deze lijn.



'Teken met patroon' niet
ingeschakeld

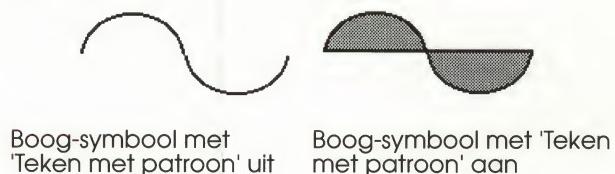
'Teken met patroon'
ingeschakeld

Afbeelding 6-91

Een gesloten veelhoek met een patroon maken

'Teken met patroon' gebruiken met het Boog-symbool

Als 'Teken met patroon' tijdens het gebruik van het Boog-symbool is ingeschakeld, trekt HyperCard, zodra u de muisknop loslaat, een rechte lijn tussen het begin- en het eindpunt van de getekende vorm. Vervolgens wordt de vorm met het geselecteerde patroon opgevuld.



Boog-symbool met
'Teken met patroon' uit

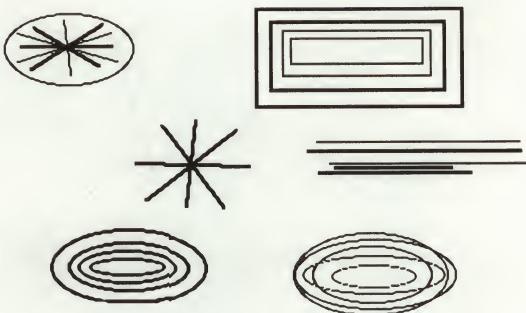
Boog-symbool met 'Teken
met patroon' aan

Afbeelding 6-92

Een gebogen vorm met een patroon maken

Teken vanuit centrum

Met 'Teken vanuit centrum' (of sneltoets C) kunt u vormen tekenen vanuit een middelpunt. (Gewoonlijk tekent u met dit commando lijnen, rechthoeken en ovalen vanaf een rand of een hoek.)



Afbeelding 6-93

Tekeningen die zijn gemaakt met 'Teken vanuit centrum' ingeschakeld

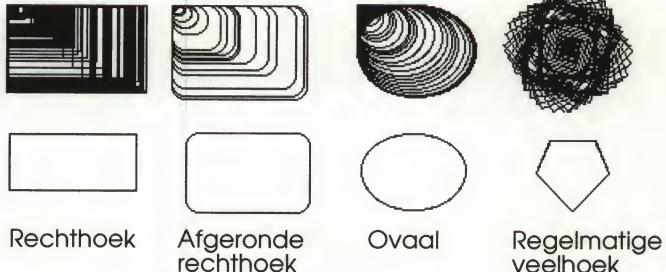
'Teken vanuit centrum' kan worden gebruikt met de volgende symbolen: Lijn, Rechthoek, Afgeronde rechthoek, Ovaal, Boog, Veelhoek en Regelmatige veelhoek.

Wanneer 'Teken vanuit centrum' is ingeschakeld, staat naast het commando in het menu een vinkje. U schakelt 'Teken vanuit centrum' uit door het commando nogmaals te kiezen.

Teken in meervoud

Met 'Teken in meervoud' (of sneltoets M) tekent u, terwijl u met de muis sleept, meervoudige figuren.

'Teken in meervoud' in het menu 'Opties' ingeschakeld



'Teken in meervoud' niet ingeschakeld

Afbeelding 6-94

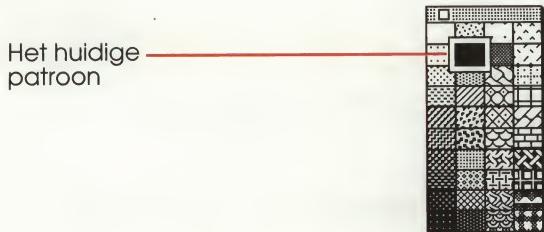
Vormen tekenen met 'Teken in meervoud' in- en uitgeschakeld

'Teken in meervoud' kan worden gebruikt met de volgende symbolen: Lijn, Rechthoek, Afgeronde rechthoek, Ovaal en Regelmatische veelhoek.

Wanneer 'Teken in meervoud' is ingeschakeld, staat naast het commando in het menu een vinkje. U schakelt 'Teken in meervoud' uit door het commando nogmaals te kiezen.

Het menu 'Patroon'

Het menu 'Patroon' is een palet waaruit u de patronen kiest die u op het scherm wilt gebruiken. U selecteert uit dit palet het patroon waarmee u een vorm wilt opvullen of waarmee u (als u dat hebt opgegeven) een rand wilt tekenen. Het menu kan worden "afgescheurd", zodat u het palet op een willekeurige plaats op het scherm kunt zetten.



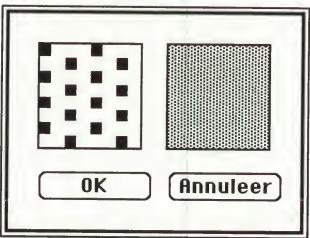
Afbeelding 6-95
Een afgescheurd patronenpalet

- Voor het verplaatsen van het patronenpalet gaat u als volgt te werk:
 - **Sleep door het menu naar beneden, door de benedenrand of een van de zijkanten heen.**

Sleep het palet aan de grijze balk of aan een van de randen naar de gewenste plaats. U kunt het palet van het scherm halen door in het sluitvak te klikken. Als het palet op een ongewenste plaats komt te staan, scheurt u gewoon een nieuw patronenpalet af. Het oude palet verdwijnt dan.

Patronen wijzigen

Als u een patroon wilt wijzigen, selecteert u eerst het te wijzigen patroon en kiest u vervolgens 'Wijzig patroon' uit het menu 'Opties' (of u klikt dubbel op het patroon dat u wilt wijzigen). Wanneer het patroonschema verschijnt, klikt u op de punten die u wilt verwijderen of op de positie waar u een punt wilt plaatsen. Het nieuwe patroon wordt samen met de stapel opgeslagen.



Afbeelding 6-96
Patroonschema

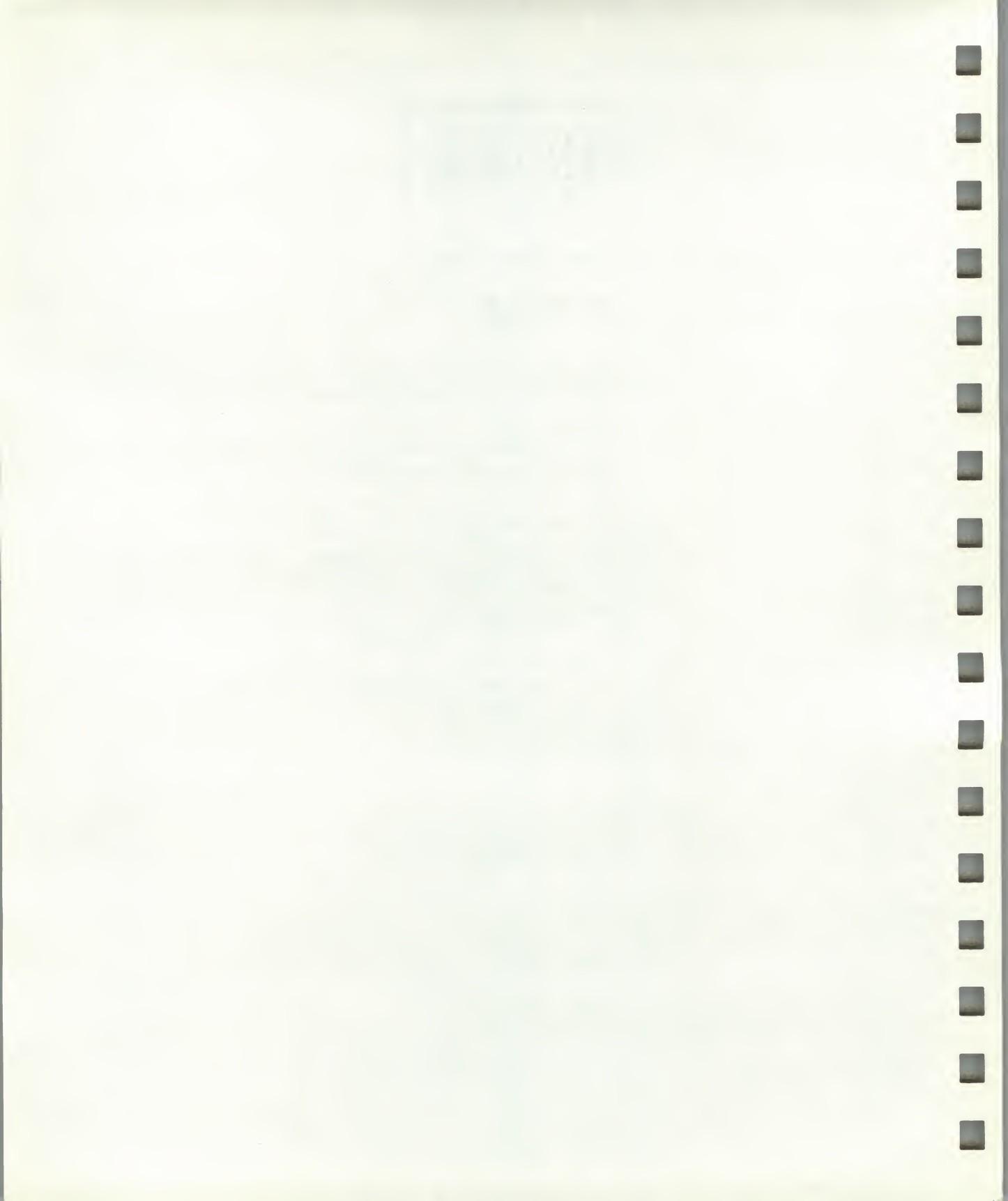
Als u een omlijnde vorm tijdens het tekenen met het geselecteerde patroon wilt opvullen, kiest u 'Teken met patroon' uit het menu 'Opties'.

Als u een omlijnde vorm na het tekenen wilt opvullen, gebruikt u de Verfpot (dit is eerder in dit hoofdstuk aan de orde gekomen).

Als u een geselecteerd gebied met een bepaald patroon wilt opvullen, kiest u 'Vul' uit het menu 'Schets'.

Als u randen met een bepaald patroon wilt tekenen, houdt u tijdens het slepen de Option-toets ingedrukt.

❖ *Snellere alternatieven voor het menu 'Patroon'*. Door op de Tab-toets te drukken terwijl een van de schets-symbolen is geselecteerd, of door dubbel op de Verfpot te klikken, zorgt u dat het patronenpalet verschijnt of weer verdwijnt.





Hoofdstuk 7



Toetsenbord-commando's

Net als bij alle andere Macintosh programma's kunt u ook in HyperCard commando's geven door commando's uit een aantal menu's te kiezen. HyperCard kan echter nog meer: veel van de commando's in dit programma kunnen ook via het toetsenbord worden gegeven. U kunt verschillende commando's geven door één of meer toetsen in te drukken en tegelijkertijd de muis te gebruiken.

- Het gedeelte "Menu-commando's met de Command-toets" bevat een overzicht van de commando's die u kunt geven door de Command-toets ingedrukt te houden en vervolgens op een bepaalde lettertoets te drukken.
- In "Bladeren" leest u hoe u zich snel door de stapels en van kaart naar kaart kunt verplaatsen.
- "Tekst wijzigen" bevat een overzicht van de toetsen die u kunt gebruiken voor het veranderen van lettertypen en -grootten, stijlen, enzovoort.
- In "Sneltoetsen voor schetsen" leest u welke grafische opdrachten u kunt geven door een van de sneltoetsen aan te slaan.
- In "Slepen met speciale toetsen" wordt beschreven wat er gebeurt als u een bepaald symbool selecteert, de Command-, Option- of Shift-toets ingedrukt houdt en vervolgens met de muis sleept.
- "Diverse snelle alternatieven" geeft een overzicht van alle alternatieve methoden die niet in andere gedeelten zijn onder te brengen.

Omdat deze gedeelten slechts een kort overzicht van alle opdrachten bevatten, wordt ook aangegeven waar u meer informatie kunt vinden.



Menu-commando's met de Command-toets

Als u een menu "opentrekt", ziet u achter een aantal van de commando's in dat menu een symbool en een letter. Het propeller-symbool staat voor de Command-toets. De commando's waarbij dit teken staat, kunnen worden gekozen door de Command-toets en de bijbehorende letter tegelijkertijd in te drukken.

- ❖ *Command-toets of Apple-toets.* De Command-toets wordt weergegeven door een symbool in de vorm van een propeller. Op sommige Macintosh toetsenborden staat op de Command-toets ook het Apple symbool, waardoor in sommige Macintosh handleidingen deze toets ook wel de Apple-toets wordt genoemd.

In het eerste overzicht ziet u de equivalente toetscombinaties in de volgorde waarin ze in de menu's staan; in het tweede overzicht zijn de commando's alfabetisch gerangschikt.

Tabel 7-1
Equivalentie toetscombinaties per menu

Menu	Toetsen	Commando
Wijzig	Command-B	Achtergrond (aan/uit)
	Command-C	Kopieer
	Command-N	Nieuwe kaart
	Command-T	Stijl
	Command-V	Plak
	Command-X	Knip
	Command-Z	Herstel
Archief	Command-O	Open stapel
	Command-P	Print kaart
	Command-Q	Stop HyperCard
Ga	Command-F	Zoeken
	Command-H	Thuis
	Command-M	Bericht (aan/uit)
	Command-R	Overzicht
	Command-1	Eerste
	Command-2	Vorige
	Command-3	Volgende
	Command-4	Laatste
	Command-?	Help
	Command-Tilde (~)/Esc	Terug
Objecten	Command-plus (+)	Naar voren
	Command-minus (-)	Naar achteren
Schilder	Command-A	Selecteer alles
	Command-K	Behoud
	Command-S	Selecteer

Tabel 7-2
Equivalenten toetscombinaties per commando

Commando	Toetsen	Menu
Achtergrond	Command-B	Wijzig
Behoud	Command-K	Schets
Bericht	Command-M	Ga (naar)
Eerste	Command-1	Ga (naar)
Help	Command-?	Ga (naar)
Herstel	Command-Z	Wijzig
HyperCard stoppen	Command-Q	Archief
Knip	Command-X	Wijzig
Kopieer	Command-C	Wijzig
Laatste	Command-4	Ga (naar)
Naar achteren	Command-minus (-)	Objecten
Naar voren	Command-plus (+)	Objecten
Nieuwe kaart	Command-N	Wijzig
Overzicht	Command-R	Ga (naar)
Open stapel	Command-O	Archief
Plak	Command-V	Wijzig
Print kaart	Command-P	Archief
Selecteer	Command-S	Schets
Selecteer alles	Command-A	Schets
Stijl	Command-T	Wijzig
Terug	Command-Tilde (~)/Esc	Ga (naar)
Thuis	Command-H	Ga (naar)
Volgende	Command-3	Ga (naar)
Vorige	Command-2	Ga (naar)
Zoeken	Command-F	Ga (naar)

Meer informatie over deze commando's vindt u in hoofdstuk 6.

Bladeren

Alle onderstaande toetscombinaties, behalve Tilde (~) en Esc, kunnen op ieder moment worden gebruikt. Als u de combinaties met Tilde of Esc wilt gebruiken om te bladeren, moet u eerst een algemeen symbool selecteren. Als u op Tilde drukt terwijl een schets-symbool is geselecteerd, wordt het laatste Schets-commando ongedaan gemaakt. Met de combinatie Command-Tilde gaat u terug naar de kaart die u het laatst hebt bekeken.

Bij combinaties met de Command-toets moet u erop letten dat u de Command-toets ingedrukt houdt als u op de tweede toets drukt.

Tabel 7-3
Bladeren via het toetsenbord

Bestemming	Toets/Toetscombinatie
Help	Command-?
Thuisbasis	Command-H
Eerste kaart in stapel	Command-1 of Command-Pijl naar links
Vorige kaart in stapel	Command-2 of Pijl naar links
Volgende kaart in stapel	Command-3 of Pijl naar rechts
Laatste kaart in stapel	Command-4 of Command-Pijl naar rechts
Terug via bekeken kaarten	Tilde (~), Esc of Pijl omlaag
Naar voren via bekeken kaarten	Pijl omhoog
Overzicht van laatst bekeken kaarten	Command-R
Selecteer Blader-symbool	Command-Tab
Sla positie van huidige kaart op om snel te kunnen teruggaan. (U kunt meerdere posities opslaan)	Command-Pijl omlaag
Terug naar opgeslagen positie (laatste kaart het eerst)	Command-Pijl omhoog
Volgende veld op kaart	Tab
Vorige veld op kaart	Shift-Tab
Uitgebreide instructies voor het bladeren vindt u in hoofdstuk 1. In "Het Knop-symbool" en "Nieuwe knop" in hoofdstuk 6 leest u hoe u knoppen kunt aanmaken als hulp bij het bladeren.	

Tekst wijzigen

De toetscombinaties in tabel 7-4 kunnen samen met het Blader-symbool en het tekstsymbool in 'Schets' worden gebruikt. Let erop dat u de Command-toets indrukt *voordat* u de lettertoets aanslaat.

Tabel 7-4
Toetsen voor het wijzigen van tekst

Functie	Toetscombinatie
Stijl-venster	Command-T
Lettertype, volgende in systeem	Command-Shift->
Lettertype, vorige in systeem	Command-Shift-<
Regelafstand, kleiner	Command-Option-<
Regelafstand, groter	Command-Option->
Lettergrootte, groter	Command->
Lettergrootte, kleiner	Command-<

Meer informatie over het aanmaken van velden met normale tekst (in plaats van schetstekst) vindt u in hoofdstuk 4. Hoofdstuk 6 bevat zowel informatie over normale tekst als over schetstekst.

N.B.: Voor gebruikers van een Azerty-toetsenbord geldt dat in plaats van op '>' en '<' respectievelijk op ';' en ';' moet worden gedrukt. (Zie ook de Naslagkaart.)

Sneltoetsen voor schetsen

Tabel 7-5, die ook in hoofdstuk 5 is opgenomen, geeft een overzicht van de sneltoetsen die u kunt gebruiken om te schetsen. Om deze toetsen te kunnen gebruiken, moet u eerst het commando 'Sneltoetsen' uit het menu 'Opties' kiezen. Als u achter een commando "aan/uit" ziet staan, kunt u het commando met behulp van de genoemde toets ook weer uitschakelen.

Tabel 7-5

Sneltoetsen die met schets-symbolen kunnen worden gebruikt

Commando	Toets (Qwerty)	Toets (Azerty)	Menu
Contouren	K	K	Schets
Donkerder	D	D	Schets
Doorzichtig	T	T	Schets
Draai horizontaal om	H	H	Schets
Draai verticaal om	V	V	Schets
Lichter	L	L	Schets
Lijndikte	1-4,6,8	1-4,6,8	Opties
Negatief	N	N	Schets
Ondoordringend	O	O	Schets
Pak op	P	P	Schets
Raster (aan/uit)	R	R	Opties
Roteer links	[^	Schets
Roteer rechts]	\$	Schets
Selecteer	S	S	Schets
Selecteer alles	A	A	Schets
Selecteer wit patroon	W	W	Patroon
Selecteer zwart patroon	Z	Z	Patroon
Teken in meervoud (aan/uit)	M	M	Opties
Teken vanuit centrum (aan/uit)	C	C	Opties
Vorige versie	U	U	Schets
Vul	F	F	Schets

Opmerking. Belgische gebruikers, die werken met een Azerty-toetsenbord, wordt aangeraden gebruik te maken van het numerieke toetsenblok.

Slepen met speciale toetsen

In tabel 7-6 ziet u wat er gebeurt wanneer u een symbool selecteert, een van de speciale toetsen ingedrukt houdt en vervolgens sleept. De speciale toetsen kunnen alleen worden gebruikt met de symbolen die in deze tabel worden genoemd.

Hoofdstuk 6 bevat uitgebreide informatie over alle symbolen die u in HyperCard kunt gebruiken.

Tabel 7-6

Slepen met speciale toetsen

Symbol	Command-toets	Shift-toets	Option-toets
Knop	Knop aanmaken	Knop horizontaal/verticaal verplaatsen	Knop kopiëren
Veld	Veld aanmaken	Veld horizontaal/verticaal verplaatsen	Veld kopiëren
Selecteer	Precies selecteren	Selectie horizontaal/verticaal verplaatsen	Selectie kopiëren
Lasso	Alles omcirkelen	Selectie horizontaal/verticaal verplaatsen	Selectie kopiëren
Lijn	Geen effect	Lijnen tekenen die hoeken van 15° vormen	Tekenen met patroon
Gum	Wit wissen	Recht horizontaal/verticaal wissen	Geen effect
Potlood	Loep aan/uit	Recht horizontaal/verticaal tekenen	Geen effect
Rechthoek	Geen effect	Vierkant tekenen	Rand met patroon
Boog	Geen effect	Geen effect	Rand met patroon
Kwast	Wissen waarover u schetst	Recht horizontaal/verticaal schetsen	Geen effect
Sput	Wissen waarover u sputt	Recht horizontaal/verticaal sputten	Geen effect
Afgeronde rechth.	Geen effect	Vierkant met afgeronde hoeken tekenen	Rand met patroon
Veelhoek	Geen effect	Lijnen tekenen die hoeken van 15° vormen	Tekenen met patroon
Ovaal	Geen effect	Cirkel tekenen	Rand met patroon
Regelmatige veelh.	Geen effect	Draaien met stappen van 15°	Rand met patroon

Diverse snelle alternatieven

De onderstaande tabel geeft een overzicht van alle alternatieve methoden die nog niet in deze handleiding zijn behandeld.

Tabel 7-7

Diversen

Toets of toetscombinatie	Effect
Command-Option*	Toon alle knoppen (Blader- of Knop-symbool geselecteerd)
Command-Shift-Option*	Toon alle velden (Veld-symbool geselecteerd)
Command-Backspace/ Delete	Verwijder huidige kaart
Command-Punt	Annuleer huidig commando (bijvoorbeeld 'Print')
Command-Spatiebalk	Verberg of toon menubalk
Command-Tab	Selecteer Blader-symbool
Command-Shift-V	Plak verkleind kaartsymbool (met kaart in Klembord)
Command-Pijl omlaag	Sla positie van huidige kaart op om snel te kunnen teruggaan (U kunt meerdere posities opslaan)
Command-Pijl omhoog	Ga terug naar opgeslagen lokatie (laatste kaart het eerst)
Tilde (~)/Esc	Hetzelfde als bij 'Terug' (algemeen symbool geselecteerd)
Pijl omlaag	Hetzelfde als bij 'Terug' (bij ieder symbool)
Pijl omhoog	Naar voren via bekeken kaarten

Tabel 7-7 (vervolg)

Diversen

Toets of toetscombinatie	Effect
Tab	Plaats invoegpunt in volgende achtergrondveld (Blader-symbool geselecteerd)

*Achtergrondvelden en -knoppen hebben donkere contouren.

Bij het gebruik van Schets-symbolen beschikt u over de volgende snelle alternatieven:

Tabel 7-8

Snelle alternatieven

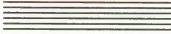
Toets of toetscombinatie	Effect
Command-Tilde (~)/Esc	Ga naar laatst getoonde kaart
Option-D/K	Toon kaartafbeelding
Option-O	Toon ondoorzichtige gedeelten
Option-F/L	Loep aan/uit
Option-A/B	Achtergrond aan/uit
Option-G/R	Raster aan/uit
Option-M	Teken in meervoud aan/uit
Option-Tab	Gereipalet aan/uit
Tab	Patronenpalet aan/uit
Tilde (~)	Meest recente commando wordt ongedaan gemaakt

Deze toetscombinaties werken ook als 'Sneltoetsen' is uitgeschakeld.

Wanneer u de Command-toets ingedrukt houdt terwijl u door het menu 'Archief' sleept, ziet u het volledige menu, ook als 'Bladeren' of 'Typen' is aangekruist op de Voorkeuren-kaart in de Thuis-stapel en/of in het Beveiligings-infovenster van een stapel.



Bijlage



Algemene HyperCard instructies

U kunt via het Berichtvenster een opdracht van één regel (een **instructie**) naar HyperCard versturen. Gebruik de instructies om tijd te besparen terwijl u stapels doorloopt, om andere programma's te starten en om belangrijke gegevens snel op te halen.

- Als u een instructie wilt versturen, voert u de volgende handelingen uit:

1. **Kies 'Bericht' uit het menu 'Ga (naar)'.**

Of druk op Command-M.

2. **Typ de instructie in het Berichtvenster.**

Hoe een instructie is opgebouwd, ziet u verderop in dit hoofdstuk in het gedeelte "Instructiebeschrijvingen".

3. **Druk op de Return-toets.**

U kunt ook op de Enter-toets drukken.

Instructiebeschrijvingen

Dit gedeelte geeft een beschrijving van de meest algemene HyperCard instructies die u in het Berichtvenster kunt typen. De syntaxis van de instructies is zo eenvoudig mogelijk gehouden.

Hier ziet u bijvoorbeeld een eenvoudige Go-instructie, gevolgd door een lijst van andere instructies waarmee u naar dezelfde plaats kunt gaan (de eerste kaart van de Kunstvoorbeelden-stapel).

Go Kunstvoorbeelden
Go to Kunstvoorbeelden
Go stack Kunstvoorbeelden
Go to stack Kunstvoorbeelden
Go to card 1 of stack Kunstvoorbeelden

HyperTalk: de bron van alle instructies

Wat in deze bijlage staat, vormt slechts een klein gedeelte van HyperTalk™, de scripttaal van HyperCard.

Met HyperTalk kunt u scripts voor knoppen, velden, kaarten, achtergronden en stapels schrijven; door middel van deze scripts kunt u veel meer met HyperCard doen dan wanneer u alleen menu-commando's gebruikt. HyperTalk is gemakkelijk te leren en dus vooral geschikt als eerste taal voor beginnende programmeurs.

Zie voor een volledige beschrijving van HyperTalk de *HyperCard Script Language Guide*, verkrijgbaar bij:

Apple Computer B.V.
Huis ter Heideweg 46-52
3705 LZ Zeist
Telefoon: (31) 03404-86922

Hoe u instructies leest

Hier volgen een paar tips ter verduidelijking van de instructies in deze bijlage:

- Een instructie staat op één regel.
- Het eerste woord van de instructie is de naam van de instructie. Als een instructie uit meer dan één woord bestaat, wordt dit vermeld.
- Cursieve woorden staan voor andere woorden. *menuCommando* staat bijvoorbeeld voor de naam van een willekeurig commando in een willekeurig menu.
- Sommige gedeelten zijn facultatief en staan er alleen voor de duidelijkheid. Deze gedeelten staan tussen vierkante haken. (Deze haken typt u niet in het Berichtvenster.)

- Het resterende gedeelte van een instructie is gewoonlijk een omschrijving.
- U kunt zowel hoofdletters als kleine letters gebruiken.

The Date

The Date

The Long Date

Met deze instructie zet u de huidige datum in het Berichtvenster in de vorm dd/mm/jj:

Typ: The Date

Resultaat: 12/02/88

U kunt ook een volledige datum laten afbeelden:

Typ: The Long Date

Resultaat: Vrijdag, 12 februari 1988 (of wat de datum ook is, in deze vorm)

Deze instructie moet met het woord "The" beginnen.

DoMenu

DoMenu *menuCommando*

Wanneer u deze instructie geeft, wordt een menu-commando uitgevoerd alsof u het commando uit een HyperCard menu hebt gekozen:

Typ: DoMenu Thuis

Resultaat: De eerste kaart in de Thuis-stapel wordt afgebeeld ('Thuis' staat in het menu 'Ga (naar)'). U moet het menuCommando precies typen zoals het in het menu staat. Om een stapel te openen, typt u:

DoMenu Open stapel...

De drie punten maken deel uit van de naam van het commando.

Go

Go [to] *beschrijving van kaart of stapel*

Met deze instructie gaat u naar de opgegeven kaart in de opgegeven stapel. Als u een stapel opgeeft zonder een kaart op te geven, gaat u naar de eerste kaart in die stapel.

Typ: Go Kunstvoorbeelden

Resultaat: De eerste kaart in de Kunstvoorbereiden-stapel wordt afgebeeld

Als de opgegeven stapel niet in de map 'Voorbeeldstapels' of de map 'Hoofdstapels' voorkomt, plaats dan een zoekpad op de desbetreffende kaart in de Thuis-stapel. (Zie "Zoekpaden" in hoofdstuk 3.)

Hide

Hide tool window

Hide pattern window

Hide message

Hide menubar

Met deze instructie kunt u verschillende zaken laten verdwijnen; het is alsof u op een sluitvak klikt. Met Hide menubar verbergt u de menubalk, zodat u meer ruimte op het scherm hebt; het is alsof u op Command-Spatiebalk hebt gedrukt.

Typ: Hide tool window

Resultaat: Het menu 'Gerei' verdwijnt

Zie ook Show, verderop in deze bijlage.

Open

Open *programma*

Open *document with programma*

Met deze instructie opent u het opgegeven programma. Als u een document opgeeft, wordt het document geopend in het opgegeven programma.

Typ: Open Memo with MacWrite

Resultaat: Het document Memo wordt in MacWrite geopend

Als het document of het programma dat u hebt opgegeven in de bestandshierarchie niet op het hoogste niveau staat, moet u zorgen dat het zoekpad op de juiste kaart in de Thuis-stapel voorkomt. (Zie "Zoekpaden" in hoofdstuk 3.)

Wanneer u het programma verlaat, verschijnt opnieuw de kaart die was afgebeeld toen u de instructie verstuurde.

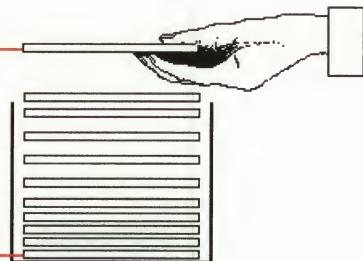
Pop Card

Pop Card

Met deze instructie haalt u een kaart op het scherm die u hebt gemaarkeerd met de instructie Push Card (die verderop in deze bijlage wordt beschreven). Als u een kaart eenmaal hebt opgehaald, kunt u deze niet opnieuw met Pop Card terughalen, tenzij u de kaart opnieuw met Push Card markeert.

De laatst gemaarkeerde kaart verschijnt het eerst, de eerst gemaarkeerde kaart het laatst.

De laatst gemaarkeerde kaart verschijnt het eerst.



De eerst gemaarkeerde kaart verschijnt het laatst.

Afbeelding B-1

De volgorde waarin gemaarkeerde kaarten worden afgebeeld

Door tegelijkertijd op de Command-toets en de Pijl-omhoog-toets te drukken, bereikt u hetzelfde effect als met de instructie Pop Card.

- ❖ *Ongewenste kaart afgebeeld.* Het kan voorkomen dat na de instructie Pop Card een kaart wordt afgebeeld die u niet had gemarkerd. In dat geval zijn, terwijl u door de stapels bladerde, een of meer kaarten door HyperTalk-scripts gemarkerd; als u hierna de instructie Pop Card invoert, verschijnen deze gemarkerde kaarten. Alle gemarkerde kaarten worden afgebeeld; de gewenste kaart uiteindelijk ook. Blijf gewoon de instructie Pop Card herhalen.

Zie ook Push Card, de volgende instructie die hier wordt besproken.

Push Card

Push Card

Met deze instructie markeert u de kaart waarmee u werkt, zodat u deze later snel kunt ophalen. Gebruik deze instructie om een kaart te markeren, de stapels te doorlopen (misschien wilt u een afbeelding opzoeken die u op de gemarkerde kaart wilt plakken), en vervolgens de kaart opnieuw op te halen met behulp van de instructie Pop Card.

U kunt zoveel kaarten markeren als u wilt.

Door tegelijkertijd op de Command-toets en de Pijl-omlaag-toets te drukken, bereikt u hetzelfde effect als met de instructie Push Card.

Zie ook Pop Card, de vorige instructie die hier is besproken.

Show

Show tool window
Show pattern window
Show message
Show menubar

Met deze instructie kunt u verschillende zaken afbeelden. Het is alsof u een palet hebt afgescheurd of 'Bericht' uit het menu 'Ga (naar)' hebt gekozen. Na Show menubar verschijnt bovenin het venster de menubalk.

Typ: Show pattern window

Resultaat: Het patronenpalet verschijnt op het scherm

Als u probeert iets te laten verschijnen, dat niet verborgen is, gebeurt er niets.

Zie ook [Hide](#) eerder in deze bijlage.

Show Cards

Show Cards

Show all cards

Show aantal cards

Met deze instructie haalt u de kaarten in de huidige stapel een voor een in snel tempo op het scherm.

Na Show Cards verschijnen alle kaarten in de huidige stapel een voor een op het scherm, net zo lang totdat u klikt. Met Show all cards doorloopt u alle kaarten in de stapel eenmaal; u begint en eindigt bij de huidige kaart. Met Show aantal cards kunt u zoveel kaarten zien als u opgeeft. U begint bij de kaart die achter de huidige kaart ligt.

Typ: Show 4 cards

Resultaat: De volgende vier kaarten in de stapel verschijnen kort op het scherm

U kunt Show Cards op elk gewenst moment stopzetten door te klikken. De kaart die u ziet terwijl u klikt, blijft op het scherm.

The Time

The Time

The Long Time

Met deze instructie zet u de huidige tijd in het Berichtvenster in de vorm uu:mm.

Typ: The Time

Resultaat: 14:57 (of een andere tijdsaanduiding, in deze vorm)

U kunt ook de seconden afbeelden:

Typ: The Long Time

Resultaat: 14:57:23

Deze instructie moet met het woord "The" beginnen.

Woordenlijst

achtergrond: Het gedeelte dat een aantal kaarten gemeenschappelijk hebben; het basisontwerp in een kaart. De achtergrond bestaat uit

dachtergrondafbeelding, achtergrondvelden en achtergrondknoppen.

achtergrondafbeelding: Een afbeelding die op een reeks kaarten voorkomt. De achtergrondafbeelding verschijnt wanneer u 'Achtergrond' uit het menu 'Wijzig' kiest. Vergelijk **kaartafbeelding**.

achtergrondknop: Een knop die op alle kaarten met dezelfde achtergrond verschijnt en op elke kaart dezelfde functie heeft. Vergelijk **kaartknop**.

achtergrondveld: Een veld dat dezelfde grootte, plaats en tekstenmerken heeft op alle kaarten met de desbetreffende achtergrond. Vergelijk **kaartveld**.

afbeelding: Grafische voorstelling of gedeelte daarvan waarvoor u een schets-symbool hebt gebruikt. Of een geïmporteerd MacPaint document of een gedeelte daarvan.

afscheurbaar menu: Een menu dat u in een palet kunt omzetten door de aanwijzer voorbij de rand van het menu te slepen. HyperCard kent twee afscheurbare menu's: het menu 'Gerei' en het menu 'Patroon'.

algemeen symbool: Een HyperCard symbool dat geen schets-symbool is. De algemene symbolen zijn het Blader-, Knop- en Veld-symbool.

Apple-toets: Zie **Command-toets**.

bladeren: HyperCard stapels doorlopen.

Blader-symbol: Het symbool waarmee u op knoppen klikt en waarmee u het invoegpunt in velden plaatst.

equivalente toetscombinatie: De combinatie van de Command-toets en een andere toets waarmee u een menu-commando kunt geven.

Command-toets: De toets linksonder op het toetsenbord waarop een propeller-symbool staat. Op sommige toetsenborden staat op deze toets ook het Apple symbool. Deze toets wordt daarom ook wel de *Apple-toets* genoemd.

gebruikersniveau: Instelling op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapeling die u in staat stelt de symbolen en mogelijkheden van HyperCard te gebruiken. Er zijn vijf gebruikersniveaus: 'Bladeren', 'Typen', 'Schetsen', 'Ontwerpen' en 'Script aanpassen'!

huidig: met betrekking tot iets wat u nu gebruikt. De huidige kaart bijvoorbeeld is de kaart die u op het scherm ziet.

HyperTalk: De ingebouwde scripttaal van HyperCard voor HyperCard gebruikers.

instructie: Een opdracht die u naar HyperCard stuurt met behulp van een script of via het Berichtvenster. Voorbeelden van HyperTalk instructies zijn: Go, Show, Hide, Pop Card en Push Card.

kaart: De basiseenheid van informatie in HyperCard (één scherm).

kaartafbeelding: Een afbeelding die voor een specifieke kaart geldt. Vergelijk met **achtergrondafbeelding**.

kaartknop: Een knop die op een enkele kaart verschijnt en alleen daar een functie heeft. Vergelijk met **achtergrondknop**.

kaartveld: Een veld waarvan de grootte, plaats, tekstkenmerken en inhoud alleen gelden voor de kaart waarop het veld is aangemaakt. Vergelijk met **achtergrondveld**.

knop: Iets waarmee u een bepaalde HyperCard functie in werking kunt stellen (een verbinding maken, een programma starten, een visueel effect of een geluidseffect oproepen, enzovoort) als u er op klikt. Zie ook **achtergrondknop, kaartknop**.

knopfunctie: De bewerking die wordt uitgevoerd wanneer u op een knop klikt.

Knop-symbool: Het symbool waarmee u knoppen aanmaakt, wijzigt en selecteert.

laag: De volgorde van een knop of een veld ten opzichte van andere knoppen of velden op dezelfde kaart en achtergrond. Het laatst aangemaakte object staat normaal gesproken op de voorste laag.

MacPaint document: Document aangemaakt met het programma MacPaint of een ander programma waarmee MacPaint compatibele afbeeldingen kunnen worden aangemaakt.

normale tekst: Tekst die u binnen een veld typt. Hier toe plaatst u eerst, met behulp van het Blader-symbool, het invoegpunt in het veld. Normale tekst kan worden gewijzigd en opgespoord; met schetstekst kunt u dit niet doen.

online help: Informatie die u van een programma kunt krijgen terwijl het draait. In deze gebruikershandleiding verwijst online help naar het op schijf gebaseerde Help-systeem van HyperCard.

overzicht: Een speciaal informatieverster met pictografische afbeeldingen van de laatste 42 kaarten die u hebt bekeken.

palet: De naam van een afscheurbaar menu nadat het is afgescheurd. Een palet blijft op het scherm zodat u het kunt gebruiken zonder het menu te hoeven opentrekken. HyperCard kent twee paletten: het symbolenpalet en het patronenpalet.

punt: Bij het afdrukken, de eenheid voor de hoogte van een teksteinde: één punt is ongeveer 0,35 millimeter. Als u een lettertype kiest, kunt u ook de puntgrootte selecteren, zoals 10-punts, 12-punts, enzovoort.

schets-symbool: Een HyperCard symbool dat u gebruikt om afbeeldingen te maken. Tot deze categorie symbolen behoren met name de Lasso, de Kwast, de Spuit, het Gum en het Tekst-symbool.

schetstekst: Tekst die u met behulp van het Tekst-symbool uit het menu 'Gerei' typt. Schetstekst kan overal staan, terwijl **normale tekst** in een veld moet staan dat met het Veld-symbool is aangemaakt. Als u de schetstekst afrondt door te klikken, wordt de tekst deel van een afbeelding.

script: Een reeks instructies geschreven in HyperTalk en verbonden met een bepaald object.

sneltoets: Een van de toetsen op het toetsenbord van de Macintosh waarmee u een menufunctie in werking kunt stellen wanneer een schets-symbool actief is. U kunt de sneltoetsen gebruiken als u 'Sneltoetsen' uit het menu 'Opties' kiest of als u 'Sneltoetsen' op de Voorkeuren-kaart van de Thuis-stapel aankruist.

stackware: Verzamelnaam voor HyperCard stapels.

stapel: Een groep kaarten met hetzelfde thema. Een HyperCard document. Zie ook **kaart**.

symbool: Middel voor het uitvoeren van werk. HyperCard heeft symbolen om door kaarten en stapels te bladeren, tekstvelden aan te maken, tekst te wijzigen, knoppen te maken en afbeeldingen aan te maken en te wijzigen.

System-bestand: Programmatuur die uw computer gebruikt om basisfuncties uit te voeren.

tekstkenmerk: Een kenmerk dat bepaalt hoe een teken eruitziet. De kenmerken bestaan uit stijl, lettertype en grootte.

tekstveld: Zie **veld**.

Thuisbasis: Een speciale kaart die als pictografische index voor stapels dient. Kies 'Thuis' uit het menu 'Ga (naar)' om naar de Thuisbasis te gaan (of druk op Command-H).

veld: De plaats waar u **normale tekst** (in tegenstelling tot schetstekst) typt. HyperCard kent twee soorten velden: **kaartvelden** en **achtergrondvelden**.

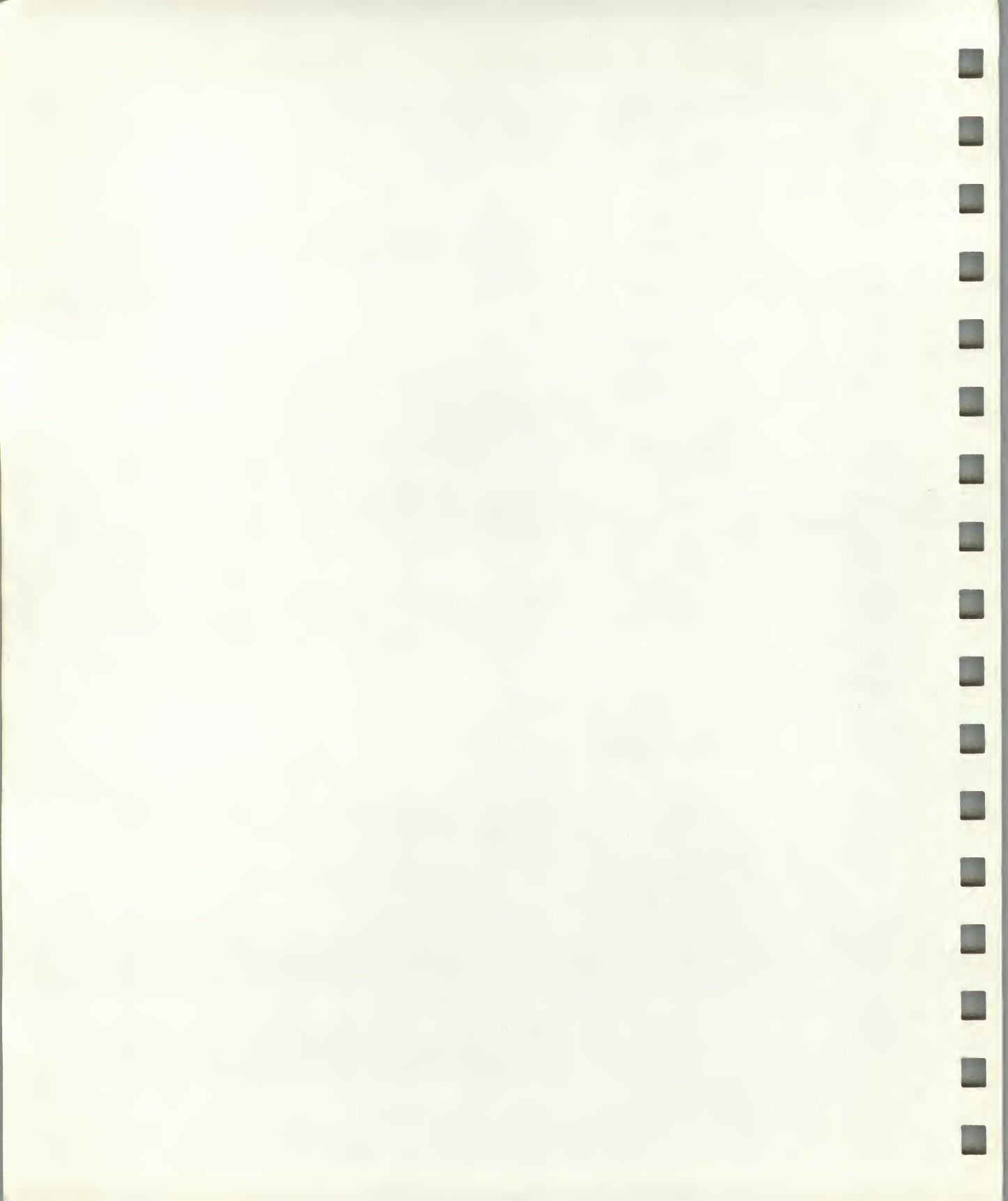
Veld-symbool: Het symbool waarmee u velden aanmaakt, wijzigt en selecteert.

zoekpad: De route die de computer moet volgen om een bepaald bestand op te halen.

HET APPLE PUBLISHING-SYSTEEM

Deze Apple handleiding is geschreven en opgemaakt met behulp van het Apple Publishingsysteem in Microsoft® Word en Quark XPress™ voor de Apple Macintosh™ Plus. Proefdrukken zijn gemaakt op de Apple LaserWriter™ Plus; opnamemodellen zijn gemaakt op de Linotronic™ 300 laserbelichter. De aansturing van de LaserWriter voor het afdrukken van pagina's, PostScript™, is ontwikkeld door Adobe Systems Incorporated.

Gebruikte lettertypen zijn ITC Garamond® (een separaat te installeren lettertype, gedistribueerd door Adobe Systems) en ITC Avant Garde Gothic®. Speciale tekens zijn ITC Zapf Dingbats®. Programma's worden met Courier weergegeven.





HyperCard™

Naslagkaart

Gebruikersniveaus

Bladeren

Korte menu's 'Archief' en 'Wijzig', met het menu 'Ga (naar)'. Gebruik van het Blader-symbool.

Typen

Gelijk aan 'Bladeren', met daarbij de mogelijkheid tekst te wijzigen in bestaande velden. Gebruik van de optie 'Tekstpijlen'.

Schetsen

Gelijk aan 'Typen', maar met de volledige menu's 'Archief' en 'Wijzig' en het gebruik van het menu 'Gerei' (plus de menu's 'Schets', 'Opties' en 'Patroon' als een schets-symbool is geselecteerd). Het gebruik van alle schets-symbolen (maar niet de Knop- en Veld-symbolen) en het commando 'Sneltoetsen'.

Ontwerpen

Gelijk aan 'Schetsen', plus het menu 'Objecten'. Gebruik van de Knop- en Veld-symbolen.

Script aanpassen

Gelijk aan 'Ontwerpen', met daarbij de mogelijkheid in een verborgen Berichtvenster te typen (als de juiste optie is aangekruist) en de mogelijkheid scripts te schrijven en te wijzigen.

Het effect van slepen met speciale toetsen

Symbool	Met Command-toets	Met Option-toets
Knop	Knop aanmaken	Knop kopiëren
Veld	Veld aanmaken	Veld kopiëren
Selecteer	Precies selecteren	Selectie kopiëren
Lasso	Alles omcirkelen	Selectie kopiëren
Lijn	Geen effect	Tekenen met een patroon
Gum	Met wit gummen	Geen effect
Potlood	Loep aan/uit	Geen effect
Rechthoek	Geen effect	Rand met patroon
Boog	Geen effect	Rand met patroon
Kwast	Wissen waarover u schetst	Geen effect
Spuit	Wissen waarover u spuit	Geen effect
Afgeronde rechthoek	Geen effect	Rand met patroon
Veelhoek	Geen effect	Tekenen met patroon
Ovaal	Geen effect	Rand met patroon
Regelmatige veelhoek	Geen effect	Rand met patroon

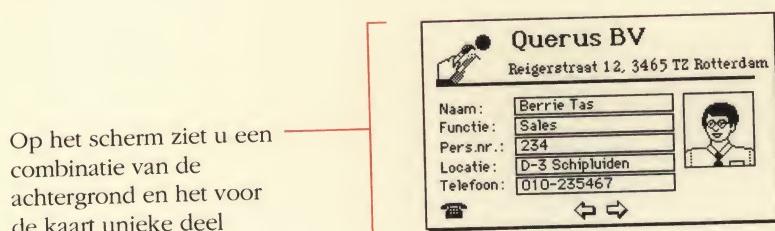
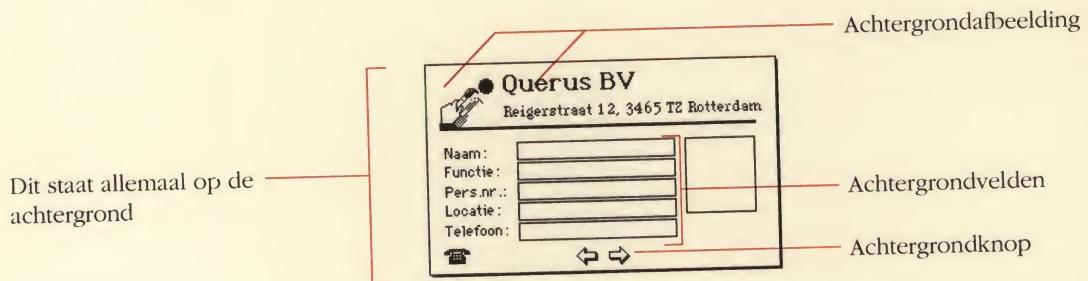
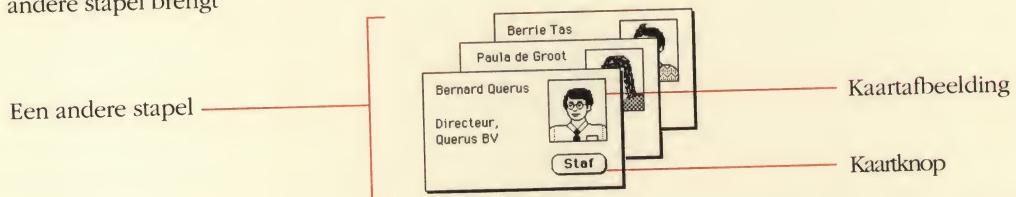
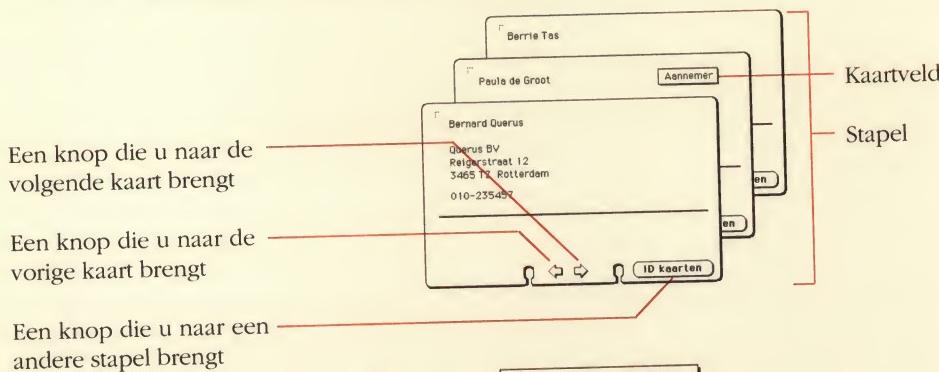
Symbool	Met Shift-toets
Knop	Knop horizontaal/verticaal verplaatsen
Veld	Veld horizontaal/verticaal verplaatsen
Selecteer	Selectie horizontaal/verticaal verplaatsen
Lasso	Selectie horizontaal/verticaal verplaatsen
Lijn	Lijnen tekenen die hoeken van 15° vormen
Gum	Horizontaal/verticaal wissen in een rechte lijn
Potlood	Horizontaal/verticaal tekenen in een rechte lijn
Rechthoek	Vierkant tekenen
Boog	Geen effect
Kwast	Horizontaal/verticaal schilderen in een rechte lijn
Spuit	Horizontaal/verticaal spuiten in een rechte lijn
Afgeronde rechthoek	Vierkant met afgeronde hoeken tekenen
Veelhoek	Lijnen tekenen die hoeken van 15° vormen
Ovaal	Cirkel tekenen
Regelmatige veelhoek	Draaien met stappen van 15°

Bij gebruik van de schets-symbolen beschikt u over de volgende snelle alternatieven:

Toets of toetscombinatie	Effect
Command-Tilde (~)/Esc	Ga naar laatst getoonde kaart
Option-D/K	Toon kaartafbeelding
Option-O	Toon ondoorzichtige gedeelten
Option-F/L	Loep aan/uit
Option-A/B	Achtergrond aan/uit
Option-G/R	Raster aan/uit
Option-M	Teken in meervoud aan/uit
Tilde (~)/Esc	Meest recente commando wordt ongedaan gemaakt
Tab	Patronenpalet aan/uit
Option-Tab	Gereipalet aan/uit

Wanneer u de Command-toets ingedrukt houdt terwijl u door het menu 'Archief' sleept, ziet u het volledige menu, ook als 'Bladeren' of 'Typen' is aangekruist op de Voorkeuren-kaart in de Thuisstapel en/of in het Beveiligings-infovenster van een stapel.

Hoe HyperCard werkt: een overzicht



Bladeren vanaf het toetsenbord

Bestemming	Toets/Toetscombinatie
Help	Command-?
Thuis	Command-H
Eerste kaart in stapel	Command-1 of Command-Pijl naar links
Vorige kaart in stapel	Command-2 of Pijl naar links
Volgende kaart in stapel	Command-3 of Pijl naar rechts
Laatste kaart in stapel	Command-4 of Command-Pijl naar rechts
Terug via bekeken kaarten	Tilde (~), Esc of Pijl omlaag
Naar voren via bekeken kaarten	Pijl omhoog
Overzicht van laatst bekeken kaarten	Command-R
Blader-symbool kiezen	Command-Tab
Positie van huidige kaart opslaan om snel te kunnen teruggaan. (U kunt meerdere posities opslaan)	Command-Pijl omlaag
Terug naar opgeslagen positie (laatste kaart het eerst)	Command-Pijl omhoog
Volgende veld op kaart	Tab
Vorige veld op kaart	Shift-Tab

Wanneer de optie 'Tekstpijlen' is aangekruist op de Voorkeuren-kaart in de Thuis-stapel (bij alle niveaus behalve 'Bladeren'), gebruikt u de toetscombinaties Option-Pijl naar rechts en Option-Pijl naar links om van de ene kaart naar de andere te gaan.

Diverse snelle alternatieven

Toets of toetscombinatie

Effect

Command Option*

Toon alle knoppen (Blader- of Knop-symbool geselecteerd)

Command-Shift-Option*

Toon alle velden (Veld-symbool geselecteerd)

Command-Backspace/Delete

Verwijder huidige kaart

Command-Punt

Annuleer huidig commando

Command-Spatiebalk

(bijvoorbeeld 'Print')

Command-Tab

Verberg of toon menubalk

Command-Shift-V

Selecteer Blader-symbool

Command-Pijl omlaag

Plak verkleind kaartsymbool (met kaart in Klembord)

Command-Pijl omhoog

Sla positie van huidige kaart op om snel te kunnen teruggaan (U kunt meerdere posities opslaan.)

Option-Tab

Gereipalet aan/uit

Tilde (~)

Hetzelfde als bij 'Terug' (algemeen symbool geselecteerd)

Pijl omlaag

Hetzelfde als bij 'Terug' (bij ieder symbool)

Pijl omhoog

Naar voren via bekken kaarten

Tab

Plaats invoegpunt in volgende achtergrondveld (Blader-symbool geselecteerd)

* Deze toetscombinaties werken ook als 'Sneltoetsen' is uitgeschakeld.

Equivalentes toetscombinaties per comando

Commando	Toetsen	Menu
Achtergrond	Command-B	Wijzig
Behoud	Command-K	Schets
Bericht	Command-M	Ga (naar)
Eerste	Command-1	Ga (naar)
Help	Command-?	Ga (naar)
Herstel	Command-Z	Wijzig
HyperCard stoppen	Command-Q	Archief
Knip	Command-X	Wijzig
Kopieer	Command-C	Wijzig
Laatste	Command-4	Wijzig
Naar achteren	Command-minus (-)	Ga (naar)
Naar voren	Command-plus (+)	Objecten
Nieuwe kaart	Command-N	Objecten
Open stapel	Command-O	Wijzig
Overzicht	Command-R	Archief
Plak	Command-V	Ga (naar)
Print kaart	Command-P	Wijzig
Selecteer	Command-S	Archief
Selecteer alles	Command-A	Schets
Stijl	Command-T	Schets
Terug	Command-Tilde (~)	Wijzig
Thuis	Command-H	Ga (naar)
Volgende	Command-3	Ga (naar)
Vorige	Command-2	Ga (naar)
Zoeken	Command-F	Ga (naar)

Tekst bewerken

Functie	Toetscombinatie	
	Qwerty	Azerty
Stijl-venster	Command-T	;
Lettertype, vorige in systeem	Command-Shift-<	;
Lettertype, volgende in systeem	Command-Shift->	;
Regelaafstand, kleiner	Command-Option-<	;
Regelaafstand, groter	Command-Option->	;
Lettergrootte, kleiner	Command-<	;
Lettergrootte, groter	Command->	;

Sneltoetsen bij gebruik van de schets-symbolen

Commando	Toets	Menu	
	Qwerty	Azerty	
Contouren	K	K	Schets
Donkerder	D	D	Schets
Doorzichtig	T	T	Schets
Draai horizontaal om	H	H	Schets
Draai verticaal om	V	V	Schets
Lichter	L	L	Schets
Lijndikte	1-4,6,8	1-4,6,8	Opties
Negatief	N	N	Schets
Ondoordringend	O	O	Schets
Pak op	P	P	Schets
Raster (aan/uit)	R	R	Opties
Roteer links	[^	Schets
Roteer rechts]	\$	Schets
Selecteer	S	S	Schets
Selecteer alles	A	A	Patroon
Selecteer wit patroon	W	W	Patroon
Selecteer zwart patroon	Z	Z	Opties
Teken in meervoud (aan/uit)	M	M	Opties
Teken vanuit centrum (aan/uit)	C	C	Schets
Vorige versie	U	U	Schets
Vul	F	F	Schets



Dit boek kan opengeslagen blijven liggen, zodat u beide handen vrij heeft om de Macintosh te bedienen. Terwijl u de handleiding gebruikt kunt u deze extra flap het beste opgevouwen achterin bewaren.

Om het boek herkenbaar op de boekenplank te bewaren, kunt u de flap om de inhoud heen vouwen, zodat de titel op de rug zichtbaar wordt.



Apple Computer B.V.
Huis ter Heideweg 46-50
3705 LZ Zeist
Tel: 03404-86922
Telex: 70558

Apple Computer N.V.
Colonel Bourgstraat 105A
B-1140 Brussel
België

N 030-3081-B